

Nama : Ryan Artalopa
NIM : 211240001191
Kelas : DC

LATIHAN KE-2

1. Jelaskan dengan selengkap-lengkapnya bagian-bagian dari komputer (nama-nama hardware dan software),
2. Jelaskan Kegunaan masing-masing bagian dari system komputer
3. Berikan contoh cara penyebaran informasi dengan SELURUH nama-nama perangkat yang digunakan dan kegunaan masing-masing perangkat

JAWABAN

1. Bagian-bagian komputer:
 - Hardware (Perangkat Keras)
 - Motherboard
 - Heat sink
 - CPU (Central Processing Unit)
 - ◆ Control Unit (CU)
 - ◆ Arithmetic Logic Unit (ALU)
 - ◆ Register
 - Media penyimpanan atau memory
 - ◆ Primary storage
 - Random Access Memory (RAM)
 - Read Only Memory (ROM)
 - Circuit Board
 - Cache Memory
 - Video Memory
 - Flash Memory
 - ◆ Secondary storage
 - Magnetic storage
 - Magnetic disk
 - Optical storage
 - HDD
 - SSD
 - Input device
 - ◆ Keyboard
 - ◆ Pointing device
 - Mouse
 - Joystick
 - Trackball
 - ◆ Terminal
 - Dumb terminal
 - ATM
 - Point of sales terminal
 - ◆ Optical reading device/Scanner
 - Barcode reader
 - Handprint reader
 - Image scanner
 - Webcam
 - Output device
 - ◆ Visual display (Monitor)
 - ◆ Printer
 - ◆ Plotters
 - ◆ Computer Output Microfilm (COM)
 - ◆ Audio Response Unit (ARU)

- Communication device
 - ◆ Modem, LAN Card
- Software (Perangkat Lunak)
 - Sistem Operasi
 - ◆ Windows
 - ◆ MacOS
 - ◆ Linux
 - Aplikasi
 - ◆ Pemrosesan gambar
 - Adobe Photoshop
 - Adobe Illustrator
 - GIMP
 - dll.
 - ◆ Pemrosesan Video
 - Adobe Premiere Pro
 - DaVinci Resolve
 - Kdenlive
 - dll.
 - ◆ Pemrosesan Audio
 - Adobe Audition
 - Audacity
 - FL Studio
 - dll.
 - ◆ Pemrosesan Kata
 - Microsoft Office
 - WPS Office
 - Libreoffice
 - dll.
- Bahasa Pemrograman
 - Python, C, C++, PHP, Ruby,
- Utility
 - WinRAR, CCleaner, Stacer, dll.

2. Kegunaan masing-masing bagian dari sistem komputer

- Hardware (Perangkat Keras)
 - Input Device

Perangkat yang berfungsi untuk memasukkan berbagai data dan perintah pada komputer. Misalnya keyboard, mouse, scanner, webcam, dll.
 - Processing Device

Perangkat yang berfungsi untuk mengolah berbagai data yang berasal dari input device. Yang berperan sebagai processing device adalah CPU.
 - Output Device

Perangkat yang menampilkan atau mengeluarkan hasil dari data yang masuk dan telah diproses. Misalnya monitor, speaker, printer, dll.
 - Storage Device

Perangkat yang digunakan untuk menyimpan berbagai macam data, seperti HDD, SSD, flash disk, dll.
- Software (Perangkat Lunak)
 - Sistem Operasi

Yaitu program yang berfungsi untuk mengendalikan sistem kerja yang mendasar sehingga dapat mengatur kerja media input, output, media pemroses, dll. Contohnya: Windows 10, Ubuntu 20.04, MacOS, dll.
 - Program Aplikasi

Yaitu perangkat lunak yang dirancang untuk kebutuhan tertentu. Misalnya program pengolah kata, pengolah presentasi, design grafis, dll. seperti Ms Word, Ms Excel, Adobe photoshop, dll.

- Bahasa Pemrograman

Digunakan untuk menerjemahkan intruksi-intruksi yang ditulis dalam bahasa pemrograman ke bahasa mesin dengan prosedur tertentu agar dapat dipahami oleh komputer.

- Program Bantu

Berfungsi sebagai aplikasi yang membantu dalam hal yang berkaitan dengan sistem, seperti anti virus, CCleaner, dll.

- Brainware

Adalah orang yang mengoperasikan komputer.

3. Informasi bisa disebarkan melalui banyak cara, salah satunya adalah melalui televisi. Namun sebelum disebarkan, data-data terlebih dahulu melalui beberapa proses seperti:

- Menangkap (Capture)

Proses pengambilan data-data yang dapat dijadikan informasi. Misalnya keyboard untuk memasukkan teks, kamera/webcam untuk mengambil gambar, scanner untuk mengubah dokumen berupa kertas menjadi bentuk file, dll.

- Mengolah (Processing)

Proses pengolahan pengorganisasian data-data sehingga dapat dijadikan suatu informasi. Misalnya konversi data, analisis, perhitungan, penggabungan data, dll. Perangkat yang berperan dalam proses ini adalah CPU dan GPU.

- Menghasilkan (Generating)

Hasil dari data yang sudah diproses dapat ditampilkan sebagai informasi. Misalnya mencetak dokumen menggunakan printer, menampilkan sebuah informasi di monitor, adanya pengumuman melalui speaker, dll.

- Menyimpan (Storage)

Proses penyimpanan informasi. Informasi disimpan di HDD, SSD, flash disk, atau perangkat penyimpanan lainnya.

- Mencari kembali (Retrieval)

Proses pencarian informasi yang telah tersimpan.

- Melakukan transmisi (Transmission)

Proses penyebaran informasi. Informasi ini bisa dicopykan melalui flashdisk, diupload ke internet menggunakan modem, dibagikan melalui whatsapp, disiarkan di televisi, dll.