

中村聡

BADUI(悪いユーザーインターフェース)の研究  
人と情報の中間の研究

・ネタバレ防止・・・ブラウザ上でのリアルタイム曖昧化  
→人の力を引き出して有効活用(人とコンピューターの役割分担)

・状態の視覚化

破局(クリスマス)

水道の使用料(試合のハーフタイム)

MLBのチームとファンの相関関係

ツイッターから台風桜前線震源地推定

国会議事録トレンド分析(トピックの同期傾向の明白化)

(^o^)/ここから研究内容寄り

ソーシャルレスポンスを利用したダイジェスト生成

ニコニココメントから動画内容の推定、よりよいダイジェスト生成

Nicolizer・・・自分のほしい属性のコメントだけを表示

Decoby・・・ブラウザ 上での動画編集および共有システム

人の手書きを解明→平均文字(何度も平均化を重ねれば・・・美しい文字になる)  
・・・絵の平均化も美しくなる(利き手も非利き手も同様にきれいに)

Wrimmune・・・文字アニメーション

視線の活用・・・人が見ているところ以外を暗く→臨場感  
水から上がってきたように→息苦しさ

VRMixer・・・動画コンテンツと現実世界の融合

挟み込み検索・・・間にあるもののド忘れを検索(出世魚など)

Crowd4U・・・タスクを分割して軽くし、多くの人が知らずにタスクに貢献する仕組み  
→社会貢献皆無にみえるコンテンツにタスクを差し込み社会貢献

コミュニティ分析・・・知り合いが誰か

ライフログ・・・記憶を記録して記録から想起