中村聡
BADUI（悪いユーザーインターフェース）の研究
人と情報の中間の研究

・ネタバレ防止・・・ブラウザ上でのリアルタイム曖昧化
→人の力を引き出して有効活用（人とコンピューターの役割分担）

・状態の視覚化
破局（クリスマス）
水道の使用料（試合のハーフタイム）
MLBのチームとファンの相関関係
ツイッターから台風桜前線震源地推定
国会議事録トレンド分析（トピックの同期傾向の明白化）
(^o^)/ここから研究内容寄り
ソーシャルレスポンスを利用したダイジェスト生成
ニコニココメントから動画内容の推定、よりよいダイジェスト生成

Nicolizer・・・自分のほしい属性のコメントだけを表示

Decoby・・・ブラウザ　上での動画編集および共有システム

人の手書きを解明→平均文字（何度も平均化を重ねれば・・・美しい文字になる）
・・・絵の平均化も美しくなる（利き手も非利き手も同様にきれいに）

Wrimmune・・・文字アニメーション

視線の活用・・・人が見ているところ以外を暗く→臨場感
水から上がってきたように→息苦しさ

VRMixer・・・動画コンテンツと現実世界の融合

挟み込み検索・・・間にあるもののド忘れを検索（出世魚など）

Crowd4U・・・タスクを分割して軽くし、多くの人が知らずにタスクに貢献する仕組み
→社会貢献皆無にみえるコンテンツにタスクを差し込み社会貢献

コミュニティ分析・・・知り合いが誰か

ライフログ・・・記憶を記録して記録から想起