



Испокон веков все во вселенной контролировалось условиями. Волшебники мира расплачивались за свое могущество невозможностью творить магию без ограничивающих условий, пока однажды один ученый не изобрел метод, позволяющий колдовать, не подвергаясь воздействию никаких запретов. Но поскольку обхождение условий требовало кровавых жертв и повлекло за собой людские страдания, то всех, кто занимался этим, объявили вне закона, назвав еретиками. После того, как мятежники продолжили свои эксперименты, великие волшебники объединились, чтобы спасти мир от полного разрушения.

Концепция:

Изначально в игре присутствует пул условий, которые будут розданы игрокам с ролями. Активы выбирают условия соответственно списку в сеттинге, мафия выбирает порядок в конфе. В первый день активы и мафия пикают себе условия по порядку начиная с актива. Дальнейшее применение способностей возможно только лишь при выполненных условиях. Нейтралы начинают без условий, но на них можно кастовать условия.

Список условий: (todo more)

1. Цель выходила куда-то
2. Цель никуда не выходила
3. Цель имеет активную роль
4. Цель не имеет активной роли
5. На цель использовали другую способность
6. На цель не использовали другую способность
7. Сегодня четная ночь
8. Сегодня нечетная ночь
9. В предыдущую ночь не умер актив
10. В предыдущий день не выгнали мафию
11. Угадать фракцию мж/актив/мафия/нейтрал
12. В применяющего способность голосовали днем
13. В применяющего способность не голосовали днем
14. В цель голосовали днем
15. В цель не голосовали днем
16. Применяющий способность не голосовал
17. Применяющий способность написал более 50 постов днем

18. Применяющий способность написал менее 50 постов днем

Активы — великие волшебники мира условий



Лорд Бэкус — мудрейший волшебник современности, правитель мира условий.

Чек на фракцию.

Никлаус Вирт — беспощадный к еретикам инквизитор церкви.

Хансоло.

Гвидо ван Россум — волшебник, посвятивший свою жизнь лечению других людей.

Специалист в реаниматологии.

Хил.

Бьярне Страуструп — самый справедливый волшебник, создавший судебную систему этого мира.

Клетка.

Ритчи и Томпсон — два брата, познавшие могущество создания новых условий.

Добавление условия по роли (возможно на уже существующее, т.е. если цель использует способность она должна выполнить оба условия). Умирают вместе. Условия берут из пула оставшихся после 1 дня.

Мафия (todo имена) — мятежники

Август Дерлетт — основатель культа.

Способность на ночь дать своему напарнику возможность ходить без первоначального условия. Сам имеет иммунитет от условий.

Роберт Блох — дознаватель секты.

Чек на точную роль.

Ричард Сирайт — Чередует блок и крок, начиная с блока.

Фридрих Вильгельм фон Юнтц — специальный агент культа. Допкил.

Роберт Ирвин Говард — исполнитель.

Нейтралы — безумцы и отшельники

Олмстед — безумный алхимик, главным оружием которого стала способность запутывать врагов путем подмены условий.

Смена первоначального условия на условие противоположное. Применяется по условию в игре. Действует следующей ночью.

Урбан Мюллер — в прошлом великий маг, который в настоящем сошел с ума, заиклившись на контроле и манипулировании людьми.

Дает различные абилки с нестандартными условиями. Условия придумывает сам, контролируется ведущим.