

ポケモンマスター プラチナ Any% Glitchless RTA

Baton Pass Manipless

レギュレーションについて

要所(ジムリーダー8人, 四天王4人, シロナ)をそれぞれ別のポケモンで撃破. これらの戦闘に一度出たポケモンは, 別の要所の戦闘に出すことができない. (BW2と違い, アカギは対象外)

「戦闘に出す」とは戦闘中に「わざ」を選択したり「とくせい」を発動させたりすることとして定義する. (一度出たポケモンを肉壁として使用してもよいが, いかくやあめふらしのような, 場に出ただけで発動するとくせいは「戦闘に出た」という判定になる)

「別々のポケモン」とは種類が別のポケモンであることとして定義する. ただし, 直接進化したポケモンは「同種」と判定する(たとえばヒョウタ戦でヒコザルを使用したならば, ナタネ戦でモウカザルを使用することは認められない.)

タイマーはほかのAny%に準拠するものとする.

全体を通しての注意事項

- メニュー選択基本タッチが最速
- 上+セレクト+B同時押しでデータ消去可能

•タイマー計測区間:ギラティナの画面でボタン入力した瞬間~THE ENDまで

•他ROMとの通信交換禁止(ゲーム内NPCとの模擬通信交換は可)

エンカウントについて

•日付によって野生ポケモンとのエンカウント率が上下することが知られている.

•エンカ率が5%上昇する日付:

1/11,2/3,2/11,2/12,3/3,3/17,3/25,4/1,4/25,4/29,5/3,5/5,5/8,5/29,6/2,6/21,7/4,7/14,7/24,8/15,8/28,9/15,9/20,10/3,10/12,10/30,11/1,11/11,11/16,12/6,12/8,12/23,12/24

•エンカ率が10%上昇する日付:1/12(増田順一の誕生日),7/7(七夕)

•エンカ率が5%減少する日付:8/13,8/14,11/3,12/25,12/31

•エンカ率が10%減少する日付(通常のAny%で使われる日付):

1/1(元旦),3/21(春分),8/6(広島原爆),8/9(長崎原爆),9/11(同時多発テロ),9/23(秋分)

•レギュレーションの特性上, 道中で高レベルのポケモンとエンカウントして捕まえるにいくことが多々あるため, エンカウント率をなるべく上げるようにしたい. (HGSSAny%ManiplessのLv50コイキングを想像してもらえればわかりやすい)

•特性が**ノーガード**/ありじごく/はっこうのポケモンが先頭にいるとエンカウント率が2倍

•特性が**はりきり**/**プレッシャー**/やるきのポケモンが先頭にいると選ばれるレベルが50%の確率で出現しうる最大レベルになる.

(**プレッシャー**/するどいめ/いかくのポケモンが先頭にいると, 自分よりレベルが5以上低いポケモンとのエンカウントが取り消される)

•プラチナで上記の特性に該当する可能性があるのはワンリキー(ノーガード/こんじょう)とトゲピー(はりきり/てんのめぐみ), ギラティナ(プレッシャー)である.

•未だ主の脳内にしかないチャート・分岐があり, こちらに反映されていないことがあります. わからないことがありましたらお気軽にご相談ください.

マークについて(一部付け忘れあり)

◆:トレーナー戦闘ポイント

◇:野生戦闘ポイント

☆:ポケモン入手ポイント

○:道具入手

●:道具使用

@:持ち物をもたせる

▽: 敵避け

参考

[W](#) Platinum Baton Pass.docx

[E](#) Pokémon Platinum Manipless - Chimchar

[+](#) Pokemon Platinum Manipless - Chimchar

[Pastebin](#)

[Baton Pass Manipless.docx\(Werster\)](#)

[敵避けセットアップリスト\(Craftedite\)](#)

以下本編

チャートほんへ

1/12または7/7の2:15(AM)に本体時刻を設定する

※ジュピター撃破後にロトムを手に入れるために夜にしたい&ノモセ大湿原でトロピウスを手に入れるために朝にしたい(朝20%夜0%)

ニックネームつける:ヒコザル、ビーダル、イーブイ、ヌオー、トリドン、アサナン/ドーミラー/ダイノーズ、ギラティナ、ドククラゲ

ニックネームつけない:ワンリキー、ロトム、トゲピー、トロピウス、ペリッパー、フローゼル(、レアコイル/ゴルバット)

プロローグ

- だいじょうぶ選択(下2 上はダメ)
- 下画面のボールのボタンをタッチ
- 主人公 女選択(キャラのセリフに影響あり)
- ライバル(名前1文字にする)

フタバタウン

- 設定を開き、設定を変更する(右→下→下→左→下→左→下→左→B→A)
- メッセージ速度を「はやい」に
- 戦闘アニメを「みない」に
- 試合のルールを「からぬき」に
- ボタンモードを「L=A」に

201番道路

- 会話(A連打) 最後のテキストは下ボタンで終わらせると早いらしい

☆ヒコザル選択 真ん中(右1)

- ニックネーム つける

- ◆ ライバル **ポッチャマ5(0-17 / X / X)** にらみ1+ひっかく連打(左上)
被ダメ:4(B↑なら3、B↓なら5)

※Lv.6の能力値を確認する 低いとどこかしらで不利をとるだろうければ未調査

A13+(x/18+/1+)

S13+(x/12+/all)

C12+(x/18+/1+)

フタバタウン

201番道路

シンジこのほとり

201番道路

マサゴタウン

研究所

- ナナカマドとの会話(A連打)
- ヒコザルの名前を1文字にする
- ナナカマドとの会話(A連打)

ショップ

買 キズぐすり60

・自宅へ戻る

フタバタウン

- ・母親
- ぼうけんノート
- おとどけもの

201番道路

202番道路

・捕獲チュートリアル

(セーブ)

◆たんぱん **ムックル5(12-27 / X / X)** にらみつける→ひっかく連打

でんこうせつか	B9-10	B11-13
被ダメ	6(7)	4(6)

◆ミスカ ビッパ5 猛火ひのこ2/ひのこ2+たいあたり
被ダメ:3-4(6)

◆たんぱん ミノムッチ5 ひのこ(猛火/C16(x/22+/9+))で確1
C12-13:6.25% | C14-15:81.25% | C16+:確1

コトブキシティ

・ハンサムとの会話(A連打)

トレーナーズスクール

- プラスパワー(左の方のモンボ)
- きのみ(訳注:?)
- ・ライバルに下から話しかける

コトブキシティ

・社長との会話

204番道路

◆ミスカ コリング7 ひのこ2(※C16+(x/22+/9+)であれば、乱数59.38%)

たいあたり	♂B10-14	♂B15	♀B10-12	♀B13-15
被ダメ	3(4)	2(3)	5(6)	4(5)

コトブキシティ

- ひきかえけん3(A連打)
- ひきかえけん2(A連打)

218番道路(コトブキシティ西)

○ヨクアタール

コトブキシティ

- ひきかえけん1(ピエロA連打)
- ・社長に話しかけ、ポケッチをもらう

203番道路

◆ライバル **ムックル7(1-11 / X / X)** ひのこ2(C下降なら乱数)
ポッチャマ9 ひっかく連打→ひのこ連打

(A-1状態まではひっかくの方が通る)

石火	B10-12	B12-16	はたく	B11-12	B13-15	B16-17
被ダメ	6(7)	4(6)	被ダメ	(5)6(7)	5(6)	4(5)

- (○むしよけスプレー 下図の左上の水場の上あたり 取らなくてもいい?)
- むしよけスプレー)
 - ディフェンダー

クロガネゲート

○いわくだき(やまおとこに左から話しかける)

クロガネシティ

・入ってすぐで短パンが道案内、一番下に寄る

207番道路

☆ワンリキー6-8 ひのこ ボール

・ニックネーム **つけない**

※やけどのリスクがあるが、ひっかくよりもよく削れる

◇野生狩り 99稼ぐ

・たにまのはつでんしよニャルマーをモウカザルで迎えたい

※かなり固いポケモンばかりなのでおすすめしない

クロガネ炭鉱

○あなぬけのヒモ

・ヒョウタと話す

メニュー操作

・ワンリキーを先頭に

●キズぐすり@ワンリキー

●キズぐすり@ヒコザル

●あなぬけ

クロガネシティ

(○いいキズぐすり 炭鉱出口右下

ズガイドスの急所/ひるみケア用)

(※ポケモンセンター ここかソノオタウンで寄る必要あり)

クロガネジム

※Lv8なら1人目, Lv6-7なら2人目を狩る

インツブテはAが高いのであまり相手したくない

◆短パン(1人目) インツブテ10 けたぐり連打

◆短パン(2人目) インツブテ9 けたぐり連打
イワーク9 けたぐり連打

レポート

◆ヒョウタ インツブテ12 B+1 A+1 (にらみつける(Lv9)+)けたぐり2(被ダメ4-6)
ズガイドス14 けたぐり1-2(回復が必要かも)(被ダメ15-18)
イワーク12 けたぐり1-2(被ダメ3)

※いわおとしを避けた時点でワンリキーの特性がこんじょうで確定する

※けたぐりの威力;イシツブテ:40 | イワーク:120 | ズガイドス:60
よって、イシツブテのみ、からてチョップの方が威力が高い

フレンドリイショツプ

売 ステロ(T ー)
 おんがえし0
買(正面) いいキズ2(下2 上)
 どくけし3(下1 上2)
 あなぬけ10
 むしよけ11(下 右)

クロガネシティ

○ダークボール(一番左上の民家2F ミニスカート)

クロガネゲート

メニュー操作

- いわくだき(一 ー)@ヒコザル ひっかく消し
- むしよけ(T ー)
- ヒコザル先頭に

※もし経験値が一切稼げていない場合、キャンプガールを狩る

◆キャンプガール ビッパ9 いわくだき連打

コトブキシティ

・ナナカマド博士のイベント 看板の1つ左のマス

◆ギンガ団W ニャルマー11(ねこだましあり)&スカンパー11(毒ガスあり)
 いわくだき2@ニャルマー、ひのこ3@スカンパー
 被ダメ:ニャルマー:7-10 | スカンパー:3p

204番道路(南)

バッグ操作

- むしよけスプレー
(●どくけし@ヒコザル)

あれたぬけみち

204番道路(北)

[▽敵避け2](#)

ソノオタウン

205番道路

- ・女の子に話しかける
○カゴのみ
○モモンのみ

ソノオタウン

- クラボのみ
○オレンのみ

ソノオの花畑

(レポート)

- ◆したっぱ **スカンパー13** ひのこ4
- ◆したっぱ **ズバット11** (ちょうはつ+)ひのこ3
- ◆したっぱ **ズバット11** (ちょうはつ+)ひのこ3

進化

マッハパンチ ちょうはつ消し

205番道路/谷間の発電所

@カゴのみ モウカザル

- ◆したっぱ **ニャルマー13(16-29 / 0-1 / X)** いわくだき2-4/猛火ひのこ2-4

▽敵避けメニュー操作

@オレンのみ ヒコザル

(●回復 ヒコザル)

▽視線誘導

左側一歩歩いてダッシュで左向く、そのまま歩いて通り抜ける

- ◆マーズ **ズバット15** ひのこ3(被ダメ4-5)
- ブニャット17** 回復(ねこだまし)、にらみ+いわくだき+マッパ1-2

B実数値	個体値	ブニャットひっかく被ダメ
25	X / X / 25+	12(5) / 12(10) / 15(1)
24-22	X / 18+ / 4-24	13(6) / 15(9) / 16(1)
21-20	25+ / 4-17 / 3-	15(7) / 16(8) / 18(1)
19	18-24 / X / X	16(8) / 18(7) / 19(1)
18-	17- / X / X	16(1) / 18(7) / 19(7) / 21(1)

・ハンサムとの会話

205番道路

バッグ操作

- むしよけ(ー ー)
- @クラブ(T L下2)

▽敵避け

ハクタイの森

- ・←から入る
- ・モミと合流

◇野生エンカ 逃げる(戦闘終了時全快している)

- ◆虫取り&ミニスカ(ガン攻め) **パチリス16Q**(石火甘えるあり、S35)&
 1 ケムツソ ひのこ ケムツソ11、カラサリス13、アゲハント15
 2 アゲハント ひのこ2(被ダメ24-30)
 3 カラサリス ひのこ
 4 パチリス いわくだき/ひのこ (被ダメ10-13 | 石火5-6)
 ※石火があるので、ちょい残りはマッハ対応

- ◆虫取り&ミニスカ(安定) **パチリス16Q**(石火甘えるあり、S35)&

1-3? パチリス いわくだき2+マップ ケムツソ11、カラサリス13、アゲハント15
(被ダメ10-13 | 石火5-6)

4 ケムツソ ひのこ
5 カラサリス ひのこ
6 アゲハント ひのこ2

◆サイキッカー&サイキッカー ケーシィ17&ケーシィ17(S35)

1 ケーシィ(左) ひのこ
2 ケーシィ(右) ひのこ/マップ(タマゴばくだん命中時)
被ダメ:16-20

バッグ操作

●むしよけスプレー

○ネットボール(サイキッカー2人から左下の道具)

205番道路

○クラブのみ

ハクタイジム

◆ミニスカ チェリンボ17 ひのこ+マップ/車(無駄トレでレベルアップ済みのとき)
ロゼリア17 車

◆アロマスポミー15 車
スポミー16 車
スポミー17 車

◆アロマロゼリア19 車

◆ナタネナエトル20 ひのこ2(リフレクター)
チェリム20 ひのこ(+かえんぐるま/いわくだき)(被ダメ11-13)
ロズレイド22 猛火車/ひのこ+車(被ダメ16-20)
(X / X / 26-30)

※ナタネのナエトルがほぼ初手にリフレクターをしてくるため、それを前提に組んでいる。
もししてこなかったらチェリムにひのこ+かえんぐるまを使っていい。

※モウカザルの個体値次第ではひのこで確2を取れないことがあるが、回復防止を優先

C実数値	モウカザルC個体値	ひのこ与ダメ@チェリム(HP59)	ひのこ2
46+	x / x / 18+	32(8) / 36(7) / 38(1)	100%
42-45	x / 18+ / 3-17	30(7) / 32(8) / 36(1)	100%
38-41	22+ / 17- / 2-	26(6) / 30(9) / 32(1)	39%+crit
37-	21- / x / x	24(5) / 26(10) / 30(1)	0.39%

ハクタイシテイ

・ライバルとの会話

漢方屋

買い物 ばんのうごな3
ちからのこな5
ふっかつそう2

残金544円

○いあいぎり

メニュー操作

- きすぐすり(T ー)
- (@モモンのみ(T ー) モウカザル(あれば))
- いあいぎり(T 下)→モウカザル マツハパンチ消し

ギンガハクタイビル

1F右、2Fひとつ右、3F右から2番目？張り紙のあるところ

- ◆ジュピター ズバット21 車2(被ダメ:30-36)
スカタンク23(X/22-25/4-7) いわくたき(B下がるまで)→車連打
いやなおとされたらワンリキーバック
(つじぎり:15-18)
※ノーガードワンリキーはここで瀕死にしておく

ハクタイシティ

- たんけんセット(B連打)
- 自転車
- 青い駐輪台?調べてチャリに乗る

もりのようかん

- むしよけスプレー2
- ・自転車登録

入室後直進

食堂

- ※入室したら左へ 一歩上でおじいさんの亡霊が出てタイムロス
- ふしぎなアメ(食堂左の厨房のモンボ)

- ・2F正面へ
- わざマシン90「みがわり」(一番右の部屋)

・左から2番目の部屋に行く

テレビ前レポート

- ・テレビ調べる
- ☆ロトム20 かえんぐるま(+ひのこ) ダークボール投げ
被ダメ:16-19 | 与ダメ:車:41-51% | ひのこ:24-30%
- ・ニックネーム つけない

ハクタイシティ

- タマゴ(シロナから、A連打)

206番道路

- ▽敵避け(要練習)
- ・看板1個左
- ・右から2列目(左右動いてるやつよけ)
- ・一番左
- ・中央分離帯の右側

207番道路

- クラボのみ(左のほう、左から2番目)
- ブリーのみ(左から3番目)

▽敵避け

(イシツブテx3、イワーク にらみつける、いわくだけ連打)

○ふしぎなアメ(やまおとこ避けた先)

メニュー操作@バトルガールの下くらい

(●キズぐすり?)

●むしよけスプレー

○げんきのかげら(バトルガール近くの階段と段差の間)



▽敵避け

(イワーク いわくだけ連打)

●コウキとの会話(A連打)

テンガン山

●むしよけ(右 ー)

○ちからのこな(入口すぐ上の岩)

○げんきのかげら

●アカギとの会話

○ほしのすな



208番道路

▽敵避け(視線誘導可能?)

(やまおとこ イワーク いわくだけ連打)

◆やまおとこ ノズパス22 いわくだけ3
※モウカザルが落ちてもワンリキーやロトムでリカバー可能

メニュー操作

●むしよけスプレー

●ロトムLv20先頭にする

(・レポート)

☆ビーダル20 でんきショック ネットボール投げ(右上、HP70%で捕まる)
・ニックネーム つける

※Lv20のポケモンはビーダル4%ロゼリア4%のみ

※ワンリキーが特性ノーガードの場合エンカ率が上昇するので、ロトムの前に瀕死状態で置いておくのも有効

○ブリーのみ(右から2番目のきののみ)

ヨスガシティ

○おおきなキノコ ふれあいゲート西近くから柵の外の奥の木

レポート

☆イーブイ20 ポケセン右の民家でもらう

・ニックネーム つける

(個体値厳選 C下降は未検証のためリセ推奨 S下降はアカギがきつい

Sugar用基準

C25(無補正IV10、下降は問答無用でリセ)

S無補正以上or下降29(IV30) 厳しくとるなら無補正29(IV10)

コンテスト会場

・メリッサに下から話しかける

PC操作

PC回復(ビーダル / ロトム / モウカザル)

こんじょうワンリキー預ける

ヨスガジム

メニュー操作

●みがわり@ビーダル ずつき消し

@カゴのみ ビーダル(ニャルマーで消費していなければ)

(レポート)

1部屋目のドア:○・□・△

2部屋目のドア:☀・◎・㊦・☆・♥

◆メリッサ	ヨマワル24	みがわり+まるくなる+ヨクアタール+ころがる
	ムウマーヅ26	ころがる
	ゴースト24	ころがる

※Dがあまりにも低いとみがわりが割れる、マジカルリーフの被ダメは75%

1ターン目と3ターン目にみらいよちされてみがわり割られたら勝てない

だいたいころがる4回目でヨマワルが落ちて5回目でゴーストを轢く場合がほとんどだが、急所で短縮がありうる

ゴーストの催眠術が命中すればカゴのみがあってもころがるの威力はリセットされる

・右上のワープマスではなく、下のドアから出る

ヨスガシティ

ゲート

◆ライバル

※チャートが2つありますが、好みで選択してください

ズイタウン

ポケセン全回復

210番道路

○ふしぎなアメ

○モーモーミルク12 カフェで買う

215番道路

◆いせきマニア

ドーミラー23 車2-3
タテプス23 いわくだき1-2

○ピーピーリカバー

○げんきのかげら

▽敵避けメニューイング

●スプレー(T -)

(●回復 (右 -))

3速で抜ける

▽ジョギングに注意

○マックスアップ(一番右上のくさむらの右上)

○わざマシン34「でんげきは」(ジョギングの近くのいあいぎり)

○ブロムヘキシソ(最後によけるジョギング過ぎた先あたり)

●でんげきは@サンダース

(●回復@モウカザル HP54以上でラルトスの攻撃を耐える)

◆エリート上

ロゼリア24 車2(被ダメ12-15)
ラルトス24 車2/いあいぎり2(被ダメ44-54)
ベロリガ25 いわくだき3(モウカザル落ちたらサンダースでリカバー)
(被ダメ16-21)

・先頭ビーダル

・設定 かちぬき→いれかえ

◆エリート下

グライガー24 みずでっぼう2-3(被ダメ13-16)
ブイゼル24 ビーダル落ちる→でんげきは(被ダメ21-25)
フワライド25 でんげきは2-3(IV20で59%、IV30で92%)
(被ダメ21-25)

トバリシティ

○ふしぎなアメ(ギンガ団アジト左奥)

○ポイントアップ(トバリデパート入口より奥の袋小路)

○リゾチウム(ギンガ団倉庫の西にある倉庫の南)

○ほしのかげら(ギンガ団倉庫の西)

○ほしのかげら(隠し)(街の東にある窪地の真ん中あたり)

トバリデパート

売 マックスアップ(右 一番下)

リゾチウム

ブロムヘキシソ





☆トロピウス28,30(朝で出現率20%、捕獲率50%弱?、逃走率23.4%)

・ニックネーム つけない

※以下、デンジ用のヌオーを捕まえているが、あまり早くないと思われる

☆ヌオー30/ウパー28-29

・ニックネーム つける

ヌオーの場合

アメは4つ必要. さらにレベリングのためにトリトドンのかわりに戦闘する(ミオジム、したっぱとのダブルバトル)

ビーダルに代わってなみのり・たきのぼり要員になる

かいりき・ロッククライムはモウカザルが担う

Lv36でじしん習得(ここまでにはほぼすべてのアメを使うらしい?)

ウパーの場合(Sugarは基本捕まえない方針だが、好みで捕まえてもよいかも?)

Lv33までアメ投与、じしん覚えさせてはじめてヌオー進化(それまで進化キャンセル)

追加で拾えるふしぎなアメ:214番道路北水場、215番道路沼の中、テンガンざんいわくだき、雪道、キッサキシティ、チャンピオンロード前の水辺

出現ポケモン	ウパー		ヌオー	トロピウス	
レベル	28	29	30	28	30
出現確率	20-25%	10-15%	10%	10%	10%

ノモセンチ

○キーのみ

●くさむすび@トロピウス はっぱカッター消し

●そらをとぶ@トロピウス あまいかおり消し

※あまいかおりを消すと、ポケモンの入れ替えコマンドの上下の数が減るので消したい

ポケセン

ボックス整理 トロピウス・ヌオー(ウパー)引き出す

ロトムワンリキートゲピーあずける

※何かの拍子に事故った際、このアメを回収することもあるかもしれない

215番道路

○ふしぎなアメ(沼、左右にある高台の間)



レポート
ノモセジム

- ◆ライバル

ムクバード34	スペア3でんげきは(被ダメ25-31)
ポニータ32	+3かみなり(被ダメ27-32)(S65)
ポットイン36	+3でんげきは(被ダメ33-39)(C62+3確1)
ロゼリア32	+3はかいこうせん(被ダメ28-34)(C63+3確1)

※以降、でんこうせつかで死にそうならビーダルを肉壁にすること

- ◆ふなのり

キャモメ31	でんげきは(石火6-8)
ペリッパー31	でんげきは(石火10-12)

(レポート)

- ◆うきわ ビーダル32 かみなり(すてみタックル乱数で即死)

- ◆うきわ ルリリ27

スペア1→+1	でんげきは(被ダメ10-13)
マリルリ31	+1かみなり(被ダメ26-31)
マリル29+1	でんげきは

- ◆ふなのり

キャモメ29	でんげきは
カラナクシ30	かみなり(被ダメ22-26)
ゴルダック	かみなり(被ダメ24-28)

- 回復
@キーのみ
レポート

- ◆マキシ

ギャラドス33	B+1 S+3-5→くさむすび→C+2-4→くさむすび 被ダメ:かみつく:17-20 しおみず65:21-25 ※しおみず65圏内のみしおみずを使う
フローゼル37	くさむすび(アクジェ9-11)
ヌオー34	くさむすび

※S39+でスピーダー3、33+でスピーダー4
C49+(Lv30時46)でスペア3、Lv30時57+でスペア2
くさむすび威力 ギャラドス:120×1.5 | フローゼル:60 | ヌオー:80

ノモセンチ

- ・マキシに話しかける
- ・ギンガ団に話しかける

213番道路

- ・ギンガ団に話し(ry)

▽敵避けメニューイング

・サンダース先頭
(ニャルマー)

・ギンガ団に(ry
リッソ湖のほとり

・ホテル回復(下から話しかける)

・ギンガ(ry×2

◆ギンガ団 グレググル31 はかいこうせん(C64(IV↓19)から確1)
○ひでんのくすり(シロナから、A連打)

～道具管理～

●スプレー(Tー)

●アメ4@サンダース

・そらをとぶ→ズイタウン

210番道路

・コダックに話しかける(A連打)

・シロナとの会話(A連打)

※霧で命中0.6倍(でんげきはは必中)

◆エリート	エイパム32	スペア2 +2でんげきは(被ダメ10-13)
	ハヤシガメ33	+2でんげきは3(被ダメ19-23)
	キリンリキ32	+2でんげきは1-2(被ダメ:24-28) (C82(IV12)で確1)

▽敵避けダブル

▽敵避け 階段は右端を登れば敵避け1回で済む
ストライク・ダイノーズ・ルクシオ

○わざマシン30「シャドーボール」(ヌオー・ウパーを捕まえていない場合)

・エリートトレーナー避けた先左の細橋を渡り、いわくだき

▽左の細い橋渡った先1歩行き過ぎるとにんじゃごっこに見つかる
ゲームイル33? でんげきは

◆からておう ゴーリキー34 でんげきは+はかいこうせん(被ダメ70-84)

◆とりつかい ホーホー31 でんげきは(被ダメ16-21)
ヨルノズク33 かみなり(+でんげきは)

▽敵避け モンジャラ・ブイゼル・ポニータ

カンナギタウン

○こだわりメガネ

売 わざマシン

買い物 クイックボール6/5

ダークボール適量

すごいキズぐすり4

なんでもなおし2

ゴールドスプレー12

@こだわりメガネ サンダース

・したっぱに話しかける

◆したっぱ デルビル32 でんげきは(C82で確1)
 ゴルバット30 でんげきは

遺跡

・右回りで壁画へ行く(左回りより3歩少ない)
・壁画を調べてアカギとの会話(A連打)

◆アカギニューラ34 かみなり/でんげきは2(被ダメ45-54 | 石火17-20)
 ゴルバット34 かみなり/でんげきは(被ダメ25-31)
 ヤミカラス36 かみなり/でんげきは(被ダメ37-45)
 ワンリキー交代瀕死→でんげきは

C実数値	サンダースC個体値	メガネでんげきは@ゴルバット
93-92	x / 26+ / 8-3	93.75%(15/16)
91-88	x / 15-25 / 2-	81.25%(13/16)
87-86	x / 9-14 / x	68.75%(11/16)
85-83	29+ / 8- / x	56.25%(9/16)
82-81	20-28 / x / x	43.75%(7/16)
	それ以下	かみなり2連(49%)の方が期待値高い

※ノーガードワンリキー/はりきりトゲピーが手持ちにいるならここまで瀕死にしておく

○なみのり

・シロナとの会話

メニュー操作

- なみのり [ビーダル](#)/[ウパー](#)/[ヌオー](#)
- ゴールドスプレー

(・入れ替え 1匹目ワンリキー/トゲピー 2匹目サンダース/トロピウス)

・そらとび [ノモセシティ](#)/[ソノオタウン](#)

ソノオタウン

買い物 ネットボール8(有り金使い切ってよし)

たにまのはつでんしよ

☆トリトドン/[カラナクシ](#) くさむすび/[はかいこうせん](#) ネットボール

・ニックネーム [つける](#)/[つけない](#)

○わざマシン24「10まんボルト」

メニュー操作

- 10まんボルト@サンダース
- (●なみのり@トリトドン(ヌオー30を捕まえている場合はおぼえさせない))
- 回復@トリトドン&サンダース
- (●ふしぎなアメ@カラナクシ 進化)
- ・サンダース先頭
- ・そらをとぶ [コトブキシティ](#)

218番道路

(○ふしぎなアメ [なみのり](#)して右上の方)

※Lv33アサナン用に取ってもいい)

▽敵避け

ミオシテイ

◆ライバル	ムクホーク36	10万(石火31-37)
	ギャロップ35	スペア1-2 10万(被ダメ34-40)
	ヘラクロス37	10万(C100+1で確1 被ダメ52-63)
	エンペルト38	10万
	ロズレイド35	10万2(被ダメ31-37)

C実数値	サンダースC個体値	+1メガネ10万@ヘラクロス
99	x / x / 14-15	93.75%(15/16)
97-96	x / U,V / 8-13	81.25%(13/16)
95-94	x / 25-29 / 2-7	68.75%(11/16)
93	x / 22-24 / 1-	56.25%(9/16)
92-91	x / 16-21 / x	43.75%(7/16)

・船乗りに話しかけてこうてつじまへ

こうてつじま

○かいりき(ゲンに話しかける)

・船乗りに話しかけて帰還(そらをとぶより3秒速い)

ミオジム

◆からておう ハガネール38 トリトドン/ヌオー交代→なみのり
※ウパーでも勝てるならウパーで経験値入れたいかも(未検証)

▽敵避け

◆エリート ハッサム40 かみなり
(なみのり→トリトドン落ちる→10万)

◆作業員 コイル35 10万
コイル35 10万

◆からておう ハガネール35 トリトドン/ヌオー交代→なみのり
ハガネール37 なみのり

◆エリート ドーミラー35 10万
ドーミラー36 10万
ドーミラー35 10万1-2(なまいき)

メニュー操作

・トリトドン先頭/かけら回復

@サンダース メガネあずかる

@こだわりメガネ トリトドン

◆トウガン レアコイル37 どろばくだん/スペア1なみのり(被ダメ29-35)
ハガネール38 どろばくだん/なみのり(被ダメ52-63、S36)
トリデプス41 どろばくだん/なみのり(被ダメ21-24)

※砂嵐なら、トリデプス前でプラハ1

※C+0でハガネールをどろぼくだんでワンパンできるC実数値

Lv40-41:C78 | Lv38-39:C82 | Lv35-37:C88 | Lv34以下:無理

※被ダメはLv41計算

ミオシテイ

・ライバルに話しかける

図書館

・イベント「どっこお」

メニューイング

@こだわりメガネ サンダース

・入れ替え サンダース1トリトドン/ヌオー2

★そらをとぶ→ノモセ

ノモセシテイ

※気が向いたら

○キーのみ

○しんぴのしずく(ここで取るか、やぶれた世界後で取るかは好み?)

リッソ湖のほとり

▽敵避け

・ホテル回復

▽敵避け

リッソ湖

◆サターン	ゴルバット38	スペア1 10万
	ドクログ40	10万
	ドーミラー38	10万

メニューイング

●かいりき@モウカザル

●ゴールドスプレー

(●どくけし@サンダース)

★そらをとぶ→フタバタウン

(自宅回復:しなくていい?)

シンジ湖

◆したっぱ(ダブル) ニャルマー33(ねこだまし),ゴルバット33,ヤミカラス36&グレッグル37

1 でんげきは@ニャルマー | どろぼくだん@グレッグル

2 でんげきは@ゴルバット | (回復@サンダース)

3 でんげきは@ヤミカラス

★なみのり

◆マーズ ゴルバット38 スペア1→10万(被ダメ21-25)

ドーミラー38 10万

ブニャット40 10万(ねこだまし25-31 | きりさく45-54)

★そらをとぶ→カンナギ

カンナギタウン

- ・ポケモンセンターでボックス操作(トゲピー・ワンリキーがいる場合)
- サンダース/トリドン or スオー(ウパー)/トロピウス/モウカザル

(○インドメタシン 211ばんどうろくさむらに落ちている
サンダース・ペリッパーのSの個体値によってはワンチャンつかめる?)

テンガンざん

(○ふしぎなアメ(いわくだきの奥、遠いのであまりとりたくない))

☆アサナン33,35/ドーミラー33/ノズパス33 クイボ

- ・ニックネーム つける

※Lv37でチャーレムに進化する. Lv33を捕まえた場合はアメが4個, Lv35なら2個必要. .

※ドーミラー/ノズパスはアメ1個で進化できる. ノズパスのみテンガンざんでアメをあげる必要があるので注意.

出現ポケモン	アサナン		ドーミラー	ノズパス
レベル	33	35	33	33
出現確率	10%	10%	20%	5%
クイボ捕獲率			100%	

- ゴールドスプレー(捕獲完了後)
- ふしぎなアメ@ノズパス 進化

○ふしぎなアメ



216番道路

◆エリート トロピウス42 10万2(被ダメ29-35、あられ6)

▽最速移動ができればスキーヤーに見つからない

- ・回復@民家

217番道路

・スモモとの会話

◆エリート エレブー40 スペア1 →10万2(C110(IV↑13)あればスペアいらない)
ブーバー40 10万

- ・エリートの左からずっと直進→木にぶつかる場所で左上のモンボアイコンから2歩右を上

(○ブロムヘキシシ サンダースのBが悲惨ならあり?)

(○タウリン アサナンのA次第?)

- ふしぎなアメ(2つ目の双子樹2歩手前から右→上→モンボアイコン)
アサナン用/ウパー・ヌオー用に拾う
- ロッククライム(左上民家上)

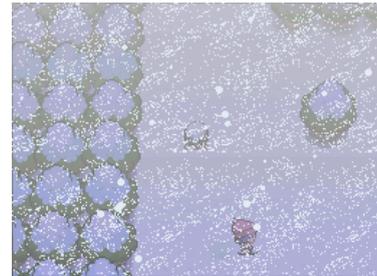
▽敵避け

ロッククライム回収場所から左4→上→左2→上へ
民家の屋根の一行左
スキーヤーとすれ違ってからもう一行左 木を越えないように
画像より手前の位置で**メニューイング**

- ゴールドスプレー
- ふしぎなアメ@アサナン(進化するまで)
- ロッククライム@モウカザル

- しぜんのめぐみ@チャーレム
@ブリーのみ チャーレム

- ラスターカノン@ドータクン/ダイノーズ
・バッグを閉じる



▽そのまま直進でからておうを避けられるはず

◆エリート	キルリア38	10万
	ミミロル38	10万(石火18)
	アズマオウ38	10万

エイチ湖のほどり

- ・ライバルとの会話
手前側→一番奥→

キッサキシテイ

(○ふしぎなアメ ジムの東、上行の奥)

- ・チャーレム先頭に

キッサキシジム

ギミック簡易版: 左上行って5玉、すぐ一番左までくねくねと戻る

さっきのとこ越えて最奥の行、下に戻って1玉
戻りつつ1玉×2を破壊、真ん中の列の雪だまりからスズナへ
←B↑→ ← ↓ ←B ↑ ↑ → ↓ → ← ↓ → →
↓ ← ← ↓ ←B ↓ → ↑B

レポート

◆スズナ@チャーレム	ニューラ40	B+1-2→A+2-3→S+1-2→はっけい (B+1つばめ:36-44 B+1つぶて:18-22)
	ユキメノコ44	しぜんのめぐみ
	ユキノオー42	はっけい
	イノムー40	はっけい

- ・S78+ならスピーダー1個でおk

- ・A59+ならプラパ+2でおk

◆スズナ@ダイノーズ	ニューラ40	(BD+1) C+2-3→S+1-3→ラスターカノン(被ダメ14-17)
たいねつドータクン	イノムー40	+2-3ラスターカノン
	ユキノオー42	+2-3ラスターカノン(C67+2で確1)
	ユキメノコ44	+2-3ラスターカノン

◆スズナ@ドータクン	ニューラ40	B+1 D+1 C+2-3 S+2-3 ラスターカノン
※特性がふゆうの場合		(B+1だましうち22-25)
	ユキノオー42	+2-3ラスターカノン(C67+2で確1, 気合玉D+1:29-33)
	ユキメノコ44	+2-3ラスターカノン(シャドボD+1:28-33)
	イノムー40	+2-3ラスターカノン

- ※イノムーはS57、実数値39+1、29+2で上をとれる
- ※ユキノオーはS61、実数値42+1、31+2で上をとれる
- ※ドータクンのとくせいがふゆうなら、ユキノオーが先に出てくるため、あられの被弾数が増える
- ※ドータクンのみ、ディフェンダーとスペシャルガードを使う

・右側を使って一気に入口へ戻る

・エイチ湖へ

エイチ湖のほとり

- ・経路次第でくさむらを通らなくても済むが、スプレーが有効であることが多い
- ・右からロッククライム

エイチ湖

- ・メガネ ドータクン/ダイノズから預かる
- @こだわりメガネ サンダース
- ・サンダース先頭に
- ★そらをとぶ→トバリシティ

トバリシティ

- ・デパートに向かう

トバリデパート(買い物)

- 買3F下 ふぶき
- 買2F上 スピーダー11
- プラスパワー5
- ディフェンダー5
- ヨクアタール3
- スペシャルアップ31
- スペシャルガード11
- 買1F 回復薬適当に

- ・したっぱに下から話しかける
- ・ハンサムとの会話(A連打)
- そうこのカギ

アジト倉庫

- ・ドアの右側でハンサムイベント(約0.2秒速い)

▽敵避け 左側を2歩歩いて2歩上走って2歩右

- ◆したっぱ デルビル38 でんげきは(C96で確1、C下降なら10万でも可)
- ヤミカラス40 でんげきは

▽敵避け

左ワープ、階段登り、左ワープ

○わざマシン36「ヘドロばくだん」

▽視野が狭いのでそのまま走り抜けてok
○ギンガだんのカギ

ギンガ団アジト(真ん中扉からはいる)

2F

※したっぱに一番上のマスで見つかる

- ◆したっぱ左 ゴルバット40 でんげきは
 ゴルバット38 でんげきは
- ・手前のワープパネル

- ・アカギの演説(ハンサムの1マス下)
- ・右ベッド回復(枕を調べるように右からA、下にはピッピ人形あり)

3F

- ◆したっぱ上 グレググル38 でんげきは(ふいうち)
 スカンプー38 でんげきは
 ニャルマー38 でんげきは
- ◆したっぱ下 スカンプー38 でんげきは
 グレググル40 でんげきは(ふいうち)

- ・左ワープ

レポート

- ◆アカギニューラ44(29-30/X/X) スペア1→10万(冷パン58-70 | 石火22-26)
 クロバット44(X/X/27-28) 10万(どくどくのキバ39-46)
 ドンカラス46 10万

※スペアはニューラで回復されないようにするためであり、使わなくてもいい
※ニューラに上を取られているなら、スピーダー使う
○マスターボール(アカギからもらう)

○かいふくのくすり(右上ワープした先の道中で拾える)

- ◆サターン ゴルバット42 10万
 ドーミラー42 スペア1→10万(被ダメ15-18)
 ドクロググ44 10万(C127で+0確1)

- ・ボタンを押す(A連打)
- ★そらをとぶ→クロガネ

クロガネシティ

※クロガネからテンガンへ(山男注意)※
バトルガールまでノンストップなら抜けられる

▽敵避けメニューイング

- ゴールドスプレー

テンガンざん

1MAP目

なみのり→ロッククライム

2MAP目

かいりき

- ・階段の上側でハンサムとの会話

3MAP目

道なり

4MAP目

▽敵避け2 上下をくるくる見ているしたっぱの視野は2マス

5MAP目

くさむら外周→ロッククライム→左のくさむら

●ゴールドスプレー

○ふっかつそう「4F-1」南西入口の南の草むらの中央付近
そのまま左上の穴へ

6MAP目

チャリ直進ロッククライム

▽敵避け 下から右に通り抜ければ見つからない

▽敵避け

7MAP目

上の方→階段下る→左ロッククライム→ひだすら左→穴へ

8MAP目

(○ピーピーマックス)



9MAP目

○かいふくのくすり(したっぱの背後)

◆したっぱ デルビル40 でんげきは
ニャルマー42 でんげきは(ふいうち)

○ふしぎなアメ(右下のほう)



◆したっぱ ニャルマー41 でんげきは(ふいうち)
ゴルバット41 でんげきは

10MAP目

◆したっぱ ゴルバット39 でんげきは
グレッグル40 でんげきは(ふいうち)
ヤミカラス41 でんげきは

やりのはしら

◆Wしたっぱ スカンプー41(おきみやげ/どくどく)、ニャルマー41&グレッグル39,43
1 でんげきは@スカンプー どろばくだん@グレッグル
2 でんげきは@ニャルマー どろばくだん@グレッグル
(3 でんげきは@グレッグル サンダース回復)

バッグ操作

●回復@サンダース

★マーズ&ジュピター ドーミラー44 スカタンク46 ゴルバット44
ドーミラー44 ブニャット46 ゴルバット44
スペア1 右から10万連打

※ひかりのかべされるとめんどくさい

C実数値	サンダースC個体値	+1メガネ10万@マニューラ
121	x / 15-16 / x	93.75%(15/16)
120	x / 13-14 / x	87.5%(14/16)
119-118	x / 9-12 / x	81.25%(13/16)
117-116	x / 5-8 / x	75%(12/16)
115-114	28+ / 1-4 / x	62.5%(10/16)
113-111	21-27 / 0 / x	50%

- ・戦闘後、シロナが全回復(猛毒の心配なし)
- ・シロナとの会話(9)

☆ギラティナ47 マスターボール(右上)

- ・ニックネーム つける

- ・穴に飛び込む(A連打)(6)

かくれいずみへのみち

- ・そらをとぶ@マサゴタウン

マサゴタウン

- ・ナナカマドの会話(下長押しB連打)(11)

メニュー操作

- ゴールドスプレー(トバリシティ経由するなら)
- @キーのみ ギラティナ
- @キーのみ スオー
- ・ギラティナ先頭
- ・そらをとぶ@ノモセシティ(アメ回収するならトバリシティ)

ノモセシティトバリシティ

(○ふしぎなアメ 212ばんどうろ北の水場なみのりした先)

ここからデンジにスオーを使うかサンダースを使うかで分岐

スオーチャート

222番道路

- ◆ふなのり

キャモメ41	あやしいかぜ
トリトドン43	ドラゴンクロー2-3
ゴーリキー42	ドラゴンクロー2

ナギサシティ

- ・灯台でデンジ・オーバに話しかける

ナギサジム

- ・MAP1 右緑→左緑
- ◆じゅくがえり パチリス47 ドラゴンクロー2
- ※すごいキズぐすりあり、てんしのキッス、いかりのまえば

- ・スオー先頭に
- ※スオーがつかつBが悲惨な場合、ルクシオをサンダースに任せることを考慮に入れた方がいい
- ・MAP2 左青3→左階段

C実数値	サンダースC個体値	メガネはかいこうせん@パチリス
125-124	x / 16-19 / x	93.75%(15/16)
123-122	x / 12-15 / x	87.5%(14/16)
121-120	x / 8-11 / x	75%(12/16)
119	x / 6-7 / x	68.75%(11/16)
118	x / 4-5 / x	62.5%(10/16)
116-117	27+ / 3- / x	56.25%(9/16)
115	25-26 / x / x	50%

•MAP2 左青3→左階段

- ◆じゅくがえり レアコイル47 10万2
- 青→緑→右ゴール
- ◆ギタリスト コイル44 10万
- ルクシオ44 10万
- ルクシオ44 10万(乱数?)

▽ポケモンごっこ

ピカチュウ×4 たぶん10万でワンパン

•MAP3 右赤→左赤→下

▽敵避け

(▽ギタリスト)

- ◆エリートトレーナー エレブー47 スペア2シャドボ(石火)
- ライチュウ48 +2シャドボ
- ◆ギタリスト ルクシオ45 シャドボ
- ルクシオ45 シャドボ

•2F 緑→青1→下右赤1→右に登る

- ◆エリートトレーナー エレブー47 スペア1-2 10万2
- レアコイル48 +2 10万

▽敵避け2メニューイング

●PP回復@じしん

- ◆デンジ@サンダース サンダース46 スペア3-4→シャドボ(被ダメ)
- C121+3確1
- エレキブル50 シャドボ ●石火:
- レントラー48 シャドボ
- ライチュウ46 シャドボ

ナギサシティ

(○インドメタシン いちば右らへんにはあるが、使い道なさげ?)

○たきのぼり(ミカンからもらう 左下から)

●ゴールドスプレー

223番水道

☆ドククラゲ でんげきはドラゴンクロー ネットボール

•ニックネーム つける

☆ペリッパー げんしのちから+ドラゴンクロー ネットボール

・ニックネーム つけない

▽敵避け(徘徊、視野2マス)

○わざマシン「あまごい」(かいぱんの左から抜ける道の先)

・かいぱんに話しかけに行く

◆かいぱん	タマンタ41	でんげきは10万
	テッポウオ41	でんげきは10万
	マンタイン41	でんげきは10万

▽敵避け(視野3マス)

(○ダイブボール ビキニ先すぐ上の陸地)

(○ふしぎなアメ ビキニ後右上の陸地モンボアイコン)

メニューイング(スプレーかけなおし時)

- ゴールドスプレー
- シャドークロー@ギラティナ あやしいかぜ消し
- たきのぼり@トリトドン/ヌオー

※敵避けが終わった後もドククラゲ・ペリッパーが捕まらなかったらギラティナ先頭にする

チャンピオンロード

ボックス操作

ギラティナ先頭

トロピウスとドータクン/ダイノズ/チャーレム預ける

ドククラゲとペリッパー引き出す

1MAP目

橋3つ渡ってロッククライム

◆エリート	ハピナス45	ドラゴンクロー1-2 ※うたう、ひかりのかべ持ち
	オニゴーリ	サンダース交代→10万
	ジバコイル48	10万2/ヌオーのじしん

道なり 階段上る

2MAP目

下左いわくだき

右側かいりき

○ふしぎなアメ 2F最初のエリトレの右上の方

☆レアコイル43 クイボ→ドラゴンクロー? →ダークボール

ニックネーム つけない

メニューイング

・ドククラゲ先頭

@こだわりメガネ サンダース→ドククラゲ

- ふしぎなアメ2@ドククラゲ(C実数値確認, エリート戦参照)
- なみのり@ドククラゲ みずのはどう/いやなおと消し
- なみのり@ペリッパー
- ヘドロばくだん@ドククラゲ いやなおと/みずのはどう消し

◆エリート	マンムー45	なみのり
	ガーマイル46	なみのり
	ラムパルド48	なみのり



左側かいらき下 まわりこんでいわくだき かいらき上へ
 回り込んでエリートに話しかける

◆エリート

ピクシー47 スペア1(被ダメ17-20)

ドダイトス48 じしんでワンパン ギラティナ被ダメ56-68

じゅうりよく	リフレクター/コメパン		ひかりのかべ(スペアもう1)		
+1プンポロドイハ	C104+	C103-	C102+	C101-96	C95-
	+1なみのり	+1ハイボン	+3ドロボン	+4イドンプ	+3なみのり

上側の岩かいらき

▽敵避け 視界に入らないように

3MAP目

道なりにロッククライム→左から上へ回り込む

◆からておう カイリキー48 なみのり2 ●43-51

4MAP目

◆サイキッカー チリーン44 なみのり1-2

アブソル45 なみのり ●61-73

ヨノワール46 なみのり2 ●シャドーパンチ:37-45

メニューイング

・ギラティナ先頭

ドククラゲ/ビーダルでなみのり

サイキッカーから上側でたきのぼり

☆フローゼル ドラゴンクロー ネットボール

※10%でゴルバットがでることもあるが、不採用

・ニックネーム つけない

◆ドラ使い チルタリス45 ドラゴンクロー1-2

ガバイト47 ドラゴンクロー

次のトレーナーまでにフローゼル捕獲を済ませて、先頭をドククラゲにする

@こだわりメガネ ドククラゲ

5MAP目

◆ベテラン **ポリゴンZ46(6-7/X/X)** ヘドばく2 ●10万

モジャンボ46 ヘドばく

エンペルト46 サンダース交代→10万

ドククラゲCS実数値確認 C90 S115

ベテラン目の前から下に、つきあたり右からロッククライム

◆ドラ使い フカマル43 なみのり/ドラゴンクロー

チルット45 なみのり/ドラゴンクロー

ガバイト47 なみのり/ドラゴンクロー

ポケモンリーグ

☆ペリッパー(未捕獲ならポケモンリーグ前で捕獲)

・ニックネーム つけない

買 かいふくのくすり11(左のおねえさん)
げんきのかけら(5あれば十分)

ボックス整理

預ける

手持ち ドククラゲ/ペリッパー/フローゼル/ギラティナ/サンダース(レアコイル)(順番要検討)

様子を見る ステータス確認

レアコイル:C130,119 | S66

ペリッパー:C111(上昇補整なら112) | S82

フローゼル:A125 | B実数値確認 | S117

◆ライバル ムクホーク48 B+1 (S+1) C+2-3 回復 なみのり
カビゴン49 なみのり2 ●B+1じしん72-86
ギャロップ47(26-27/2-3/X) なみのり(S114)
ヘラクロス48(12/X/X) なみのりC
エンペルト51 なみのり2 ●B+1ドリくち22-27
ロズレイド47 なみのり2 ●ギガドレ33-39
(ヘドロえきで自滅もある)

・サンダースレアコイル先頭

@こだわりメガネ サンダースレアコイル

レポート

◆リョウ@サンダース

メガヤンマ49 スペア1-2→10万 ●さざめき:73-82 | とんぼ:52-58
かそくでS負け

①1ターン目でとんぼがえりしてこなかった/サンダースのCが130以上だった

ヘラクロス51 +1-2まんボル 乱数耐えされたらかみなりの分岐参照
ビークイン50 +1-2まんボル
ドラピオン53 +1-2まんボル
ハッサム49 +1-2まんボル

C実数値	サンダースC個体値	+1メガネ10万@ヘラクロス
136	x / x / 10-11	93.75%(15/16)
135-134	x / 30+ / 6-9	87.5%(14/16)
133-132	x / 26-29 / 2-5	81.25%(13/16)
131-130	x / 22-25 / 0-1	75%(12/16)
129	x / 20-21 / x	68.75%(11/16)
128	x / 18-19 / x	62.5%(10/16)
127-	0-V / 17- / x	かみなりの命中率のが高い

②1ターン目とんぼがえりかつ+1まんボルでヘラクロスが落ちない

ヘラクロス51 +1かみなり(C107(IV↓0-1で15/16))

①かみなりが命中した場合

ビークイン50 ヨクアタ1, +1かみなり

ドラピオン53 +1かみなり

ハッサム49 +1かみなり

メガヤンマ49 +1かみなり

②かみなりを外した場合かつインファイトされなかった場合

ヘラクロス51 まんボル→落ちる→蘇生→まんボル

ビークイン50 ヨクアタ1, +1-2まんボル

ドラピオン53 +1-2まんボル
 ハッサム49 +1-2まんボル
 メガヤンマ49 +1-2まんボル

3)かみなりを外した場合かつインファイトされた場合

ヘラクロス51 かみなり再チャレンジ

命中したら1

はずしてインファイトされなかったらかみなり再チャレンジ

はずしてインファイトされたら蘇生してまんボル 2)

C実数値	サンダースC個体値	+1メガネ10万@ドラピオン
125	x / 12-13 / x	93.75%(15/16)
124	x / 10-11 / x	87.5%(14/16)
122-123	x / 6-9 / x	81.25%(13/16)
121	x / 4-5 / x	75%(12/16)
120	U-V / 2-3 / x	68.75%(11/16)
119	28-29 / 0-1 / x	62.5%(10/16)
116-118	20-27 / x / x	56.25%(9/16)

◆リョウ メガヤンマ49 D+2 S+2 C+3-5→ほうでん(さざめき)
 レアコイル ヘラクロス51 ほうでん(C113+3/C99+4)ほうでん確1)
 ビークイン50 ほうでん
 ハッサム49 (回復→)ほうでん●石火12-14
 ドラピオン53 ほうでん

S72+1でヘラクロス抜き

S67+2(戦闘開始時S66)でドラピオン抜き

@こだわりメガネ レアコイル/サンダースからあずかる

・ペリッパー先頭

@こだわりメガネ ペリッパー

◆キクノ ナマズン50 スピーダー1-2→なみのり→スぺア1→なみのり ●しねん25-30
 (S80のためSライン判別可能?)

ゴローニャ52 なみのり

ドサイドン55 なみのり(ひらいしんのため余裕の確1)

グライオン53 なみのり S82+1で上

カバルドン52 なみのり ●エッジ100-114+急所

Lv51C実数値	Lv50時C実数値	ペリッパーC個体値	+0メガネなみのり@カバルドン
112-111	111-109	x / 18-21 / 2-	93.75%(15/16)
110	108	x / 16-17 / x	87.5%(14/16)
109-108	106-107	x / 12-15 / x	81.25%(13/16)
107	105	x / 10-11 / x	75%(12/16)
106-105	103-104	30+ / 7-9 / x	62.5%(10/16)
104	102-103	28-29 / 5-6 / x	(9/16)
102-103	100-102	24-27 / 1-4 / x	50%

- ・フローゼル先頭に
- たきのぼり@フローゼル
- あまごい@フローゼル ※高速移動消さない
- ふぶき@ドククラゲ ハイドロポンプ消し(特性ヘドロえきの場合)
- @しんぴのしずく フローゼル

(レポート ゴウカザル負け筋あり)

- ◆オーバ ヘルガー52 あまごい→たきのぼり ●あくのはどう99-117
にほんばれされるたびにあまごい
- ゴウカザル55 たきのぼり ●マップ:45-54 | 雷パン:112-148
- ギャロップ53 たきのぼり ●雨フレドラ:33-39 | とびはねる:63-75
- ブーバーン57 たきのぼり (S116 IV↓18-19で同速)
- ブースター55 (やけど治す→)たきのぼり ●石火:40-48 | オバヒ:87-103

ヘルガーのあくのはどう+ゴウカザルのマップ		
耐える	耐えない(恐らくブースター対面で雨を降らせたいか否か)	
たきのぼり連打	A124以下/S116以下 1ターン目悪波急所	A125以上かつS117以上
	ゴウカザル 回復→たきのぼり ギャロップ こうそくいどう あまごい たきのぼり 以下 たきのぼり	回復→たきのぼり連打

フローゼルB実数値	マップパンチ被ダメ
54	57-66 / (67)
55	55-64 / (66)
56	54-63 / (64)
57-58	(52) / 54-61 / (63)
59	(51) / 52-60 / (61)
60-61	51-58 / (60)
62	49-57 / (58)
63-64	48-55 / (57)
65-66	46-54 / (55)
67-68	45-52 / (54)
69-70	(43) / 45-51 / (52)
71-74	(42) / 43-49 / (51)
73-74	42-48 / (49)
75-77	40-46 / (48)
78-80	39-45 / (46)
81-82	37-43 / (45)

・ギラティナ先頭

- ◆ゴヨウ バリヤード53 スピーダー1-2 プラパ1 ダイブ/クロー(被ダメ51-61)
- エーフィ55 ダイブ/クロー(A114(IV14)+1クロー確1)(被ダメ82-98)
- ドータクン54 ダイブ2-3?(被ダメ64-76)
- フーディン56 クロー(被ダメ73-87)

エルレイド59 ダイブ

※フーディンのSが156のためS105以上ならS+1で十分
 エーフィのSが142なのでS95なら必ずS+2に

- ・ドククラゲ先頭
- @しんぴのしずく ドククラゲ
- ・部屋の前でレポート(ミカルゲのサイキネで落ちる可能性あり)

1)ドククラゲがヘドロえきの場合

- ◆シロナミカルゲ58 D+3-4、ヨクアタ1、S+1、C+1-2 なみのり2
 - ガブリアス62 +1-2ふぶき
 - トゲキッス60 C+2 +2なみのり2/+3ヘドばく+なみのり(電撃波)
 - ロズレイド58 +2-3ふぶき(C113+2ふぶき確1)
 - 神通力
 - ミロカロス58 (スぺア使用)どくづき連打→HP黄色でヘドばく
 - ルカリオ60 +3-5なみのり(しんそく64-76)
 - しんそく急所オチ
 - B+1 C+1 なみのり2

ミカルゲ58 D+3-4、ヨクアタ1、S+1

C112+(IV↑14+)	C111-96(99)	C98-(IV7-/↓27-)
ミカルゲ +1なみのり2	ミカルゲ +1なみのり2	ミカルゲ +2なみのり2
ガブリアス +1ふぶき1	ガブリアス +1ふぶき1	ガブリアス +2ふぶき1
トゲキッス +2波+吹雪	トゲキッス +3波+吹雪	トゲキッス +3波+吹雪
ロズレイド +2ふぶき1	ロズレイド +3ふぶき1	ロズレイド +3ふぶき1
ミロカロス どくづき2+ヘド爆	ミロカロス どくづき2+ヘド爆	ミロカロス どくづき2+ヘド爆
ルカリオ +3なみのり1	ルカリオ +4なみのり1	ルカリオ +5なみのり1

※キッスにあとからふぶきを打っているのは、回復されるのを封じるため
 「こうかいはばつぐん」分ロスだが、なみのりのPPがこころもとないため、仕方なく吹雪
 ヘド爆はこの時代等倍だし、急所を引いてもギリギリ確1が取れないため、なみのりから

- ※ガブはC96+1ふぶきワンパン
- ※ロズレイドはC90+3ふぶき確1
- ※ルカリオはC115+3、96+4なみのり確1

2)ドククラゲがミカルゲのサイキネで落ちた時

- ◆シロナミカルゲ58 D+2-4、ヨクアタ2、S+1、C+3-5 なみのり2
 - ガブリアス62 +3-5ふぶき
 - トゲキッス60 +3-5ふぶき
 - ロズレイド58 +3-5ふぶき
 - ミロカロス58 どくづき連打→HP黄色でヘドばく
 - ルカリオ60 +3-5なみのり(しんそく64-76)
 - しんそく急所オチ
 - B+1 C+1 なみのり2

3)クリアボディ/ふぶき不採用ガン攻めチャート(工事中)

C115+(IV↑19+)	C114-99	C98-(IV7-/↓27-)
ミカルゲ +4なみのり1	ミカルゲ +5なみのり1	ミカルゲ +2なみのり2
ガブリアス +4ハイドロ1	ガブリアス +5ドロボン1	ガブリアス +6ハインプ
トゲキッス +4ハイボン1	トゲキッス +5イドンプ1	トゲキッス +6ブンポロドイハ
ロズレイド どくづき+ヘドロ	ロズレイド どくづき+ヘドロ	ロズレイド どくづき+ヘド爆
ミロカロス どくづき2+ヘド爆	ミロカロス どくづき2+ヘド爆	ミロカロス どくづき2+ヘド爆

ルカリオ +4なみのり1	ルカリオ +5なみのり1	ルカリオ +6なみのり1
--------------	--------------	--------------

※とにかくサイコネシスのD降下および急所が怖いので、スペガスベアの数は好みによると考えられる。
 が、ルカリオはエッジが痛いのでワンパンしたい
 ※クリアボディならサイキネD降下しないのすごく楽

雑記

ふしぎなアメをだれに与えるかの詰めが甘い
 旧チャートならレアコイル/ジバコイルをシロナに使うことがあったが、スズナでラスターカノンを使うチャート採用に伴い廃れた
 もしレアコイル族をシロナに使う場合、スピーダーを6回近く積む必要があったため、こちらでも採用を見送ることにした

没案

◆リョウ メガヤンマ49 D+1 S+1 B+1 C+2-3→エアスラッシュ(エアスラD+1:46-55)
 ゴルバット ドラピオン53 エアスラ2 ●氷キバB+150-160 C75+2オボン込み確2
 ヘラクロス51 エアスラ
 ビークイン50 エアスラ1-2 ●38-46 (C76+2エアスラ確1)
 ハッサム49 エアスラ2 ●52-63 | 石火18-22
 ゴルバットのエンカ率が低いので多分なし

●ジバコイル案のボツ理由

- ・レアコイルのほうがS種族値が高いが、必要なスピーダーの数はほぼ同じ
- ・アメおよびテンガンざんにそらをとぶする必要があるのが重いので基本的になし
- ・よってこれを補って有り余るほどの火力が期待される。実際メガヤンマはかげぶんしんを6積みしてくるために運ゲーがひどい。よってロックオンを使いたいが、こだわりメガネを持っていないジバコイルLv42でも6積みでヘラクロスを突破できない。よってボツ。

ゴルゴ所長「(リョウ相手でも)ジバコイルには、しなかったんだね？」