

Proposta

Data	Dia da Semana	Aula
S0	Terça-feira	Sprint 0 - Aula 01 Planejamento sprint 0 Apresentação da disciplina Definição da dinâmica do curso
	Quinta-feira	Sprint 0 - Aula 2 Ciclo de projeto

	Terça-feira	Sprint 01 - Aula 01 Planejamento Sprint 1 Scrum Slide apresentado em sala de aula: https://docs.google.com/presentation/d/1664Fnhd2botTkDeRn52q03HV0kxuQJfrwwD-NnOGF8A/edit?usp=sharing Guia oficial do scrum: https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR-2.0.pdf Blog atual do uso de scrum na industria (com boas praticas, dicas etc): https://www.caroli.org/scrumsignificado-aplicacao-conceitos-e-exemplos/ Aula: Revisão de Git https://education.github.com/git-cheat-sheet-education.pdf
	Quinta-feira	<i>Feriado</i>
	Terça-feira	Sprint 01 - Aula 02 Modelos de processo Métodos ágeis Planejamento ágil Material assíncrono: https://youtu.be/OzTGRO7UGyY Material assíncrono: https://youtu.be/WiRwKm9M5w8
23/06	Quinta-feira	Sprint 02 - Aula 01 Planejamento Sprint 02 Documentos: planning sprint/review sprint/issues Revisar escopo projeto, iniciar documento de Arquitetura, escolha tecnológica. Treinamento papéis, Aula assíncrona: https://youtu.be/NoGhC1LaaAE https://youtu.be/Q3MxVo9zdvU

28/03	Terça-feira	Sprint 02 - Aula 02 Requisitos ágeis (Épicos, features, História de usuário, task, bugs) Artefatos: EAP, Documento de Visão, Backlog de produto, Backlog da sprint, documento de requisitos funcionais/não funcionais Treinamento: uso do zenhub Slide da aula: https://docs.google.com/presentation/d/1P2-Odi4s-lZ2-OGN9Xqcb5nqqczZDBszqi4w8swawhE/edit?usp=sharing Material complementar (Design com olhar disruptivo): https://youtu.be/vlbB0xYRuIQ
30/06	Quinta-feira	Sprint 03 aula 01 Arquitetura de software Components, Camadas, diagramas UMLs Documentos: documento de arquitetura, pipeline Material assíncrono: https://youtu.be/oCjZNteAvg0 https://youtu.be/RCnmxKZjIQM Material de estudo: https://martinfowler.com/architecture/
05/07	Terça-feira	Sprint 03 - Aula 02 métodos ágeis - visão completa Scrum/Kanban/spotify Papéis, artefatos, rituais
07/07	Quinta-feira	Sprint 04 - Aula 02 Política de Branches - aprendendo o fluxo de colaboração - Pull request, merge request, revisão, papel mantenedor. https://github.com/fqa-eps-mds/Qualifying-Software-Engineers-Undergraduates-in-DevOps/issues/24
12/07	Terça-feira	Sprint 04 - Aula 01 Controle de versão e desenvolvimento colaborativo Gitflow

		https://about.gitlab.com/images/press/git-cheat-sheet.pdf https://docs.gitlab.com/ee/topics/gitlab_flow.html
14/07	Quinta-feira	Sprint 05 - Aula 01 Papéis ágeis - Scrum master Produtividade, métricas ágeis (retrospectiva, burndown, velocity, quadro de conhecimento, health check), maturidade das práticas (comunicação nas issues/PRs, rituais time box, pareamento)
19/07	Terça-feira	Sprint 05 - aula 02 Controle de Versão e Integração Contínua Isolamento de ambiente Aula Assíncrona: https://www.youtube.com/watch?v=-Vui7mdYkgk&t=1920s https://www.youtube.com/watch?v=FBrUzyKviJw
21/07	Quinta-feira	Sprint 06 - aula 02 Entrega Release O que é release - Release Train Release notes - https://github.com/RocketChat/Rocket.Chat/releases/tag/4.5.0 Material de Apoio - https://www.thoughtworks.com/en-br/radar/techniques/release-train https://www.scaledagileframework.com/agile-release-train/
26/07	Terça-feira	
28/07	Quinta-feira	
02/08	Terça-feira	Sprint 07 - aula 01 Release 01

Vídeo por projeto (Máx 4 minutos) Vídeo por squad (Max 4 minutos)		
04/08	Quinta-feira a	Sprint 07 - aula 02 Extreme Programming (XP) O que é? Práticas (programação pareada, testes automatizados, testes unitários, integração) Slides: https://www.slideshare.net/hotpop/introduo-programao-extrema-extreme-programming-xp
09/08	Terça-feira	Sprint 08 -Aula 01 Soft Skills - agilista - agile brazil Slides - https://drive.google.com/file/d/1L01HuKcFPueq6wPwlPdCHqPWN8MQe7nk/view?usp=sharing
11/08	Quinta-feira a	Sprint 08 - Aula 02 Testes Testes unitários Testes integração Teste aceitação Testes automatizados práticas de testes - TDD + pair programming Slides: https://www.slideshare.net/hotpop/introduo-qualidade-e-testes-geis-de-software Git colaborativo práticas de Gerência de Configuração https://www.slideshare.net/hotpop/gerencia-de-configuracao-gil Material complementar:

		Pytest - https://medium.com/assertqualityassurance/tutorial-de-pytest-para-iniciantes-cbdd81c6d761 https://github.com/pluralsight/intro-to-pytest
16/08	Terça-feira	Sprint 09 - Aula 01 Síncrona - Avisos Planning - trabalho dos grupos
18/08	Quinta-feira a	Sprint 09 - Aula 02 Qualidade de software Qualidade estática de software Clean Code/SOLID Code climate, LINT Slides: Revisão de Código/Code Review: https://github.com/thamara/thamara/blob/7111f8907f2f2737902be4e60d7dc7f56e5d1bcc/presentations/2020-11-19%20Shes%20Tech%20-%20Code%20Review/Revis%C3%A3o%20de%20C%C3%B3digo.pdf Dicas: https://github.com/MunGell/awesome-for-beginners
23/08	Terça-feira	Sprint 10 - Aula 01 Síncrona - Avisos Início Sprint
25/08	Quinta-feira a	Sprint 10 - Aula 02 Pipeline de Integração Stages Build automatizada Testes automatizados qualidade de software deploy

30/08	Terça-feira	Sprint 11 - Aula 01 Síncrona - Avisos Início Sprint
01/09	Quinta-feira	Sprint 11 - aula 02 Aula: Licenças de software livre Copyright, patentes e aspectos legais Outros modelos de processo Cascata / RUP
06/09	Terça-feira	Sprint 12 - aula 01 Início Sprint
08/09	Quinta-feira	<i>Feriado</i>
13/09	Terça-feira	
15/09	Quinta-feira	Release 02 - MVP - Poc
20/09	Terça-feira	
22/09	Quinta-feira	Entrega notas final - revisão

Pessoal

Bem vindos à disciplina “Métodos de Desenvolvimento de Software”! Eu sou a profa Carla Rocha, e vou estar colaborando com vocês nesse ciclo maravilhoso!

A disciplina MDS é, na minha opinião, a segunda disciplina mais importante do curso de Engenharia de Software (para saber qual a primeira, apareçam na nossa primeira aula síncrona, dia 17). Ela demanda muita dedicação, trabalho em equipe e organização =) Vocês irão logo perceber que ela não é uma disciplina como vocês estão acostumados. Vocês já iniciam a disciplina praticamente atrasados, precisam trabalhar cerca de 4 horas semanais desde a primeira semana para que, ao final do semestre, vocês entreguem um software que tenha valor de mercado! Ou seja, vocês vão finalmente aprender (na prática) o que é ser engenheiro de software ;) Vão ter o primeiro projeto para o portfólio de vocês (aí já podem sonhar com estágios e projetos freelancer), e vão se orgulhar em mostrar para os seus familiares e amigos o software de vocês na nuvem!

Sei que parece muito ambicioso, mas vai dar certo! Para isso, organizem na agenda semanal de vocês 4 horas para dedicação exclusiva à disciplina (pegar muitas disciplinas é cilada). Já podem começar a estudar Git (se já não conhecerem) e montar grupos. Cada grupo deve ter necessariamente até 8 pessoas :) conversem para alocar pelo menos 2 horas na semana que todos possam fazer uma reunião juntos (para fazer o planejamento, review etc). Se não tiverem horários em comum disponíveis, isso pode ser um problema.

Aproveitem essa última semana de folga e descansem que o semestre vai ser intenso, mas a experiência vai ser maravilhosa (garantido).

Sugiro que assistam esse vídeo que fiz na campus party falando da disciplina (o video eh curto): <https://youtu.be/MIGYHI3Iyyg>

A disciplina de MDS é orientada a projetos, ou seja, vocês vão aprender os conceitos apresentados enquanto desenvolvem um projeto de software real (que tem valor de mercado). Por curiosidade, vocês conseguem acessar todos os projetos desenvolvidos pelos semestres anteriores (além da documentação):

<https://github.com/fga-eps-mds>
<https://fga-eps-mds.github.io/2020.2-Hortum/>

Tem material didático no canal da disciplinas (sigam para receber notificações de novos vídeos)

<https://www.youtube.com/channel/UC6VgsVODs17IAHuWF2HCfUQ/playlists>

Vou explicar tudo na primeira semana sobre o funcionamento da disciplina. Mas já podem começar a se organizar. Cada time deve ter idealmente 7 membros. Podem preencher os membros do time, ter acesso ao link do grupo do telegram e outras informações no Plano de Ensino da Disciplina

https://fga-eps-mds.github.io/Qualifying-Software-Engineers-Undergraduates-in-DevOps/1_Introdu%C3%A7%C3%A3o/2023-1.html

Dicas para as primeiras semanas da disciplina:

https://fga-eps-mds.github.io/Qualifying-Software-Engineers-Undergraduates-in-DevOps/1_Introdu%C3%A7%C3%A3o/PrimeirasSemanas.html

Por fim, sugiro que leiam os post mortem dos projetos. Nele, os alunos dos semestres anteriores deixam dicas e sugestões de como fazer bem a disciplina. Aqui vai alguns post mortems super legais:

https://fga-eps-mds.github.io/2020.2-Anunbis/post_mortem/

https://fga-eps-mds.github.io/2020.2-Hortum/Post_mortem/

https://fga-eps-mds.github.io/2020.1-VC_Usuario/#/docs/Post_Mortem

<https://fga-eps-mds.github.io/2020.2-CheeryUP/#/./wiki/Documents/postmortem>

Até Terça feira da semana que vem!

Bom final de férias,

Grande Abraço