

Բակալավրական կրթական ծրագիր
«Տեղեկատվական տեխնոլոգիաներ» – մասնագիտության համար
«Մոբայլ տեխնոլոգիաներ» դասընթացի
Հարցաշար

1. Android SDK մենեջերը, նշանակությունը:
2. Նախագծի (պրոյեկտի) ստեղծումը Android Studio միջավայրում:
3. Activity կլասը, նրա գերկլասը և հիմնական մեթոդները:
4. LinearLayout կոնտեյները, տեսակները և նշանակությունը:
5. RelativeLayout կոնտեյները, տեսակները և նշանակությունը:
6. Gravity հատկությունը (ատրիբուտ) և ընդունելիք արժեքները:
7. TableLayout կոնտեյները, տեսակները և նշանակությունը:
8. FrameLayout կոնտեյները, տեսակները և նշանակությունը:
9. GridLayout կոնտեյները, տեսակները և նշանակությունը:
10. TextView էլեմենտը, նշանակությունը և հատկությունները:
11. EditText էլեմենտը, նշանակությունը և հատկությունները:
12. Button էլեմենտը, նշանակությունը և հատկությունները:
13. Checkbox էլեմենտը, նշանակությունը և հատկությունները:
14. ToggleButton էլեմենտը, նշանակությունը և հատկությունները:
15. RadioButton էլեմենտը, նշանակությունը և հատկությունները:
16. strings.xml ռեսուրսը, նշանակությունը, բերել օրինակ:
17. dims.xml ռեսուրսը, նշանակությունը, բերել օրինակ:
18. colors.xml ռեսուրսը, նշանակությունը, բերել օրինակ:
19. Պատահարներ, դրանց նշանակությունը և տեսակները:
20. Ստեղծել կոճակի `setOnClickListener()` պատահարը Button օբյեկտի վրա կանչելով պատահարը (1-ին եղանակ):
21. Ստեղծել կոճակի `view.OnClickListener()` պատահարը ինտերֆեյսի օգնությամբ (2-րդ եղանակ):
22. Ստեղծել կոճակի պատահարը Button օբյեկտի `onClick()` հատկության օգնությամբ (3-րդ եղանակ):
23. Activity օբյեկտը, հավելվածի կյանքի տևողությունը:
24. `OnCreate()` մեթոդի դերն ու նշանակությունը:
25. `OnStart()` մեթոդի դերն ու նշանակությունը:
26. `OnStop()` մեթոդի դերն ու նշանակությունը:
27. `OnDestroy()` մեթոդի դերն ու նշանակությունը:
28. Intent կլասը, հիմնական մեթոդները:
29. Intent – ֆիլտրեր, դրանց նշանակությունը:
30. AndroidManifest.xml ֆայլը, նշանակությունը:

31. Ստեղծել փոխադրեցությունները Activity-ների միջև:
32. Ոճերի ստեղծումը, styles.xml \$այլը:
33. Թեմաների ստեղծումը:
34. Մենյուների ստեղծումը ռեսուրսների միջոցով, ենթամենյուներ:
35. Մենյուների ստեղծումը ծրագրավորմամբ:
36. Կոնտեքստ մենյուների ստեղծումը:
37. Ֆրագմենտներ, Նշանակությունը: Ֆրագմենտների տեսակներ:
38. WebView պարզագույն բրաուզերը, Նախապատրաստելը աշխատանքին:
39. WebView Ֆրագմենտի ստեղծումը:
40. Android.content.Context արստրակտ կլասը, մեթոդները \$այլերի հետ կատարվող գործողություններում:
41. \$այլերի կարդալը:
42. \$այլերի պահպանումը:
43. \$այլերի հեռացումը:
44. SQLite տվյալների բազան և Նրա հետ միացումը:
45. SQLiteOpenHelper կլասը, մեթոդները:
46. SimpleCursorAdapter կլասը, պարամետրերը:
47. SQLite-ում տվյալների ավելացումը, հեռացումը և թարմացումը:
48. SQLite – ում դիսամիկ հարցման կազմակերպումը:

ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ

1. Bill Phillips, Chris Stewart, Brian Hardy & Kristin Marsicano. Android Programming. The Big Nerd Ranch Guide. Pub. Big Nerd Ranch LLC.
2. Дейтел П., Дейтел Х., Дейтел Э., Моргано М. Android для разработчиков: Изд. Питер, 2015.
3. metanit.com/java/android
4. androiddocs.ru/uroki-razrabotki
5. developer.alexanderklimov.ru/android
6. learn-android.ru