

การแข่งขัน FREEFIRE Community Tournament#5

1. Tournament มีชื่อรายการว่า FREEFIRE Community Tournament#5
2. Tournament รับสมัครสูงสุด 288 ทีมเท่านั้น (สมัครก่อนได้ก่อน)
3. การแข่งขันใน Online Tournament จะแบ่งออกเป็น 24 กลุ่ม แข่งพร้อมกันกลุ่มละ 12 ทีม
4. ทีมที่ลงสมัครจะต้องประกอบไปด้วย จำนวนผู้เล่นทีมละ 4 - 5 คน (ตัวจริง 4 คน + สำรอง 1 คน)
5. **48 ทีมที่ผ่านเข้ารอบจะต้องสามารถเดินทางมาทำการแข่งขันในรอบ Offline ที่ ห้าง Fashion Island โชน Grand Station ชั้น 2 เท่านั้น !!!**
7. 1 ผู้เล่น สามารถลงสมัครได้แค่ 1 ทีม เท่านั้น!!!
8. ผู้เข้าแข่งขัน จะต้อง เข้า [Discord: https://discord.gg/p2MEymAPhw](https://discord.gg/p2MEymAPhw) เท่านั้น
9. รับสมัครตั้งแต่วันที่ - 30 ตุลาคม 2567 ได้ที่ :
https://docs.google.com/forms/d/IS9mUGZOHG4qk_8sDeQMwIY7lgAlEz2IQypkuOu93nqM/edit

รูปแบบการแข่งขัน

รอบคัดเลือก Online : (รวมทั้งหมด 288 ทีม) ประกาศสายการแข่งขัน 1 พฤศจิกายน 2567
แข่งขัน 3 พฤศจิกายน 2567

Map ที่ใช้ในการแข่งขัน **Bermuda** เหมือนกันทุกกลุ่ม

กลุ่ม 1 - 4 เริ่มแข่งขันในเวลา 18:00 น. เป็นต้นไป แข่งจำนวน 1 โดด ทีมที่ได้ Top 2 ของแต่ละกลุ่ม จะเข้าสู่รอบ Offline ที่ ห้าง Fashion Island โชน Grand Station ชั้น 2

***หมายเหตุ กลุ่ม 1-4 จะได้ทำการ Live จะเริ่มทำการแข่งขันเวลา 18.00น. เป็นต้นไป**

กลุ่ม 5 - 8 เริ่มแข่งขันในเวลา 18:00 น. แข่งจำนวน 1 โดด ทีมที่ได้ Top 2 ของแต่ละกลุ่ม จะเข้าสู่รอบ Offline ที่ ห้าง Fashion Island โชน Grand Station ชั้น 2

กลุ่ม 9 - 12 เริ่มแข่งขันในเวลา 18:30 น. แข่งจำนวน 1 โดด ทีมที่ได้ Top 2 ของแต่ละกลุ่ม จะเข้าสู่รอบ Offline ที่ ห้าง Fashion Island โชน Grand Station ชั้น 2

กลุ่ม 13 - 16 เริ่มแข่งขันในเวลา 19:00 น. แข่งจำนวน 1 โดด ทีมที่ได้ Top 2 ของแต่ละกลุ่ม จะเข้าสู่รอบ Offline ที่ ห้าง Fashion Island โชน Grand Station ชั้น 2

กลุ่ม 17 - 20 เริ่มแข่งขันในเวลา 19:30 น. แข่งจำนวน 1 โดด ทีมที่ได้ Top 2 ของแต่ละกลุ่ม จะเข้าสู่รอบ Offline ที่ ห้าง Fashion Island โชน Grand Station ชั้น 2

กลุ่ม 21 - 24 เริ่มแข่งขันในเวลา 20:00 น. แข่งจำนวน 1 โดด ทีมที่ได้ Top 2 ของแต่ละกลุ่ม จะเข้าสู่รอบ Offline ที่ ห้าง Fashion Island โชน Grand Station ชั้น 2

รวมแล้วจะมี 48 ทีม ได้เข้าไปแข่งขันต่อในรอบ offline

รอบ Offline : แข่งขัน 9 พฤศจิกายน 2567

รอบ 48 ทีม | แข่งจำนวน 2 โดด Map ที่ใช้ในการแข่งขัน Bermuda, Nexterra

กลุ่ม 1 เริ่มแข่งขันในเวลา 13:00 น. (12 ทีมจากกลุ่ม 1 – 6 ในรอบแรก) : Top 6 ได้เข้าสู่รอบ Semi Finals

กลุ่ม 2 เริ่มแข่งขันในเวลา 13:00 น. (12 ทีมจากกลุ่ม 7 – 12 ในรอบแรก) : Top 6 ได้เข้าสู่รอบ Semi Finals

กลุ่ม 3 เริ่มแข่งขันในเวลา 14:00 น. (12 ทีมจากกลุ่ม 13 – 18 ในรอบแรก) : Top 6 ได้เข้าสู่รอบ Semi Finals

กลุ่ม 4 เริ่มแข่งขันในเวลา 14:00 น. (12 ทีมจากกลุ่ม 19 – 24 ในรอบแรก) : Top 6 ได้เข้าสู่รอบ Semi Finals

รวมแล้วจะมี 24 ทีม ได้เข้าไปแข่งขันต่อในรอบ Semi-Finals

รอบ Semi-Finals | Map ที่ใช้ในการแข่งขัน Purgatory, Alpine

เริ่มแข่งขันในเวลา 15.00 น. แข่งจำนวน 2 โดด รวม 24 ทีม

กลุ่ม 1 (12 ทีมจากกลุ่ม 1 – 2) : Top 6 ได้เข้าสู่รอบ Grand Finals

กลุ่ม 2 (12 ทีมจากกลุ่ม 3 – 4) : Top 6 ได้เข้าสู่รอบ Grand Finals

12 ทีม ได้เข้าไปแข่งขันต่อในรอบ Grand Finals

รอบ Grand Finals | Map ที่ใช้ในการแข่งขัน Bermuda, Nexterra, Purgatory, Alpine

เริ่มแข่งขันในเวลา 16.00 น. แข่งจำนวน 4 โดด

กฎกติกาการสร้างห้องแข่งขัน

- โปรดเตรียมความพร้อมก่อนการแข่งขัน 30 นาที
- เมื่อถึงเวลาทีมที่มีการแข่งขันจะต้องเข้าสู่ Discord ที่ทางทีมงานเตรียมไว้ และอยู่ห้องตามกลุ่มที่ตัวเองอยู่ เพื่อทำการรอชื่อห้องและ Password ของแต่ละ Group เพื่อเข้าสู่ Lobby ของเกม
- เมื่อเข้าสู่ Lobby กรุณาเข้าสู่ทีม ตามเลขที่มีการประกาศไว้ ในกลุ่มการแข่งขันของการโคดแต่ละรอบ
- การแข่งขันแต่ละรอบ จะเริ่มไม่เกินหลังจากห้องถูกสร้างเป็นเวลา 10 นาที และจะเริ่มตรงเวลาตามที่ทีมงานประกาศใน Discord เท่านั้น

การคิดคะแนน

โดยจะมีการนับคะแนนในแต่ละรอบดังนี้

1 คะแนนต่อ 1 สังหาร

อันดับที่ 1 - ได้รับ 12 คะแนน

อันดับที่ 2 - ได้รับ 9 คะแนน

อันดับที่ 3 - ได้รับ 8 คะแนน

อันดับที่ 4 - ได้รับ 7 คะแนน

อันดับที่ 5 - ได้รับ 6 คะแนน

อันดับที่ 6 - ได้รับ 5 คะแนน

อันดับที่ 7 - ได้รับ 4 คะแนน

อันดับที่ 8 - ได้รับ 3 คะแนน

อันดับที่ 9 - ได้รับ 2 คะแนน

อันดับที่ 10 - ได้รับ 1 คะแนน

อันดับที่ 11 - ได้รับ 0 คะแนน

อันดับที่ 12 - ได้รับ 0 คะแนน

- หลังจากการแข่งขันจบลงจะทำการรวมคะแนนทีมที่ได้คะแนนสูงสุดจะเป็นทีมที่ชนะ
- กรณีคะแนนเท่ากันจะมีเกณฑ์การตัดสินดังนี้
 1. นับจากจำนวน Booyah ก่อน
ตัวอย่าง : แข่ง 4 เกม ทีม A กับ ทีม B คะแนนรวมเท่ากัน แต่ทีม A ได้ Booyah 3 ครั้ง ทีม B ได้ Booyah 1 ครั้ง ทีม A จึงมีอันดับสูงกว่า
 2. หากจำนวน Booyah เท่ากัน วัดจากจำนวนการสังหาร (Kill) ทีมใด Kill เยอะกว่าจะได้อันดับสูงกว่า
 3. หากจำนวน Booyah เท่ากัน และ Kill เท่ากัน ให้ดูที่อันดับของเกมสุดท้ายในรอบนั้น

- ผู้เข้าแข่งขันสามารถตรวจสอบ ตารางคะแนนการแข่งขันได้ทางลิงก์ที่ทีมงาน จะส่งให้ดูภายหลังใน Discord

กฎกติกาการแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันต้องมีไอดีเกม Free Fire และใช้ไอดีของตัวเองในการแข่งขันเท่านั้น
- ชื่อภายในเกมและชื่อทีม จะต้องไม่เข้าข่าย อนาจาร, ส่อเสียด และพาดพิงผู้อื่น โดยความเหมาะสมขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของทีมงาน
- แต่ละทีมจะต้องมีผู้เข้าแข่งขัน 4 คน และสามารถมีตัวสำรองได้ 1 คน (ตัวสำรองอาจมีหรือไม่มีก็ได้)
- การใช้โปรแกรมช่วยเล่นต่างๆ โปรแกรมโกง การใช้บ๊ักของตัวเกม และ Steam Snipe จะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที และจะถูกแบนไม่ให้ลงสมัครในทัวร์ถัดไป
- ผู้เข้าแข่งขันต้องไม่แสดงกิริยามารยาท ที่แสดงถึงไม่มีความเป็นน้ำใจนักกีฬาต่อนักแข่งคนอื่นๆ ในทุกช่องทางตลอดการแข่งขัน ไม่ว่าจะเป็นการ เยาะเย้ย บูลลี่ หยาดคาย หากทีมงานตรวจพบ จะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที และจะถูกแบนไม่ให้ลงสมัครในทัวร์ฯ ถัดไป
- ผู้เล่นที่หลุดออกระหว่างการแข่งขัน สามารถกลับเข้ามาเชื่อมต่อใหม่ได้ตามปกติ
- หาก SERVER มีปัญหาติดต่อทีมงานทาง Discord: <https://discord.gg/p2MEymAPhw> เท่านั้น
- การทำการแข่งใหม่ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของทีมงาน
- ระบบพูดคุยเสียงภายในเกมที่พูดออกห้องรวม ไม่สามารถใช้งานได้
- ผู้เล่นสามารถ Steam ระหว่างการแข่งขันได้ แต่ต้องตั้งค่าดีเลย์อย่างต่ำ 10 นาที
- โปรดบันทึกภาพตอนจบเกม เพื่อรักษาผลประโยชน์ของทีมท่านเอง
- ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกติกา หรือรายละเอียดต่างๆ โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- ค่าตัดสินของทีมงานถือเป็นที่สุด

กฎกติกา และเงื่อนไข ข้อห้ามขณะแข่งขัน

1. ผู้สมัครเข้าแข่งขันทุกคน ต้องเข้าร่วม Discord ของทางทีมงาน <https://discord.gg/p2MEymAPhw>
2. อนุญาตให้ผู้เล่นที่เป็น Streamer ทำการ Stream ระหว่างแข่งขันได้ แต่ต้องตั้งค่าดีเลย์เป็นอย่างน้อย 5 นาที
3. เมื่อถึงเวลากลาง ของการแข่งขันแต่ละรอบแล้ว ทีมที่เข้าแข่งขันยังไม่สามารถเช็คชื่อ หรือยังนัดหมายเวลาแข่งกันไม่ได้เกิน 15 นาที ให้ถือว่าทีมที่ไม่สะดวกแข่งภายในเวลากลาง เป็นฝ่ายแพ้อย่างแน่นอน
4. การก่อกวนการแข่งขัน ทีมงานสามารถลงโทษผู้ที่ก่อกวน หรือทำให้เกิดปัญหาใดๆ ที่ส่งผลต่อการแข่งขัน ทั้งระหว่างก่อนการแข่งขัน และในการแข่งขันได้ โดยการดักเตือน, ปรับคะแนน, ปรับให้ทีมแพ้ในแมตช์นั้น หกสิทธิ์แข่งขันในทัวร์นาเมนต์ หรืออื่นๆ ตามความเหมาะสม
5. การก่อกวนการแข่งขันนั้น รวมไปถึงพฤติกรรมต่อไปนี้
 - มีผู้เล่นที่ไม่มีสิทธิ์สมัคร ตามเงื่อนไขการสมัครแข่งขันอยู่ในทีม
 - การให้ผู้อื่นที่ไม่ได้สมัครแข่งขันเล่นแทนตนเอง
 - การใช้โปรแกรมช่วยเล่น โดยผู้แข่งขันคนใดคนหนึ่ง หรือทุกคน
 - การใช้บ๊ัก (Bug) หรือข้อผิดพลาดภายในเกม เพื่อสร้างความได้เปรียบกับคู่แข่ง

- การจงใจทำให้ซอฟต์แวร์ หรือฮาร์ดแวร์ที่ใช้แข่งขันมีปัญหา ไม่ว่าจะเป็นของตนเอง ของคู่แข่ง หรือของทีมงานจัดการแข่งขัน

6. การดูการถ่ายทอดสดระหว่างการแข่งขัน (Stream Snipe)

7. การตัดสิน หากมีการฝ่าฝืนกฎ หรือไม่ปฏิบัติตามข้อตกลงต่างๆ ทีมงานจะเป็นผู้ตัดสินเกี่ยวกับโทษที่สมควรจะได้รับ และอาจจะนำไปสู่การปรับแพ้ในที่สุด หากไม่มีหลักฐานที่ชัดเจนเพียงพอ ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ที่จะไม่ลงโทษผู้เข้าแข่งขัน หรือปรับเปลี่ยนโทษตามความเหมาะสม เพื่อป้องกันการตัดสินผิดพลาด

8. กฎกติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลง ตามความเหมาะสมของสถานการณ์ระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจไม่สามารถแจ้งให้ทราบล่วงหน้าได้

9. การร้องเรียนผลการแข่งขัน หากผลการแข่งขันไม่ถูกต้อง หรือมีหลักฐานว่าคู่แข่งโกงการแข่งขัน ให้แจ้งทีมงานภายในคืนวันที่แข่งขัน ผ่าน Planet9.gg หรือช่องทางติดต่อที่สะดวก พร้อมหลักฐานที่ชัดเจน

10. การตัดสินของทีมงานถือเป็นที่สุด

กติกาการแข่งขันอื่นๆ

- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องไม่ใช้วาจา หรือคำหยาบคายรวมถึงคำใดๆ ที่แสดงออกถึงการดูถูกเหยียดหยามหรือแสดงออกถึงความไม่มีน้ำใจนักกีฬา ต่อฝ่ายตรงข้ามเป็นอันขาด รวมถึงสื่อบน Social Media ที่จงใจโจมตีคู่แข่งในเชิงลบ

- ห้ามมิให้ทำการใช้ผลประโยชน์จาก Bug ภายในเกมเพื่อการแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่ง 1 คนสามารถลงแข่งได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น และห้ามมิให้ผู้อื่นที่ไม่ใช่คู่แข่งในทีมนั้นๆ ลงแข่งแทนเด็ดขาด

- ห้ามใช้โปรแกรมโกงหรือโปรแกรมช่วยเล่นทุกชนิด

- ผู้เข้าแข่งต้องทำการ Live Stream จะต้องตรงเวลา Delay Stream ในการแข่งขันเป็นเวลา 5 นาที (300 วินาที)

- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเข้าแข่งขันอย่างตรงเวลา และครบทั้ง 5 คน หากมาสายเกินเวลา หรือไม่สามารถเข้าแข่งได้ครบจะถูกปรับแพ้ในทันที

- การเปลี่ยนตัวผู้เล่นสำรองนั้น สามารถทำได้ต่อเมื่อแข่งขันในเกมรอบใหม่ โดยไม่สามารถเปลี่ยนตัวขณะเล่นอยู่ในเกมเดิมได้ เช่นหลุดออกจากเกม แล้วเปลี่ยนผู้เล่นสำรองเข้ามาแข่งแทน

- การตัดสินใจของทีมงานถือเป็นที่สุด