

**PENGARUH INOVASI DIGITAL TERHADAP
GENERASI MUDA**



OLEH:

Made Dinda Dwi Marta/2415101054/Angkatan 2024

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA SINGARAJA**

2024

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat karunia dan rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan makalah yang berjudul “Pengaruh Inovasi Digital Terhadap Generasi Muda ” ini tepat pada waktunya. Penulisan makalah ini diajukan untuk memenuhi tugas “Infinity Orientation Time (IOT)”.

Saya menyadari sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan makalah ini tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak sejak awal penyusunan hingga terselesaikannya makalah ini. Dengan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Universitas Pendidikan Ganesha yang memberikan sarana dan prasarana untuk penyusunan makalah.
2. Kakak pendamping kelompok yang senantiasa membimbing dan memberi arahan dan petunjuk yang jelas sehingga dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik.

Saya menyadari bahwa makalah ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, Saya sangat terbuka pada kritik dan saran yang bersifat membangun. Semoga makalah ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu di kalangan Universitas Pendidikan Ganesha bahkan masyarakat luas.

Singaraja, 17 Agustus 2024

Made Dinda Dwi Marta

DAFTAR ISI

Contents

KATA PENGANTAR.....	ii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	3
BAB II.....	4
PEMBAHASAN.....	4
2.1. Pengertian Inovasi.....	4
2.2 Pengertian Digital.....	4
2.3 Inovasi Digital.....	5
2.4 Inovasi Digital Terhadap Generasi Muda.....	6
BAB III.....	8
PENUTUP.....	8
3.1 Simpulan.....	8
3.2 Saran.....	8
DAFTAR PUSTAKA.....	9

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pesatnya perkembangan inovasi teknologi telah membawa perubahan cara hidup masyarakat tradisional menjadi masyarakat milenial. Kemajuan teknologi saat ini tidak dapat dipisahkan dari kehidupan masyarakat. Berbagai data yang terjadi di berbagai belahan bumi kini dapat langsung kita ketahui melalui kemajuan-kemajuan inovatif globalisasi. Kemajuan inovatif ini adalah sesuatu yang tidak dapat dihindarkan dalam kehidupan sekarang, karena kemajuan mekanis akan berjalan sesuai dengan kemajuan logika. Dimana pembangunan dilakukan untuk memberikan manfaat positif, memberikan banyak akomodasi, serta pendekatan yang lebih baik untuk menyelesaikan kegiatan transaksi bagi keberadaan manusia, khususnya di bidang inovasi teknologi, masyarakat telah menghargai banyak manfaat yang dibawa oleh kemajuan teknologi yang telah diciptakan. Sehingga dengan inovasi ini masyarakat dapat melakukan sesuatu secara efektif, cepat dan cakap serta dapat tetap mengikuti perkembangan zaman. Setiap inovasi teknologi dan informasi tidak hanya mempengaruhi kerangka data, tetapi juga mempengaruhi kehidupan sehari-hari, baik di bidang ekonomi, politik, sosial dan budaya. Gaya hidup mulai berubah seiring dengan inovasi data yang berkembang pesat, bantuan akan hadirnya komputer juga dapat meningkatkan efektivitas dan kecepatan kerja sehingga data terkirim lebih cepat. Sebuah perusahaan swasta atau milik pemerintah harus menyaingi perbaikan saat ini yang harus dicapai dengan kerangka data yang lebih baik dari sebelumnya. Salah satu inovasi teknologi yang efektif tersedia saat ini adalah internet

Peningkatan realitas saat ini sangat dipengaruhi oleh kemajuan inovasi yang semakin kompleks, bagaimana mungkin manusia saat ini bisa hidup tanpa inovasi teknologi dan tanpa memanfaatkan internet, manusia akan merasa sangat sulit untuk menyelesaikan keperluan sehari-hari mereka, belum lagi kemajuan inovasi teknologi yang semakin kompleks dengan berbagai kemajuan yang semakin menggoda seperti transaksi berbasis internet. Sebelumnya jika kita membutuhkan sesuatu, kita harus pergi ke toko agar kita bisa memiliki produk ini, namun dengan peningkatan inovasi teknologi saat ini masyarakat bisa lebih mudah hanya dengan melihat layar ponsel dan dapat

melakukan transaksi untuk pemenuhan kebutuhan sehari-hari, sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga, Tidak heran jika peningkatan inovasi teknologi semakin cepat karena pada dasarnya manusia membutuhkan segalanya untuk menjadi lebih mudah dan cepat. Dengan peningkatan inovasi pengaturan tren yang sangat baik, bidang moneter juga memiliki peningkatan dalam arah yang lebih maju produktif dan kekinian.

Di era digital saat ini segala bentuk informasi dapat diakses dengan begitu tcepat dan juga mudah melalui perangkat teknologi. Penggunaan teknologi dan informasi menyebabkan kebiasaan baru dalam segala aspek kehidupan. Perkembangan teknologi memberikan banyak dampak terhadap kehidupan manusia, baik itu positif ataupun negatif dari segi perekonomian, sosial, budaya, bahkan politik. Tidak dapat dipungkiri dalam hal internet dan teknologi yang memungkinkan telecommuting akan mengubah perilaku konsumen baru-baru ini Dampak nyata dari perkembangan teknologi yakni internet. Masyarakat dunia terutama masyarakat Indonesia, mereka seakan tidak bisa lepas dari pengaruh internet yang cukup banyak memberikan dampak terhadap kehidupan mereka. Dengan adanya internet pada saat ini, menyebabkan begitu banyak inovasi, sarana dan fasilitas yang dapat digunakan oleh perusahaan dalam memasarkan atau menarik minat konsumen melalui akses internet, salah satunya adalah dengan memanfaatkan aplikasi online pada jasa transportasi.

1.9 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang telah dikemukakan penulis, maka didapatkan rumusan masalah-masalah yang akan dibahas penulis di makalah ini, diantaranya :

1. Apakah yang dimaksud dengan Inovasi?
2. Apakah yang dimaksud dengan Digital?
3. Apakah yang dimaksud dengan Inovasi digital?
4. Bagaimanakah pengaruh inovasi digital terhadap generasi muda?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan makalah ini adalah:

- 3.1 Untuk mengetahui makna inovasi
- 3.2 Untuk mengetahui makna digital
- 3.3 Untuk mengetahui apa itu inovasi digital
- 3.4 untuk mengetahui pengaruh inovasi digital terhadap generasi muda

1.4 Manfaat

Tulisan ini diharapkan memberikan manfaat kepada

- 4.1 Penulis sendiri dalam hal memahami teori tentang inovasi digital dan bagaimana pengaruhnya terhadap generasi muda
- 4.2 Penulis memiliki pengalaman untuk menciptakan karya tulis ini
- 4.3 Karya yang sederhana ini pula diharapkan dapat menambah wawasan generasi muda bahwa pengaruh digital memiliki dampak positif dan negative

BAB II

PEMBAHASAN

2.1. Pengertian Inovasi

Istilah inovasi merupakan kata yang menarik dan sering didengungkan oleh masyarakat baik di media cetak maupun media lainnya. Para pimpinan bisnis dan politisi dalam memenangkan persaingan selalu menggunakan istilah inovasi atau perubahan radikal sebagai jargon kompetisi dan perjuang bisnis dalam kiprahnya.

Secara etimologi inovasi berasal dari kata latin innovation yang berarti pembaharuan dan perubahan. Kata kerjanya innovo yang artinya memperbarui dan mengubah. Inovasi ialah suatu perubahan baru yang menuju ke arah perbaikan dan berencana (tidak secara kebetulan saja (Idris, Lisma Jamal, 1992: 70).

Berdasarkan buku *INOVASI dan KEWIRAUSAHAAN: Edisi Paradigma Baru Kewirausahaan, Sukmadi, Humaniora*, adanya inovasi memiliki berbagai manfaat, yaitu:

- Memungkinkan perusahaan atau organisasi untuk mengembangkan produk atau layanan yang lebih baik, lebih efisien, atau lebih inovatif dibandingkan pesaing mereka.
- Menjadi salah satu pendorong utama pertumbuhan ekonomi.
- Dapat menghasilkan perubahan dalam proses atau metode yang lebih efisien, memungkinkan perusahaan atau organisasi untuk bekerja dengan lebih baik dan lebih cepat.
- Dapat menghasilkan produk atau layanan yang lebih baik dan lebih canggih, meningkatkan kualitas hidup masyarakat.
- Memberikan solusi kreatif terhadap masalah sosial dan lingkungan.
- Dapat membantu pemerintah atau lembaga publik dalam menyediakan layanan yang lebih baik dan lebih efektif kepada masyarakat.

2.2 Pengertian Digital

Saat ini kita sudah bersama-sama memasuki zaman yang serba digital. Pada dasarnya, digital adalah suatu teknologi yang mampu menyimpan, menghasilkan dan memproses berbagai data-data kita.

Dalam Link: <https://typoonline.com/kbbi/digital> disebutkan bahwa Digital adalah yang berhubungan dengan angka-angka untuk sistem perhitungan tertentu; berhubungan dengan penomoran.

Pengertian umum digital adalah suatu gambaran terkait keadaan bilangan yang di dalamnya terdiri dari angka 0 dan 1, atau *off* dan *on* yang merupakan bilangan biner atau yang dikenal dengan istilah *binary digit*.

Pendapat lain ada yang menjelaskan bahwa digital adalah suatu data ataupun sinyal yang dinyatakan dalam serangkaian digit angka 0 dan 1 dan biasanya akan diwakili oleh berbagai kuantitas fisik, seperti polaritas magnetik atau tegangan. Setiap digit dari status ini akan disebut sebagai bit dan serangkaian bit tersebut nantinya akan ditangani oleh komputer secara mandiri sebagai grup, yakni byte.

Sebelum kehadiran teknologi digital, transmisi elektronik pada masa lalu hanya sebatas pada teknologi analog saja,

Pengguna utama teknologi digital adalah media komunikasi terbaru, seperti transmisi serat optik atau fiber optik dan satelit.

Contohnya, modem yang digunakan untuk mengubah informasi digital pada perangkat komputer menjadi sinyal analog untuk saluran telepon,

Untuk mengubah sinyal telepon analog menjadi informasi digital dalam suatu perangkat komputer

2.3 Inovasi Digital

Inovasi digital adalah inovasi yang menggunakan teknologi digital untuk mendukung perusahaan dalam menjalankan operasionalnya. Inovasi digital merujuk pada penggunaan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) untuk mengembangkan produk, layanan, dan proses baru yang lebih efisien, efektif, dan terintegrasi dengan teknologi digital. Inovasi digital adalah penerapan teknologi digital baru untuk memecahkan masalah yang dihadapi oleh manusia. Inovasi digital tidak hanya dilakukan oleh individu. Tetapi juga dilakukan oleh organisasi-organisasi besar seperti perusahaan untuk mengembangkan kegiatan bisnisnya. Sehingga, inovasi digital dapat menemukan solusi kegiatan bisnis yang lebih kreatif, daya cipta, dan kualitas produk yang lebih baik. Akibatnya, suatu kegiatan bisnis yang melibatkan inovasi digital bisa lebih mudah, cepat, dan murah dalam menghasilkan produk.

2.4 Inovasi Digital Terhadap Generasi Muda

Tidak bisa dipungkiri, saat ini era digital sangat berkembang di kalangan masyarakat terutama di kalangan remaja atau sering disebut dengan Generasi Z. Semua kalangan dari anak- anak hingga orang tua sudah melek teknologi karena dunia yang sudah mulai berevolusi.

Pada perkembangan era digital ini dapat memunculkan pengaruh pada setiap generasi muda, seperti dari perilaku mereka dalam memanfaatkan teknologi saat ini dengan bijak atau tidak karena tidak sedikit orang yang menggunakan kemajuan teknologi ini untuk hal -- hal negatif yang dapat merusak generasi muda.

Tentunya kita berharap bahwa kemajuan era digital ini membawa dampak perubahan yang baik bagi generasi muda sehingga dapat memajukan bangsa Indonesia dengan baik kedepannya dan bukan hanya menjadi negara yang diremehkan oleh negara lain.

Pada Era digital ini tentunya banyak membawa dampak positif maupun negatif pada generasi muda. Beberapa pengaruh pada remaja di era digital saat ini yang dapat kita cermati, seperti berikut ;

Dampak Positif

1. Kemudahan Akses Mencari Informasi

Kemajuan teknologi saat ini membuat setiap kalangan mudah dalam mencari informasi yang ingin diketahui, melalui media sosial seperti Instagram , Tiktok, Facebook, atau yang lainnya remaja mudah menemukan berita terbaru dan aktual.

2. Perubahan Gaya Belajar

Saat ini tidak sedikit remaja yang menggunakan teknologi sebagai bahan untuk belajar atau mengajar, Banyak situs -- situs belajar yang memudahkan remaja dalam belajar tanpa menggunakan buku. Selain itu, saat ini juga tersedia bimble online yang mana harganya lebih terjangkau daripada bimbel offline.

3. Sebagai Media untuk Berjualan Online

Remaja yang ingin merintis usaha lebih mudah karena pada aplikasi belanja dapat dijangkau oleh semua kalangan. Contoh : seorang remaja yang kreatif membuat suatu aksesoris dengan menjualnya di beberapa aplikasi belanja, seperti Shopee.

Menjadikan konten untuk menyalurkan bakatnya. Seorang remaja yang memiliki keahlian atau prestasi dapat menyalurkannya melalui media sosial, seperti Tiktok, Instagram, atau yang lainnya. Beberapa konten remaja yang bermanfaat seperti

konten belajar, seni, keterampilan membuat masakan, make up, dan lain -- lain dengan mempromosikan lewat konten yang menarik, dan masih banyak lagi.

4. Menjadikan Konten untuk Menyalurkan Bakatnya

Seorang remaja yang memiliki keahlian atau prestasi dapat menyalurkannya melalui media sosial, seperti Tiktok, Instagram, atau yang lainnya. Beberapa konten remaja yang bermanfaat seperti konten belajar, seni, keterampilan membuat masakan, make up, dan lain -- lain dengan mempromosikan lewat konten yang menarik, dan masih banyak lagi.

Dampak Negatif

1. Ketergantungan terhadap Gadget

Gadget membawa pengaruh besar di kalangan remaja membuat remaja menjadi malas -- malasan dan membuatnya tidak produktif karena sudah ketergantungan oleh gadget.

2. Cyberbullying yang Memengaruhi Kesehatan Mental Remaja

Era digital meningkatkan risiko pembulian dan cyberbullying. Remaja dapat mengalami pelecehan, ancaman, atau pelemparan kata-kata yang merugikan secara online, yang berdampak negatif pada kesehatan mental dan emosional mereka.

3. Timbulnya Sikap Konsumtif

Banyaknya situs belanja online membuat remaja lebih konsumtif karena memudahkan mereka dalam membeli sesuatu yang mereka inginkan yang mana sebenarnya kurang bermanfaat dan hanya ingin dibeli karena sedang trend.

4. Pengaruh Konten yang Tidak Sehat

konten -- konten yang tidak sehat, seperti kekerasan, pornografi, dan perjudian online, dapat mempengaruhi pemikiran dan perilaku remaja secara negatif.

BAB III

PENUTUP

3.1 Simpulan

Kemajuan era digital banyak membawa pengaruh dan dampak bagi kalangan remaja. Perlu pemahaman mengenai bagaimana cara kita menyikapi semua dampak yang ditimbulkan dari era digital ini. Edukasi mengenai literasi digital, pembimbingan, dan komunikasi terbuka sangatlah penting. Dengan pengelolaan yang tepat, era digital dapat menjadi alat yang kuat untuk memajukan masyarakat dan membimbing generasi muda menuju masa depan yang lebih baik. Selain itu, dengan memanfaatkan teknologi dengan bijak kita dapat membangun Indonesia menjadi negara maju yang berkualitas karena generasi muda yang tanggap dalam menghadapi globalisasi

3.2 Saran

1. Diharapkan kepada para orang tua agar selalu mendampingi dan mengingatkan kepada anak-anaknya untuk memanfaatkan kemajuan teknologi digital dengan sebaik-baiknya
2. Para generasi muda hendaknya lebih banyak melakukan literasi digital sehingga mampu nantinya memanfaatkan untuk masa depannya dan menghindari hal-hal negative yang ditimbulkan oleh pengaruh digitalisasi

DAFTAR PUSTAKA

https://www.kompasiana.com/fahraniika5358/6527df6fedff7639e03ce732/pengaruh-era-digital-terhadap-generasi-muda?page=3&page_images=1

<https://www.kompasiana.com/fahraniika5358/6527df6fedff7639e03ce732/pengaruh-era-digital-terhadap-generasi-muda>

https://typoonline.com/kbbi/digital Pengertian dan Hakikat Inovasi

. (online)<http://lontongbanjar.blogspot.co.id/2015/12/pengertian-dan-hakikat-inovasi.html> Sanjaya, Budi. 2008. Inovasi Pendidikan.
(online)[http://inovasi-pendidikan.blogspot.co.id/Syaefudin, Udin.\(2012\)](http://inovasi-pendidikan.blogspot.co.id/Syaefudin,Udin.(2012))