


★ Арсенос – Фаза 2

Текстовое описание рейда от Yuname [см. [другие гайды](#)]

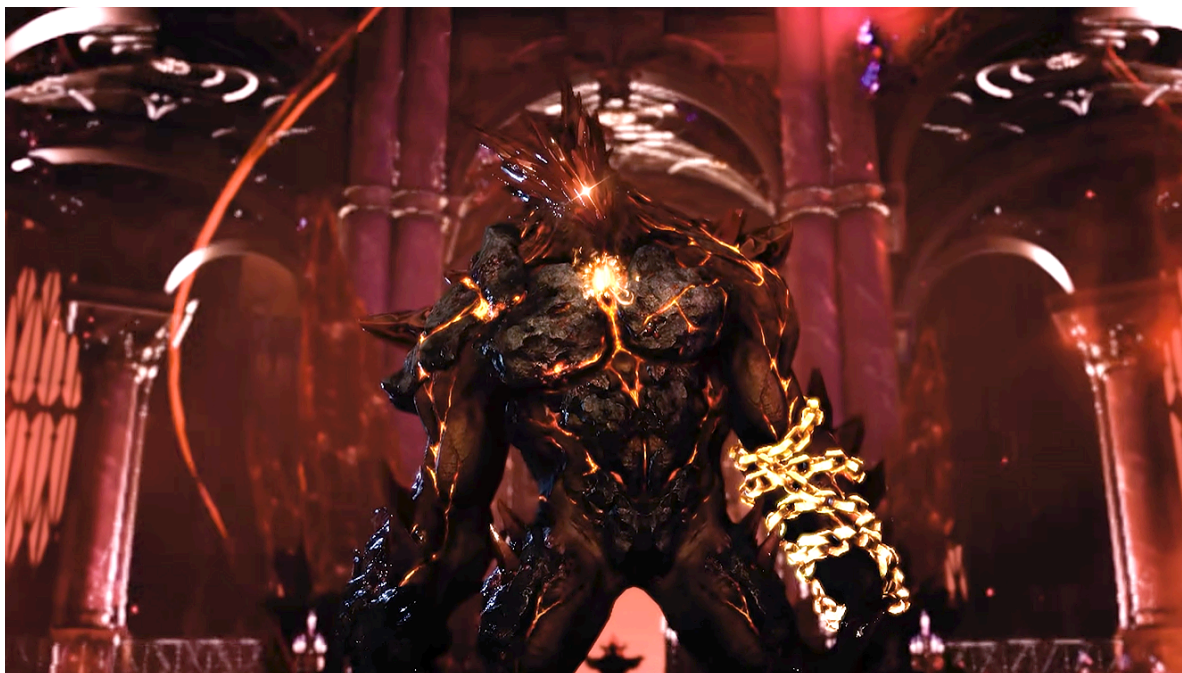
# Арсенос. Фаза 2

 [Предыдущая фаза](#) – [Арсенос. Фаза 1](#)

<b>Этап 1</b> – 1700 гс (обычка)	<b>Этап 2</b> – 1720 гс (героик)	<b>Этап 3</b> – 1750 гс (кошмар)
<b>1 фаза</b> 311, 208, 754, 231 хп + 13.500 gold	<b>1 фаза</b> 743, 391, 546, 202 хп + 16.000 gold	<b>1 фаза</b> 1, 202, 462, 092, 683 хп + 20.000 gold
<b>2 фаза</b> 312, 476, 622, 965 хп + 16.500 gold [35.000 gold]	<b>2 фаза</b> 765, 275, 689, 586 хп + 24.000 gold [40.000 gold]	<b>2 фаза</b> 1, 261, 004, 417, 020 хп + 30.000 gold [50.000 gold]

Количество хп у босса будет скорректировано после выхода в свет на ру-сервере, возможно сюда частично попали цифры до нерфа босса.

Если есть корректировки по гайду, пишите в дискорде – [@rosanne](#)



## 2 Фаза 2: механики, важные моменты


Для поиска: Арсенос 아르세노스 [Эман 3](#) [Эман 2](#) [Эман 1](#) [단계3](#) [단계2](#) [단계1](#) Фаза 관문

Видео (Memorizer) – [\[Lost Ark\] Horizontal Cathedral Guide \(4-man Abyss Dungeon\)](#)

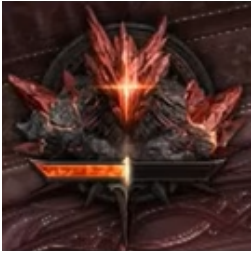
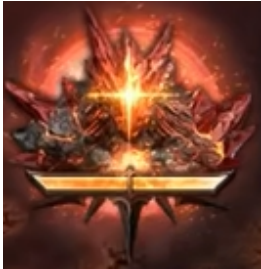
Видео (바보온돌) –

[\[로스트아크\] "퇴근하기전 최고의 선택" 지평의 성당 스피드 공략](#) 📌 (feat. 쉽고 재밌습니다)

🔥 Шпаргалка –

 Колоды	 Расходка
Тип: Человек      Слабость: Тьма	
ДД ♦ Слуги Казероса 30 САП ♦ Непоколебимые убеждения 30 / Такого не бывает 30	ДД ♦ хилки, тёмки, разрушки, ардопины САП ♦ хилки, тёмки, коррозийка*, эйфория *можно тоже разрушку

**Изнур:** когда вы изнуряете босса, он падает и его можно разрушить и спокойно дамажить. Сюда можно вливать дпс под [ардопинами](#).

	На второй фазе у босса нет как таковых механик по полоскам хп. Но у него есть особая шкала, на которой и завязана механика. Стартует она когда шкала паттерна полностью набрана. На половине полосы нас ждет 1 из 2 особых паттернов.	
---	---	---

### 50% ♦ Половина шкалы

#### Паттерн #1.

Босс стучит по колоколу, после чего бьет по земле и спамит лужи. После этого он подпрыгивает для аое атаки и рисует красные паттерны (доджим, там либо квадраты, либо солнышко из центра). После этого босс сбросит кд на наш **[ пробел ]**. Колокол начнет светиться, босс совершит резкий рывок и с разворота снова ударит в колокол, испуская волну, которую надо перепрыгнуть. Волна очень резкая и быстрая. Если вы примете волну на лицо, то на вас повесится

дебафф на 20 секунд, увеличивающий входящий урон. Далее на двух игроков вешаются метки - линии чуть разводим, парирование [G] ждем в босса (не в желтые паттерны). Это запускает в противника дополнительный изнур. Если парирование не прожать - плохо, но не смертельно. Гифка на скорости 130%.



## Паттерн #2.

Вокруг босса большое аое со станом (обязательно выбегаем). Далее нам показывают желтые паттерны парирования. Выбираем место, где паттерны не накладываются друг на друга и сдаем вовремя [G]. Если кто-то зафейлил, то преимущественно в его сторону босс запустит череду еще одних парирований. Сдаем [G] по тому же принципу: ищем одинарное и сдаем в босса - запустит в босса доп.изнур. Опять же, если парирование не прожать - это не вайп, а

просто упущение в изнуре.



## 100% ♦ Полная шкала

Когда шкала заполняется полностью, нам показывают катсцену. Выйдя из нее мы видим кучу артефактов на арене. Наша задача разрушить их и пробить босса. Каждый артефакт снижает входящий по боссу урон на 1.5%, артефактов 60 штук. На всю механику выделяется полторы минуты.

Расходитесь на **x3** и встаете в средний круг, где будете сдавать **[G]** в подходящий момент (когда по вам проходит желтая волна). Предварительно **нацельтесь** на артефакты, расположенные от вас далее **по часовой стрелке** (когда вы сдадите **парирование**, по направлению курсора вылетит волна, ломающая их). Пробейте босса и изнурите. На этом механика закончится. Если зафейлили - **вайп**. Если в первую волну вы не разрушили артефакты, будет еще 1 попытка. На этот раз оставьте 1 игрока на парирование, а остальные пусть дамажат босса. **Важно!** Если вы направите парирование в босса, он зарядит

большое аое, способное стереть с арены всех выживших.



---

🌱 Обычные паттерны – [Arsenos. Фаза 2](#) 🐱 Спасибо за добрые слова в лс ♥

# Обычные паттерны

## Основные паттерны

позже я добавлю сюда и обычные, а пока можете посмотреть только особо важные

### Скакалка

Делает шаг назад и бьет кулаком о землю, создавая некую область. Рядом появляются артефакты, а на двух игроков вешаются прицелы (на месте игроков позже появятся еще артефакты) - относим их к уже расставленным, поближе. Затем от босса исходит свечение (нам сбрасывают кд на [ пробел ]). Наша задача - перепрыгнуть скакалку, идущую от босса после следующего удара в колокол (снова сброс кд [ пробела ]) и сразу же новая задача - перепрыгнуть все волны от артефактов разом. Волны наносят много урона, если их много.



### Бублик

Атакует бубликом вокруг себя (стоим ближе к боссу) и сбрасывает кд [ пробела ]. Прожимаем его до того, как босс ударит в колокол (если не успеть/поспешить, то получите дебафф на входящий урон). Далее пойдет пробежка и зарядка

атаки в таргет. Когда зарядка закончена и босс перестал крутиться за целью - заходим ему за спину. Он бросит колокол перед собой и проведет атаку. Гифка на скорости 130%.



## Вай-фай

Атака похожа на предыдущую. От босса исходит волна, после чего он без зарядки бросает колокол вперед и притягивает обратно. Сейв позади босса по

правую сторону. Иногда повторяет бросок и притяжку.



### Уход от края

Заряжает пробежку от края арены, после чего с разворота бьет в колокол. Надо

вовремя прожать [ пробел ], чтобы избежать дебафф от пропущенной скакалки.



## Захват

Красная вспышка предвещает захват вокруг себя. Если кто-то попался, то

ударит повторно. Опрокидывает.



### Удар + лужи

Держит красный колокол, заряжая атаку вокруг себя (отходим). После атаки бьет с разворота (так же отходим) и спавнит мелкие лужи по внешнему

радиусу.



### Желтое кольцо

На гифке видно желтое кольцо, которое движется за игроком. Внутри кольца будет сейв. P.S. Наложение атак желтого кольца + красная атака колоколом

“туда-сюда” – области атаки подсвечены.



## Паттерны с *парированием*

### Кристаллы

Босс заряжает колокол кристаллами, которые разлетаются к краям арены после удара (красное аое доджим). Сдаем [G] на раскрутку босса,

уворачиваемся от кристаллов.



### Два колокола

Стучит двумя колоколами друг об друга (ломаю кристальный) перед собой, после чего в месте удара образуется сейв. Ждем долгое **парирование**.



## Паттерны с *контратаками*

### Мини-пробежка

Взваливает колокол на плечо и делает несколько поспешных шагов в сторону,

после чего разворачивается и требует **контру**.



### **Кооп-контра**

Ставит колокол на землю, после чего светится красным и заряжает **кооп-контру**, глядя в таргет. Желательно не крутить от пати, чтобы провести

успешную атаку.



Если какой-то атаки в гайде нет, но вы о ней знаете - поделитесь со мной этим фрагментом в дискорде @rosanne. Рассмотрим, добавим.