



Belo Horizonte - 2016

PLANO DE CAPTAÇÃO

pythonsudeste.org

O que é a Python Sudeste?

Python Sudeste é um evento voltado para o público adepto da linguagem de programação open source Python. O objetivo do evento é reunir desenvolvedores plenos e iniciantes de Minas Gerais, Rio de Janeiro, São Paulo e Espírito Santo de modo a favorecer a troca de experiências e conhecimentos. A Python Brasil¹ possui um código de conduta que assegura a todos um ambiente livre de preconceitos, possibilitando a interação e abordagem dos mais variados temas dentro do universo Python.

O encontro visa difundir a linguagem Python principalmente aos iniciantes e desenvolvedores que utilizem outra linguagem de programação, ao mesmo tempo em que discute outros assuntos relacionados ao software livre, estimulando assim a disseminação da cultura agregada ao tema. Python é uma linguagem de programação amplamente utilizada por empresas em vários segmentos pelo mundo, tais como: Google, Nasa, Globo.com, Magazine Luiza, Spotify e Dropbox. É uma das dez linguagens mais utilizadas no mundo segundo o índice TIOBE², que classifica as linguagens de programação pela frequência de pesquisa na Web utilizando o nome da linguagem como palavra-chave.

A conferência é um evento sem fins lucrativos nem ideologias políticas, organizada pela comunidade e para a comunidade Python, o que torna o ingresso e registro ao evento muito mais barato se comparado a outros eventos de tecnologia e por consequência acessível ao maior número de pessoas.

¹ A Python Brasil é considerada um dos principais eventos de tecnologia na atualidade da América Latina. Reúne vários desenvolvedores, gestores, entusiastas, pesquisadores e interessados, e já está na sua décima primeira edição.

² TIOBE <http://goo.gl/DMS2> é um banco de dados global que computa mais de 3000 milhões de linhas de código de software de todo o mundo. O índice TIOBE mede as linguagens que são mais utilizadas; na última consulta (dezembro / 2015), Python era a 4o linguagem mais utilizada no mundo, e vem apresentando uma trajetória de constante crescimento.



Público Estimado

Os organizadores estimam um público médio de 300 pessoas (Caso haja mais interessados em participar do evento, será alterado para um local que suporte mais participantes), sendo o público alvo composto por desenvolvedores, hackers, geeks, entusiastas, professores, instrutores, estudantes, administradores de sistema, gerentes, empresários e ativistas.

Participação de Empresas

Esperamos a participação de entidades públicas, privadas e universidades, tais como:

UFMG, UNIBH, UNA, Globo.com, LuizaLabs, ThoughtWorks, iMasters, Studio Sol, Silex Sistemas, INTIP, PRODEMGE.

Programação

O evento acontecerá no dias 02 e 03 de setembro de 2016. É formado por apresentações técnicas de profissionais e professores renomados na área. Abaixo, apresentamos o formato com maiores detalhes, seguido da descrição das atividades.

| Início | Término | Atividade |
|--------|---------|-----------------|
| 08:00 | 09:00 | Credenciamento |
| 09:00 | 09:30 | Abertura |
| 09:30 | 10:00 | Palestra I |
| 10:00 | 10:30 | Coffee-break |
| 11:00 | 12:00 | Keynote |
| 12:00 | 13:30 | Almoço |
| 13:30 | 14:00 | Palestra II |
| 14:00 | 15:00 | Keynote |
| 15:00 | 15:30 | Palestra III |
| 15:30 | 16:00 | Coffee-break |
| 16:00 | 17:00 | Keynote |
| 17:00 | 17:30 | Lightning talks |
| 17:30 | 18:00 | |



Credenciamento: Cada participante receberá um crachá de identificação que garantirá acesso às dependências do evento. Os organizadores receberão um crachá diferenciado para serem facilmente identificados caso algum participante tenha alguma dúvida.

Abertura: Momento em que os organizadores serão apresentados e onde serão explicados todos os detalhes do evento, assim, iniciando as atividades.

Palestras: As palestras têm duração de meia hora. O envio de palestras é feito por um formulário online. A seleção de palestras para o evento será feita pelos organizadores levando em dois critérios: tema e experiência do palestrante no ecossistema Python.

Keynotes: São palestras realizadas por convidados, com a duração de uma hora. Os convidados serão cuidadosamente selecionados pelos organizadores. Vamos trazer profissionais conceituados, professores e instrutores que atuam diretamente com Python no seu dia-a-dia.

Lightning talks: São pequenas apresentações de 5 minutos, que podem ser apresentadas por qualquer participante do evento, sobre qualquer assunto relacionado ao mundo Python.

Encerramento: Momento das considerações finais e agradecimentos aos patrocinadores, colaboradores, governo e todos que deram apoio ao evento. Também serão realizados sorteios de brindes.

A cidade escolhida: Belo Horizonte

A cidade escolhida para realização do evento foi Belo Horizonte, capital do estado de Minas Gerais e um pólo tecnológico reconhecido nacionalmente ([Referência I](#), [Referência II](#), [Referência III](#)). Contando com um mercado estabelecido de TI que atende os ativos setores de indústria, comércio e serviços não só da sua região metropolitana como a nível nacional.

O PUG-MG, Python Users Group of Minas Gerais, vem realizando atividades para a expansão da linguagem ativamente desde 2013. No ano de 2015, foram realizados mais de 25 encontros em Belo Horizonte. Entre workshops com palestras técnicas e encontros descontraídos em bares da capital, já conhecemos mais de 100 usuários Python na região metropolitana.

Desde novembro de 2014 já realizamos 13 eventos mensais com palestras e 24 PyBares. Em nossos eventos foram apresentadas cerca de 48 palestras e 25 Lightning Talks. Contamos com a presença de mais de 300 pessoas em nossos eventos do ano de 2015.

Além de manter uma agenda mensal de eventos também criamos um evento regional para um número maior de pessoas, o UAI Python.

O UAI Python ocorreu no dia 29 de agosto de 2014 e contou com a participação de 110 pessoas de várias cidades e estados do Brasil, sendo que 80 pessoas participaram do evento e 40 pessoas do mini curso *Python para Zumbis* do professor da FATEC - São José dos Campos, Fernando Masanori. Após este evento nossa comunidade cresceu consideravelmente pois várias pessoas que ainda não a conheciam passaram a conhecer, principalmente estudantes.



Atualmente nossa comunidade conta com 469 pessoas ativas nos últimos 11 meses sendo que cerca de 260 participaram presencialmente dos eventos da comunidade.

Local e Infraestrutura

O evento será realizado nos dias 02 e 03 de setembro em Belo Horizonte, MG.

A estrutura contará com:

- Auditório com 250 lugares, no Centro Universitário UNA Campus Aimorés, Rua dos Aimorés, 1451 - Bairro Lourdes.
- Equipamentos: projetores, multimídia, microfones e caixas de som.
- Internet de alta velocidade.

Cotas de Patrocínio

Patrocinador Diamante

- 5 inscrições gratuitas, acesso ao mailing list, logo grande no painel interno, logo nos banners, logo nos crachás e logo com destaque no site do evento, divulgação da marca no evento*.
- Valor: R\$ 5.000,00
- 1 cota

Patrocinador Platina

- 3 inscrições gratuitas, logo no painel interno, logo nos banners e logo no site do evento, divulgação da marca no evento*.
- Valor: R\$ 3.000,00
- 4 cotas

Patrocinador Ouro

- 2 inscrições gratuitas, logo nos banners, logo no site do evento, divulgação da marca no evento*.
- Valor: R\$ 2.000,00
- 6 cotas

Patrocinador Prata

- 1 inscrição gratuita, logo no site do evento
- Valor: R\$ 1.000,00



Apoiador

- Sem custo
- Permitida distribuição de brindes

* será permitida panfletagem, distribuição de brindes e a exposição de um banner com dimensões de no máximo 1 metro de largura por 2 metros de altura.

Organizadores

Bernardo Fontes

bernardoxhc@gmail.com

Cássio Botaro

cassiobotaro@gmail.com

Eric Hideki

eric8197@gmail.com

Ervillis Viana

ervillisviana@gmail.com

Igor Leroy

ip.leroy@gmail.com

Igor Santos

igr.exe@gmail.com

Julio Freitas

julio.martins.freitas@gmail.com

Raphael Passini

raphapassini@gmail.com

Tiago Guimarães

tilacog@gmail.com.br

