

Rys świata

Półtora stulecia od teraz. Ludzkość, jakby na przekór własnemu wysiłkom, istnieje nadal.

Dawne narody połączyły się w potężne, ponadnarodowe federacje, które podzieliły między siebie zdadne do zamieszkania systemy gwiazdne. Kraje, które nie przyłączyły się do żadnej z nowych sił, nie mają siły przebicia - część z nich upadła, część wegetuje w zapomnieniu na Ziemi. Nowe, ponadpaństwowe organizmy - znacznie silniejsze, niż dawne imperia - motywują jednak niezmiennie od tysiącleci potrzeby: przestrzeni życiowej, zasobów i potęgi. Wszystkie chcą tego samego - i to czyni pokojową egzystencję co najmniej trudną. Konfrontacja i konflikt są niezmienną prawidłowością - otwarte czy utajnione, o wysokiej czy niskiej intensywności, krótko- czy długotrwałe... profesja żołnierza w tej epoce z pewnością nie jest monotonna...

Główni gracze na scenie politycznej:

PanOceania jest niewątpliwie największą siłą Ludzkiej Sfery, zwaną wręcz niekiedy Hiperpotęgą. Kontroluje największą liczbę planet (NeoTerra, Varuna, Acontecimento, większość terytoriów na Svalarheimie, znaczne posiadłości na Ziemi i Paradiso), posiada najbogatszą ekonomię i najwyżej rozwiniętą technologię. Hojna i pragmatyczna, PanOceania jest tygłem kultur i dziedzicem najlepszych demokratycznych i socjalnych tradycji Zachodu. Dumna z siebie i nieco dominująca, PanOceania może twierdzić, że posiada najbardziej wyrafinowane technicznie społeczeństwo i armię w całej Sferze - i lubi się tym przechwalać.

Yu Jing to konkurent, druga z wielkich potęg i wieczny rywal, zawsze gotowy knuć i intrygować przeciw swemu adwersarzowi. Azjatycki gigant (kontroluje bliźniacze planety w systemie Yu Jing, mniejszą część Svalarheimy, rozległe terytoria na Paradiso i Ziemi), mocarstwo wywodzące się z dawnego Dalekiego Wschodu, zjednoczonego pod sztandarem niegdysiejszych Chin, dziś posiada jedną, choć zróżnicowaną, orientálną kulturę. Produkt wielkiego rozwoju przemysłowego i technologicznego i prężnej gospodarki, Yu Jing jest zdeterminowane, by osiągnąć dominującą pozycję w Ludzkiej Sferze, do której aspiruje.

Haqqislam - Nowy Islam - to pomniejsza siła, kontrolująca tylko jeden system planetarny, Bouraq. Odzegnując się od barbarzyńskiego fundamentalizmu, Haqqislam opiera swoją kulturę na Islamie humanistycznym, filozoficznym i pozostającym w ciągłym kontakcie z naturą. Dwa główne atuty Haqqislamtu to terraformacja i nauki

biologiczne - to właśnie tam znajdują się najlepsze uczelnie medyczne i planetologiczne Ludzkiej Sfery. Stamtąd także pochodzi Jedwab, najcenniejszy środek farmakologiczny znany ludzkości (oraz cała masa jego pochodnych).

Nomadzi to mieszkańcy trzech tytanicznych statków kosmicznych. Rozczarowani społeczeństwem kontrolowanym przez wszechpotężne bloki makroekonomiczne i Sztuczną Inteligencję oddzielili się od niego i teraz krążą w przestrzeni, przemieszczając się z jednego systemu planetarnego do następnego. Tunguzka zajmuje się przechowywaniem i handlem informacją, Corregidor oferuje usługi wykwalifikowanych fachowców (od specjalistów w zakresie prac w próżni po najemnych żołnierzy) za rozsądną cenę, zaś Bakunin handluje wszystkim co egzotyczne i nielegalne (od mody po nano-inżynierię).

Ariadna - zamieszкана przez potomków załogi pierwszego statku kolonizacyjnego, jaki Ludzkość wysłała do gwiazd, statku, który potem uznano za zaginiony i spisano na straty. Odizolowani na odległej i nieprzyjaznej planecie Ariadnanie - Kozacy, Szkoci, Amerykanie i Francuzi - wyrosli na twardą i zawziętą, choć zapóźnioną technologicznie społeczność. Niedawno odkryci ponownie przez Ludzką Sferę, próbują znaleźć w niej miejsce dla siebie, nie popadając w zależność od silniejszych frakcji.

O-12, następca dawnej Organizacji Narodów Zjednoczonych, przygląda się Ludzkiej Sferze ze swojej własnej planety, Concilium. Dysponuje znacznie większymi możliwościami podejmowania decyzji - i egzekwowania ich - niż ONZ, ma też własne siły zbrojne, nieliczne, lecz wyposażone w najlepszą istniejącą technologię (zbyt drogą, by nawet PanOceania mogła sobie pozwolić na jej masowe stosowanie). Na Concilium znajdują się też główne serwery **Alefa**, Sztucznej Inteligencji, której obecność w Ludzkiej Sferze (a przynajmniej w jej bardziej cywilizowanych zakątkach) można odczuć na każdym kroku. Alef utrzymuje własną, uzbrojoną formację - Sekcję Sytuacji Specjalnych - pozostającą pod czujnym nadzorem O-12. W każdym razie tak brzmi wersja oficjalna...

Historia przyszłości:

XXI Wiek

2010-2020

- **Wynalezienie Napędu Villa.** Sławny fizyk Luis Villa stworzył podstawy teoretyczne tego, co później stało się Napędem Villa - silnikami, które pozwalają statkom kosmicznym przemieszczać się z jednego systemu planetarnego do innych. Praktyczne zastosowanie teorii Villi nastąpiło jednak kilka dziesięcioleci później.

2020-2030

- **Powstają stałe kolonie na Księżycu i Marsie.** logiczny krok w eksploracji Systemu Słonecznego, możliwy dzięki nowym systemom napędowym
- **Odkrycie Obiektu GA6037283,** pierwszej *wormhole* ("robaczej dziury") na krawędzi Układu Słonecznego, fenomenu, którego istnienie fizycy przepowiadali w XX wieku, było niemal przypadkowe. Pozwoliło to na poważne rozważanie eksploracji innych systemów.
- **Projekt "Jutrzenka",** wspólne przedsięwzięcie NASA, ESA i Rosyjskiej Agencji Kosmicznej mający na celu zbadanie *wormhole* i tego, co może znajdować się po jej drugiej stronie.
- **Misja sondy Laperouse** - pierwsza faza Projektu "Jutrzenka" obejmowała wysłanie przez "robaczą dziurę" oraz powrót automatycznej sondy badawczej. Sonda przedostała się do układu planetarnego gwiazdy widocznej z Ziemi jako delta w gwiazdozbiorze Pawia, odległa o niecałe dwadzieścia lat świetlnych.
- **Misja sond Lewis & Clark, odkrycie Jutrzenki.** Podwójna sonda, nazwana Lewis&Clark wyruszyła w celu zebrania i analizy znacznej ilości danych. Skompilowane raporty biofizyczne potwierdziły, że czwarta planeta delty Pawia nadaje się do kolonizacji i terraformacji. Planetę ochrzczono Jutrzenką (Dawn, Amanecer, Aube, Paccbet).
- **Rozpoczęto budowę statku kolonizacyjnego "Ariadna".**

2030-2040

- **Misja sondy Pallas.** W celu zagwarantowania stabilności i bezpieczeństwa *wormhole* wysłano trzecią sondę. Podczas gdy dane poddawano analizie, budowa i wyposażanie "Ariadny" dobiegają końca.
- **Rozpoczyna się budowa drugiego statku, "Aurore-Dawn".**
- **Start misji Ariadna,** statek kolonizacyjny wyrusza w podróż do delty Pawia.

- **Fiasko misji Aurore-Dawn.** Drugi statek, przewożący znacznie więcej kolonistów, materiałów i wyposażenia dla misji Ariadna nigdy nie dociera do celu. *Wormhole* zapada się podczas tranzytu, odcinając system Jutrzenki od reszty ludzkości.
- **Pierwszy kontakt: Aurore-Dawn na Paradiso.** Pierwszy Kontakt Ludzkości z pozostałościami obcej cywilizacji miał miejsce bez wiedzy reszty Ludzkiej Sfery: badacze Paradiso w półtora stulecia później byli zaskoczeni, gdy zidentyfikowali Pierwsze Odkrycie jako pozostałości osady z zaginionego statku kolonizacyjnego Aurore-Dawn.
- **Faza osiedleńcza na Jutrzence.** Pierwszym zadaniem załogi po dotarciu do delty Pawia było ustanowienie stabilnej orbity wokół planety, a następnie instalacja niezbędnych struktur orbitalnych dla wsparcia kolonizacji. Druga faza obejmowała desant wahadłowców z niezbędnym personelem wojskowym w celu zabezpieczenia strefy lądowania i wstępnego rozpoznania terenu. Po wielu miesiącach przygotowań nastąpiło ostateczne lądowanie statku-matki Ariadna.

2040-2050

- **Pierwszy kontakt: Antypodzi:** po zakończeniu pierwszej fazy osiedleńczej i zorganizowaniu osadników w produktywnie społeczeństwo, rozpoczęła się seria misji wojskowych mających na celu eksplorację i ekspansję. Podczas tych działań doszło do kontaktu z autochtonicznymi mieszkańcami planety, tak zwanymi Antypodami, na których natrafiono we Wschodnim Łańcuchu Górskim.
- **Podział populacji na Ariadnie: Depresja.** Podział dostępnych zasobów doprowadził do epoki niedoborów, znanej jako Depresja. Depresja charakteryzowała się licznymi aktami łupiestwa i rabunku, zarówno w odległych osadach jak i w centralnej Rodinie.
- **Kryzys energetyczny na Ziemi:** niedobory ropy naftowej wywołują ogólnoświatowy kryzys. Kraje arabskie gruntownie tracą na znaczeniu.
- **Pierwsze procesory kwantroniczne.** Ważny skok technologiczny, który stał się jednym z powodów wielkiej ekspansji Chin.
- **Ekonomiczna ekspansja Chin,** ekonomiczno-polityczna unia państw Azji. Chińscy liderzy rozpoczęli ekspansję, dostrzegając widmo zagłady - w przypadku kontynuowania poprzedniej polityki Chiny mogłyby nie udźwignąć własnego sukcesu. Proces absorpcji sąsiednich krajów będzie kształtował rdzeń przyszłego Yu Jingu.

2050-2060

- **Stowarzyszenie krajów Pacyfiku: Australia, Nowa Zelandia, Indonezja i Malezja łączą siły** by przeciwstawić się nieuniknionemu wzrostowi wpływów chińskich korporacji i ekonomicznej potęgi Chin. Historycy uznają to za początek formowania się rdzenia PanOceanii.
- **Budowa statku więziennego Corregidor** przez konsorcjum rządów Południowej Ameryki, które potrzebowały więzienia o maksymalnym poziomie bezpieczeństwa, miejsca, gdzie można by "zmagazynować" najbardziej niebezpiecznych przestępców.
- **Projekt Toth**, gigantyczny program badawczo-rozwojowy będący wynikiem potrzeb zespołów naukowych wielkich rządowych centrów badawczych, m.in. CERN. PanOceania była jedną z głównych sił napędowych ambitnego Projektu Toth, źródła Alefa, pierwszej i jedynej Sztucznej Inteligencji Ludzkiej Sfery - i największym beneficjentem, gdyż pracy nad komputerami kwantronicznymi położyły podwaliny dla supremacji technologicznej PanOceanii.
- **Budowa pierwszej "windy orbitalnej"**. Windy orbitalne są interesującymi konstrukcjami, szczególnie przydatnymi, gdy ruch z powierzchni na orbitę przybierze znaczne rozmiary. Pierwsza "winda" okazała się niezastąpiona przy konstrukcji Corregidoru, następne wywołały falę migracji - i w konsekwencji rozbudowę Corregidoru o moduł Lazareto.
- **Założenie PanOceanii.**

2060-2070

- **Powstaje Maya**, bezprzewodowa sieć informatyczna obejmująca swoim zasięgiem całą Ludzką Sferę.
- **Chiny wchłaniają Koreę Południową i Japonię.** Upadek dawnych Stanów Zjednoczonych Ameryki był ciosem dla wszystkich krajów które pokładały swoje nadzieje na przyszłość w USA. Stojąc w obliczu kryzysu ekonomicznego i społecznego, przywódcy obu krajów zdecydowali się związać przyszłość swoich krajów z przyszłością Chin.
- **Pierwszy Cesarz Yu Jingu.** Nieoczekiwany manewr Partii - odnaleziono potomków dynastii Ming i Qing, spośród których wyłoniono nowego Cesarza - jako symbol nie tylko Chin, ale i nowego państwa, nazwanego Yu Jing.
- **Początek programu kosmicznego PanOceanii**, która zainwestowała znaczną część swojego kapitału ekonomicznego i naukowego w badania *wormholi* i wyścig do gwiazd.
- **Farhad Khadivar zakłada ruch haqqislamicki.** W ciągu

dziesięciu następnych lat położył podwaliny pod przebudzenie Islamu jako znaczącej siły na światowej scenie.

2070-2080

- **Konferencja w Manili: stworzenie O-12**, międzynarodowego organizmu powstałego dzięki koalicji państw demokratycznych, który zastąpił przestarzałą i nieoperatywną Organizację Narodów Zjednoczonych.
- **Corregidor rozbudowany o Lazareto**. Do statku dodano nowe struktury, umożliwiając przeniesienie tam 3 milionów przesiedleńców z Afryki i Ameryki Równikowej - dzięki wsparciu międzynarodowych organizacji humanitarnych. Rozbudowana część statku zwana będzie powszechnie Lazareto. W tym samym czasie wsparcie dla Corregidora stopniowo maleje i statek zmuszony jest zacząć troszczyć się o własne utrzymanie.
- **Alef uznany za Sztuczną Formę Życia**.
- **Odkrycie złóż tesseum, koniec depresji na Ariadnie**. Faza Konsolidacji charakteryzuje się względną stabilnością polityczną i wielkim rozwojem przemysłowym, ekonomicznym i demograficznym. Skonsolidowano sieć transportową i rozwinięto infrastrukturę. Wiele kolonii i stanic porzuciło swoją tymczasowość i przekształciło się w prawdziwe miasta.
- **Odkrycie NeoTerry**, pierwszego systemu zbadanego przez kosmicznych pionierów PanOceanii i pierwszego, który skolonizowano.
- **Początek programu kosmicznego Yu Jing**. Władcy Yu Jingu nie dowierzali planom eksploracji kosmosu. Kiedy odkrycie NeoTerry dowiodło potencjału "kosmicznego wyścigu", Yu Jing był już o kilkadziesiąt lat zapóźniony w tej dziedzinie.
- **Morderstwo Fahrada Khadivara**. Przywódca i wizjoner ruchu haqqislamskiego ginie w brutalnym zamachu terrorystycznym zleconym przez imama Khalafa ibn Ahmada. Staje się męczennikiem haqqislamickiej sprawy.

2080-2090

- **Odkrycie Acontecimento**. W przyszłości fabryka i spichlerz PanOceanii, pierwsza planeta która została skolonizowana głównie przez narody hiszpańsko- i portugalskojęzyczne oraz niektóre PanOceańskie "mniejszości".
- **Hamid al-Din al-Hamdani rozwija doktrynę haqqislamską**. Jeden z wielkich heroldów wizji Khadivara, poprowadził energiczną kampanię medialną. W krótkim czasie wzrost Haqqislam stał się

niepowstrzymany.

- **Odkrycie Shentang-Yutang.** Stosunkowo szybko dynamiczny rozwój programu kosmicznego Yu Jing przyniósł owoce w postaci odkrycia nie jednej, a dwóch żyznych i zdatnych do zamieszkania planet w tym samym systemie.
- **Budowa Tunguzki.** Statek powstał jako wynik wspólnego projektu bankierów i kryptohakerów, szukających alternatywnego rozwiązania dla dominującego w Sferze, technokratycznego modelu socjoekonomicznego, zbyt łatwego do kontrolowania przez rządy. Nie bez związku był też wzrastający od dekady wpływ Alefa na życie Ludzkiej Sfery...
- **Początek haqqislamskiego programu kosmicznego.** Liczne głosy wewnątrz Haqqislamu postulowały założenie własnego kraju. Nie mogło to jednak mieć miejsca na Ziemi, gdyż żadne państwo nie byłoby skłonne odstąpić na ten cel własnego terytorium. Idealnym rozwiązaniem byłoby znalezienie *wormhole*, prowadzącej do zdatnej do kolonizacji planety. Haqqislam zatrudnił do tego celu NASA, gorączkowo poszukującą funduszy po serii kryzysów ekonomicznych, które zdewastowały Amerykę.
- **Odkrycie Varuny.** Trzeci zdatny do zamieszkania świat odkryty przez pionierów PanOceanii to pokryta oceanem Varuna, zamieszkała przez prymitywną rasę nazwaną Helotami. Pierwszy kontakt Ludzkiej Sfery z niewątpliwie inteligentną rasą obcych (choć trzeci taki kontakt dla Ludzkości).
- **Stolica PanOceanii przeniesiona na Neoterę.** Od tej pory siedziby główne Rządu PanOceanii, Sił Zbrojnych i Kościoła znajdują się poza Ziemią.

2090-2100

- **Cesarska stolica Yu Jingu przeniesiona na Shengtang.** By utwierdzić poparcie rządu dla programu kolonizacji kosmosu i celem uniknięcia niesnasek między byłymi państwami, które weszły w skład Yu Jing, stolica została przeniesiona do nowego systemu.
- **Budowa Bakunina.** Różne grupy dysydenckie w Sferze połączyły się przez dziesięciolecia w ukrytą strukturę, i poszukiwały dla siebie miejsca do życia - z dala od wszystkiego i wszystkich. Najlepszym wyborem okazała się przestrzeń kosmiczna. Prawdopodobnie idąc za przykładem Tunguzki, dysydenci przejęli porzucony frachtowiec i wypełnili go modułami mieszkalnymi.
- **Odkrycie systemu Bourak.** Sonda Nailah odkryła system składający się z odpowiedniej gwiazdy typu Sol i czterech planet, z których jedna nadawała się do kolonizacji - choć położona była

odrobinę zbyt blisko słońca. Odkrycie systemu, który nazwano Bouraq (po wierzchowcu Proroka) interpretowane było jako dowód słuszności ruchu haqqislamskiego.

XXII Wiek

2100-2110

- **Kolonizacja i terraformacja Bouraqu.** Wybrana planeta, trzecia w kolejności od swego słońca, nie była rajem obiecany. Przeciętna temperatura była wysoka, a większość masy lądowej znajdowała się w strefie tropikalnej lub równikowej. Agrotechnicy i inżynierowie środowiskowi byli najniezbędniejszymi specjalistami w procesie przystosowania planety do potrzeb kolonizacji.
- **Afera "Canberra".** Najgłośniejszy ze skandali korupcyjnych w rządzie PanOceanii u progu XXII wieku, "Canberra" objęła niemal wszystkich graczy na scenie politycznej PanO. Ta sprawa - jak i liczne mniejsze - skazały stary system polityczny na śmierć. Różne *lobbies* utrzymały jednak wpływy i z ochotą zajęły się wypełnianiem powstałej pustki w polityce.
- **O-12 uznaje państwowość Haqqislam** wraz z jego terytorium. W tych krajach muzułmańskich które nie były ściśle kontrolowane przez władze religijne lawinowo wzrasta liczba sympatyków - a każdemu marzy się bilet na Bouraq.
- **Odkrycie syntezy Jedwabiu.** U progu kolonizacji Bouraqu haqqislamiccy naukowcy intensywnie badali techniki, metody i patenty z dziedziny farmakologii, które pomogły by sfinansować kosztowną kolonizację. W historii Ludzkości zapisało się przede wszystkim nazwisko Quayyima Zamana, pierwszego, który zsyntetyzował Jedwab, produkt, który miał zrewolucjonizować społeczeństwa Ludzkiej Sfery - i nadać Haqqislamowi status mocarstwa.
- **Wynalezienie "Kostek".** Stos rdzeniowy (zwany też "Kostką" lub "Cube") to wyrafinowany implant mózgowy, biotechnologiczny procesor kwantroniczny pozwalający na zapis wspomnień i osobowości nosiciela.
- **Kościół zakłada Zakony Rycerskie.** Technologia wskrzeszeń, która w strefie wpływów PanOceanii znalazła się w jurysdykcji Kościoła, dostarczyła właściwego bodźca do stworzenia tych Zakonów i przyniosła chrześcijaństwu nową epokę chwały - i wpływów.
- **Pierwsze Lhosty.** "Kostki" mogą być wszczepiane w LHosty

(LiveHost), biosyntetyczne, klonowane ciała.

- **Pierwsze wskrzeszenia.** Kiedy już opracowano niezbędną technologię, ochotników do nieśmiertelności nie brakowało.
- **Wojny Nanotechnologiczne.** U progu 22 stulecia pogrążone w dekadencji Stany Zjednoczone Ameryki Północnej stoczyły swoją ostatnią wojnę. Od tej pory nanotechnologie bojowe klasyfikowane są przez O-12 jako zakazane.
- **Pierwsze TAGi.** TAGi (Tactical Armored Gear, Taktyczne Pancerze Wspomagane, w większości humanoidalne, jednoosobowe pojazdy kroczące) są efektem dominujących filozofii militarnych od czasu Wojen Nanotechnicznych i Kampanii CentoAmerykańskiej.
- **Odkrycie planety Concilium** przez zwiadowców działających z ramienia O-12.

2110-2120

- **O-12 przenosi swoją siedzibę na Concilium.**
- **Druga Ofensywa Antypodów.** Mniej więcej w połowie Fazy Ekspansji załamanie klimatu - w połączeniu z ciśnieniem demograficznym, słabymi warunkami bytowymi i nagromadzoną nienawiścią do ludzi - stało się przyczyną Drugiej Ofensywy Antypodów.
- **Pojawiają się pierwsze Psie Pyski,** jak nazwano genetyczne hybrydy ludzi z Antypodami - jeden ze skutków ubocznych Drugiej Ofensywy.
- **O-12 uznaje państwowość nacji Nomadów.** Dzięki temu zyskują oni prawo do reprezentacji dyplomatycznej w O-12, dostępu do Cyrkularów i inne prawa konwencyjne. Wielkim potęgom może się to nie podobać, ale od tej pory zmuszone są tolerować Nomadów.
- **Początek budowy sieci Karawanserajów.** Podstawą haqqislamskiej sieci handlowej jest system Karawanserajów, stacji kosmicznych funkcjonujących jako wolne porty i bazy haqqislamskich operacji handlowych.
- **O-12 obejmuje swoją ochroną i jurysdykcją Cyrkulary** - tytaniczne statki kosmiczne, krążące między zamieszkałymi systemami i służące za najbardziej ekonomiczny środek transportu ludzi i towarów.

2120-2130

- **Konflikt Fantomowy.** Wrogość głównych potęg Sfery wobec Nomadów zmanifestowała się podczas Konfliktu Fantomowego - tajnej wojny przeciw nacji Nomadów. Tajny konflikt niskiej

intensywności stanowił poważne zagrożenie dla Nomadów, byli oni jednak w stanie poruszać się równie sprawnie na polu walki jak i arenie dyplomatycznej, i przetrwali wszystkie skierowane przeciwko nim ofensywy. Konflikt Fantomowy zakończył się impasem, który stał się podbudową pozycji Nomadów w Ludzkiej Sferze.

- **Wznowienie programu kosmicznego na Ariadnie.** W ramach odbudowy po Drugiej Ofensywie Antypodów odkurzono plan przywrócenia do działania starej sieci satelitarnej.
- **Projekt Runihura** (Niszczyciel): haqqislamski projekt mający doprowadzić do stworzenia superżołnierzy w drodze manipulacji biogenetycznej. Poddani terapii żołnierze stali się znacznie silniejsi, wytrzymalsi i szybsi. Projekt jest nadal kontynuowany, a w szeregach Haqqislammu można spotkać kilka rodzajów genetycznie modyfikowanych superżołnierzy.
- **Opracowano technologię kamuflażu termooptycznego.**

2130-2140

- **Bunt Jedwabne.** Część największych graczy na rynku Jedwabiu i jego pochodnych wszczyna działania mające na celu obalenie haqqislamskiego rządu i zastąpienie go własnymi marionetkami. Polem bitwy w tej wojnie domowej stają się haqqislamskie instalacje - i statki - w całej Sferze.
- **Pierwsze starcia w programie Aristeia!** Najmodniejszy, ekstremalny sport kontaktowy zaprezentowano na kanale Aristeia! w Maju. Pojedyńki i potyczki niewielkich grup profesjonalistów stają się jedną z ulubionych rozrywek Sfery.

2140-2150

- **Odkrycie Svalarheimy.** Oddalona od swego słońca - tak bardzo, że tylko pas równikowy jako tako nadaje się do zamieszkania - Svalarheima staje się kością, czy też raczej - śnieżką niezgody między PanOceanią i Yu Jing, za sprawą cennych złóż mineralnych.

2150-2160

- **Wojny Separatystyczne.** Na Ariadnie Kaledończycy (potomkowie szkocko-brytyjskich kolonistów), Merowingowie (potomkowie kolonistów z Francji i innych krajów Europy Zachodniej) oraz USAriadnianie (potomkowie kolonistów z USA) twierdzili, że walczą o wolność, podczas gdy Kozacy (potomkowie kolonistów z Rosji i krajów Europy Wschodniej) stawali w obronie swych ideałów jedności i wspólnego postępu. Ich stanowiska były kompletnie przeciwne, zupełnie nie do pogodzenia. Gdy zawiodła dyplomacja,

musiały przemówić kule.

- **Ustanowienie Federacji Ariadnańskiej.** Po kosztownym zwycięstwie Kozaków w Wojnach Separatystycznych możliwe było stworzenie statutu federalnego, łączącego trzy separatystyczne prowincje z Rodiną, przy zachowaniu jednak określonych swobód i prerogatyw, które osłabiły ich poczucie klęski. Narodziło się Państwo Federalne Ariadny.
- **Odkrycie Paradiso.** Paradiso jest teatrem nieustannego konfliktu - poczynając od Wojen Neokolonialnych, jako, że większość terenów zagarnęły dla siebie PanOceania i Yu Jing (choć Haqqislam także zdobył kilka cennych terytoriów, a Nomadzi utrzymują na planecie liczne Misje Handlowe). Paradiso jest żyzną planetą, i według ziemskich standardów, niezwykle pełną życia.
- **Początki Dog Bowl.** Po Wojnach Separatystycznych uliczny sport, zwany Dog Bowl, zwykle uprawiany przez Psie Pyski i niektórych bardziej wyrośniętych Ariadnan, uległ profesjonalizacji.
- **Kampania Centroamerykańska,** pierwszy konflikt wysokiej intensywności, w którym znaczącą rolę odegrały TAGi.
- **Zdalnie sterowane TAGi z powodzeniem przechodzą testy.** Pokłosiem Kampanii Centralnowamerykańskiej było zapotrzebowanie na TAGi pilotowane zdalnie. Jak na razie tylko PanOceania posiada wystarczającą bazę technologiczną, by stosować je na pełną skalę.

2160-2170

- **Wzrost znaczenia kompanii najemnych** był konsekwencją Kampanii Centralnoamerykańskiej oraz odkrycia Svalarheimy i Paradiso. Do bogactw tych dwóch światów zgłasza pretensje więcej nacji, niż w poprzednich przypadkach.
- **Odkrycie systemu Skraju Ludzkosci.** Ostatni z odkrytych systemów gwiazdnych (jeśli nie liczyć Ariadny) nie zawiera wprawdzie zdatnych do kolonizacji planet, ale bogactwo mineralne pasów asteroid czyni go łakomym kąskiem dla korporacji wydobywczych.
- **Projekt: Dziewica Orleańska,** pierwsza Rekreacja (syntetyczna osobowość, wygenerowana przez Alefa na podobieństwo postaci historycznej lub fikcyjnej i wszczepiona w LHosta) stworzona na życzenie PanOceanii - w celu zapewnienia przywódcy wojskowego, który byłby w stanie inspirować żołnierzy w najtrudniejszych starciach. Rekreacja Joanny d'Arc zakończyła się pełnym sukcesem.
- **Porozumienie Trójstronne Maidan Basha,** Międzysystemowy Traktat Handlowy zawarty na Concilium.

- **Projekt: Doradca.** W odpowiedzi na projekt Dziewica Orleańska Yu Jing zwróciło się do Alefa o Rekreację Sun Tzu, jako modelowego sługi państwa, stratega mogącego zapewnić zwycięstwo bez pojawiania się w świetle reflektorów.

2170-2180

- **Początek Wojen Neokolonialnych.** Podręczniki historii wskazują na zniszczenie PanOceańskiego frachtowca *Rohini's Wink* na orbicie Svalarheimy jako punkt zapalny Wojen Neokolonialnych. Faza Wstępna, lub Pierwsza Wojna Neokolonialna trwała półtora roku i toczona była w systemach w których obie wielkie potęgi miały swoje terytoria - Svalarheim, Paradiso i Skraj Ludzkości. Impas konfliktu, jego wysokie koszty, nacisk społeczny i interwencje O-12 wymusiły zawieszenie broni, zawarte w Neutralnym Mieście Akra.
- **Rebelia Helotów.** W dziesięć miesięcy później na jaw wyszła rola Yu Jing w podsycaniu rebelii Helotów na Varunie, podobnie jak wsparcie udzielane grupom terrorystycznym Liberto.
- **Faza Szczytowa i Pokój z Rio Negro.** Zerwanie Układu z Akry spowodowało Fazę Szczytową Wojen Neokolonialnych. W tym stadium wojny potężna marynarka wojenna Yu Jingu przeniosła konflikt na Varunę, Acontaciemento i do Układu Słonecznego. Yu Jing nie był jednak w stanie wytrzymać tego tempa działań na dłuższą metę, i gdy PanOceania przeszła do kontrataku, obie strony były gotowe do zawarcia traktatu pokojowego w Rio Negro.
- **Odkrycie szczątków ludzi i obcych na Paradiso.** Ludzkie szczątki zidentyfikowano jako pozostałości po osadnikach z zaginionego statku Aurore-Dawn.
- **Faza Kontaktu.** PanOceański statek badawczy Nirriti ponownie odkrywa Ariadnę, korzystając z nowej *wormhole*.
- **Ariadnańskie Konflikty Handlowe:** poszczególne kraje bronią własnych interesów - historia nazwie to Ariadnańskimi Konfliktami Handlowymi. Zabiegi dyplomatyczne i oddziały z Biura Aegis O-12 nadzorują przedsięwzięcia PanOceanii i Yu Jing na Ariadnie, starając się neutralizować konflikty - z subtelnością młota. Rząd Ariadny próbuje zdobyć sobie pozycję na międzynarodowej scenie, jednocześnie walcząc o wpływy i kontrolę nad własnym terytorium. Pomniejsze siły - Nomadzi i Haqqislam - starają się wykroić kawałki tortu dla siebie...