

プログラミング「的当てゲームを作ろう！」

()年()組()

プログラミングを組む前に、どのようなゲームにしたいのかを考えてみよう(作っていく中で、ゲームの内容が変化してもかまわない)。

条件 ・タブレット用のゲームにする ・等速直線運動などの数式を組み込む ・3日目の終わりまでに一度提出(ver1) ・1/11(火)までに提出(ver2)

どんな作品に仕上げたいか、設計図を考えましょう。

