

REFERAT
de coordonare a lucrării de licență/proiect de diplomă/disertație

Informații generale

Nume absolvent	
Nume coordonator științific	
Titlul lucrării	
Subdomeniul(-le) în care se încadrează lucrarea	
Tipul lucrării*	
Subiectul abordat în lucrare	
În ce constă contribuția absolventului? Cele mai importante/dificile/originaline aspecte tratate/rezolvate în lucrare (în raport cu materia predată în facultate)	

Conținutul și redactarea lucrării

	(Sub)Cap.	Aspecte pozitive concrete	Aspecte negative concrete
Corectitudinea științifică și/sau tehnologică a conținutului			
Relevanța aspectelor tratate/rezolvate în raport cu tema			
Actualitatea în raport cu stadiul în domeniu			
Stil de redactare. Claritate, structură și tehnoredactare			
Indicarea corespunzătoare a informațiilor preluate din bibliografie sau alte surse			

Realizarea lucrării pe parcursul semestrului

	(Sub)Cap.	Aspecte pozitive concrete	Aspecte negative concrete
Modul de lucru al studentului			

Alte observații:

.....

.....

Procent de similitudine:

Data:

Semnătura:

Matematică			Informatică	Calculatoare și tehnologia informației
Matematică	Matematici aplicate	Matematică-Informatică	Informatică	Tehnologia informației
Matematică				
Matematici aplicate				
Metodica predării matematicii			Metodica predării informaticii/TIC	
			Informatică teoretică	
			Informatică	
			Tehnologii informatice și comunicaționale	
			Unelte software	
			Aplicații software	

***Tipuri de lucrări de licență distribuite pe programe de studii (nu se anexează la referat)**

Matematică / Informatică teoretică

Lucrarea este un studiu, axat pe definiții, teoreme și demonstrații, al unei teme din domeniul studiat de absolvent. Lucrarea poate fi de:

- Sinteză – lucrarea constă în parcurgerea, înțelegerea și redarea în scris a unui segment de teorie, care depășește materia predată în cadrul programului de licență.
- Cercetare – lucrarea constă într-o contribuție (minimală) adusă de student într-un anumit segment de teorie.

Matematici aplicate / Informatică

Lucrarea constă în prezentarea și utilizarea unor modele matematice și/sau computaționale pentru tratarea unor probleme concrete.

Metodica predării matematicii / Metodica predării informaticii/TIC

Lucrarea constă în prezentarea unor metode de predare a uneia sau mai multor discipline aferente domeniului. Lucrarea poate fi de:

- Sinteză – lucrarea constă în utilizarea unor metode de predare/evaluare, care depășesc materia predată în cadrul programului de licență.
- Cercetare – lucrarea constă în prezentarea unor metode de predare/evaluare noi sau folosite într-un context educațional nou.

Tehnologii informatice și comunicaționale

Lucrarea este un studiu aplicat al uneia sau mai multor tehnologii/standarde/protocoale care lucrează împreună, din domeniul procesării informației sau comunicațiilor.

Unelte software

Lucrarea constă în dezvoltarea și prezentarea unor unelte (biblioteci, API-uri, servicii software, engine-uri, framework-uri) care pot fi folosite pentru dezvoltarea unor aplicații software.

Aplicații software

Lucrarea constă în dezvoltarea unei aplicații software care rezolvă o problemă bine definită.

****Conform art. 4 din PROCEDURA ANTIPLAGIAT FMI**, pentru ca lucrarea să fie acceptată cu un procent de similitudine de 30% sau mai mare de această valoare, aceasta trebuie să fie însoțită de explicația coordonatorului științific și aprobată de Consiliul Departamentului.