

ГІПЕРПОСИЛАННЯ

Посилання (гіперпосилання) дозволяють клацанням кнопки миші по виділеному тексту або зображенню перейти до другого файлу або фрагмента сторінки. Всі посилання задаються тегом **<A HREF>**, якому відповідає закриваючий тег ****

ТЕКСТОВІ ПОСИЛАННЯ

Форма запису: ** текст посилання **

Приклад: ** Клацніть тут **. Цей тег описує посилання на HTML-файл doc.htm, при цьому посилання на екрані буде представлено текстом Клацніть тут.

Для примусового надання кольорів посиланням використовуються в тезі **<BODY>** наступні атрибути:

ALINK="колір" (визначає колір активного посилання), **LINK="колір"** (колір ще не переглянутого посилання), **VLINK="колір"** (колір уже переглянутого посилання)

ГРАФІЧНІ ПОСИЛАННЯ

Структура графічного посилання:

** **

URL-адреси посилань

Ресурси Інтернету	Формат посилання
WWW	http://sitename
e-mail	mailto:address
Newsgroup	news:newsgroupname
FTP	ftp:// sitename
TelNet	telnet://sitename
Gopher	gopher://sitename
WAIS	wais://sitename

ПОСИЛАННЯ В МЕЖАХ ОДНОГО ДОКУМЕНТА

Такі посилання називаються закладками. Потрібні якір і власне посилання. Якір визначає місце в документі, на яке відбувається перехід через посилання. Посилання використовує ім'я якоря замість імені (адреси) файлу.

Формат якоря: ** текст на екрані **

Формат посилання: ** текст на якому клацати **

ПІДКАЗКА ПРИ НАВЕДЕННІ МИШКИ НА ПОСИЛАННЯ

Потрібно використати атрибут **TITLE** для тега **<A>**

Форма запису:

** текст посилання **

1

КАРТИ ЗОБРАЖЕНЬ

Структура карти зображення:

<MAP NAME="name">

<AREA SHAPE="форма області" COORDS="x,y,..." HREF="адреса посилання" TITLE="підказка"> </MAP>

Щоб створити карту потрібно вставити в тег атрибут USEMAP="#name", де name – ім'я карти (знак # обов'язковий).

Далі описуються активні області карти. Починається все з відкриваючого тега

<MAP NAME="name"> (тут ім'я повторюється, але вже без знака #), а закінчується закриваючим тегом

</MAP>. Між цими тегами розміщується опис кожної області зображення

<AREA SHAPE="форма" COORDS="координати" HREF="адреса" TITLE="підказка">.

Тег <area> має наступні атрибути та їх значення

SHAPE Описує форму виділеної області. Можливі значення: rect (прямокутник), circle (круг), poly (багатокутник), default (визначає всі точки області)
COORDS Координати, які визначають розміри і положення області на зображенні. Всі координати відраховуються в пікселях від лівої верхньої вершини зображення. Кількість і порядок значень залежить від значення атрибута SHAPE: rect: лівий X, верхній Y, правий X, нижній Y, (X1,Y1,X2,Y2 – спочатку координати лівої верхньої вершини, потім правої нижньої) circle: центр X, центр Y, радіус R (X,Y,R – горизонтальні й вертикальні координати центра круга і радіус) poly: X1,Y1,X2,Y2,...Xn,Yn (просто перераховуються координати усіх вершин багатокутника)
HREF Визначає адресу гіперпосилання
NONHREF Визначає, що даній області не відповідає жодне посилання.
TARGET Значення цього атрибута ("_top", "_blank", "_self", "_parent") визначає, в якому вікні буде відкритий документ
ALT Альтернативний текст для виділеної області
TITLE Назва виділеної області виводиться у вигляді підказки, яка спливає при наведенні курсору на область малюнка

Основна проблема при створенні карт зображень полягає у визначенні координат активних областей. Однак якщо відомі ширина і висота всього зображення (визначається у будь-якому графічному редакторі), то координати активних областей можливо розрахувати, хоча б приблизно, а потім уточнити дослідним шляхом при відладці. Для того, щоб точно розрахувати координати потрібної частини зображення існують спеціальні програми (MapEdit, Map THIS!, CroosEye).

Приклад:

```

<IMG SRC=kartinka.gif USEMAP=#MapKarta HEIGHT=140 WIDTH=140>
<MAP NAME=MapKarta>
  <AREA HREF=001.html SHAPE="rect" COORDS=0,0,70,140
  TITLE="Ліва половина">
  <AREA HREF=002.html SHAPE="rect" COORDS=71,0,140,140
  TITLE="Права половина">
</MAP>

```

2

В прикладі було створено квадратне зображення розміром 140*140 пікселів, ліва частина якого є посиланням на файл 001.html, а права – на файл 002.html.

Приклад: створити титульну веб-сторінку, де одному зображенню співставити 5 гіперпосилань на існуючі веб-сторінки, які містять дані про історію Стародавнього Єгипту.

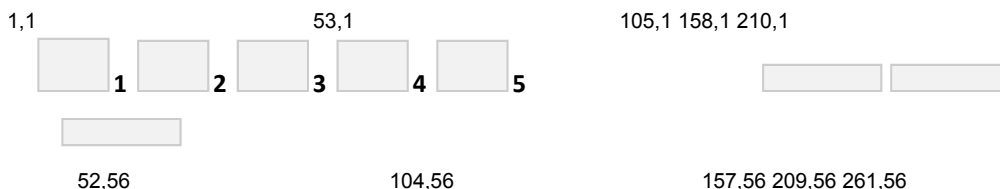
Для гіперпосилання використаємо зображення karta.jpg розміром 262*57 пікселів, яке розіб'ємо на прямокутні області.

Перша область буде гіперпосилання на сторінку 1.html (сторінка з історією Раннього царства), друга область – на сторінку 2.html (сторінка з історією Древнього царства), третя область – на сторінку 3.html (сторінка з історією Середнього царства), четверта область – на сторінку 4.html (сторінка з історією Нового царства), п'ята область – на сторінку 5.html (сторінка з історією Пізнього царства).

Визначимо координати областей:

0,0 52,4

104,8 157,2 209,6 262,0



52,4

Координати :

1-а область: 1,1,52,56

2-а область: 53,1,104,56

3-а область: 105,1,157,56

4-а область: 158,1,209,56

5-а область: 210,1,261,56

Html-код титульної веб-сторінки (index.html)

```

<HTML>
<HEAD><TITLE>Стародавній
Єгипет</TITLE></HEAD>

```

```

<BODY>
<P ALIGN=CENTER>Історія Стародавнього
Єгипту</P>
<IMG SRC=karta.jpg USEMAP=#karta>
<MAP NAME=#karta>
  <AREA SHAPE="rect" COORDS=1,1,52,56
  TITLE="Раннє царство" HREF=1.html> <AREA
  SHAPE="rect" COORDS=53,1,104,56
  TITLE="Древнє царство" HREF=2.html> <AREA
  SHAPE="rect" COORDS=105,1,157,56
  TITLE="Середнє царство" HREF=3.html> <AREA
  SHAPE="rect" COORDS=158,1,209,56
  TITLE="Нове царство" HREF=4.html> <AREA
  SHAPE="rect" COORDS=210,1,261,56 TITLE="Пізнє
  царство" HREF=5.html> </MAP>
</BODY>
</HTML>
262,57

```

