

## 【タイムスケジュール】

20:30 放送枠開始  
20:40 参加募集(3分)  
20:45 使用NPC決定  
20:50 予選 ミステリーBJくじ  
23:00 ラストゲームコール  
23:05 チケット等最終処理  
23:30 決勝 くいず オーナーが答え  
23:45 ディールorノーディール

## ルール概要

募集人数は6人

2人の場合各自NPCを2人使用

3人の場合各自NPCを1人使用

4人の場合各自NPCを1人使用(この場合のみ8人で実施する)

5,6人の場合NPCは使用しない

7人以上の場合公平な抽選にて決定する

予選 ミステリーBJくじ(??→3人)

スタートは5000点 min 10 max 青天井

(紫1000点3枚 黄500点2枚 赤100点10枚)

ベットは **BTN**から45秒

基本ルールは通常のDYCのBJ準拠

(BTNプレイヤーはディーラーのベットコールから それ以降は有効コメントから45秒)

(フライングベットの場合 ディーラーがベットクロックを取り直す)

タイムオーバー時は 半額没収or2000点没収いずれかの多い点数を回収する

アクションは **BTN**から45秒

タイムオーバー時は強制敗北

配りだしは 補足がない限り1番席より

各ゲームベット終了後 BTNプレイヤーは1から10のくじを引く

またくじはくじの効果で増える可能性がある

①英語表記

A,B,C,D,E,F,G,H,I,J

②ひらがな

あ,い,う,え,お,か,き,く,け,こ

③カタカナ

ア,イ,ウ,エ,オ,カ,キ,ク,ケ,コ

④漢字数字

一,二,三,四,五,六,七,八,九,十

重要なこと

どなんくじが出ててもそれはあなたの運命です

あと予選のボックス報酬が没収されるかもしれないのでキヲツケテネ

JPCルール

→[https://docs.google.com/document/d/1OipymfTrVoGHBjHES1ujurv2xO\\_sCz6UHflDDZTdsNw/edit](https://docs.google.com/document/d/1OipymfTrVoGHBjHES1ujurv2xO_sCz6UHflDDZTdsNw/edit)

効果はあとのゲームが優先される

また 配当は1単位とし1未満は破棄される  
また 所持ポイントが10未満になったら 破産となる  
また JPCに関しては 大会の専用ルールを使用する  
また ゲーム中ボックスを獲得した場合獲得 ゲーム終了後オープンした後に判定(ゲーム中に獲得したボックスは強制オープン オープンによるSP,特殊着席券は予選報酬に追加 スーパー,ハイパーチケットの場合別述)  
なお ボックスは専用の中身を使用する

#### 終了条件

- ①20ゲーム完走したゲームがラストゲーム
- ②くじが残り5枚以下となったゲームがラストゲーム
- ③残りプレイヤーが3人以下になったゲームがラストゲーム
- ④その他くじ効果による終了条件を満たした場合
- ⑤ゲーム開始から120分経過したNEXTゲームをラストゲームとし、そのゲーム終了後

終了条件を満たした後 スーパー,ハイパーゲームの処理が行われる  
使用ゲームは以下の通り

スーパー ペアアウト

ハイパー エンドレスカジノウォー

ペアアウトでは 1ゲームで1点は必須

2点当たり1ゲーム分使用(12点にかけの場合6ゲーム分)

エンドレスカジノウォーは 1発のみ行う

1ゲーム分のチケットで1ボックス分を使用

なお シューターカットカードは 三分の一を残してセットされる  
カットカード出現ゲームでシャッフルを行う

#### 順位決定方法

- ①破産ゲームが早い方が下位
- ②所持ポイントが多いプレイヤーが上位
- ③最終ゲームのベットが大きいプレイヤーが上位
- ④ワンデックカジノウォーで決着  
(ワンデックカジノウォーではスートまで見る)

#### 終了時の処理順

- ①最終ゲームのゲーム配当処理
- ②ボックスオープン処理(1デックで行い1番席より)
- ③JPC処理(1番席より)
- ④スーパーゲーム処理(一斉)
- ⑤ハイパーゲーム処理(一斉)
- ⑥卓上ボックスディール受付(このタイミングでディールできるのはオープンしていないボックス)
- ⑦順位判定

決勝ゲーム クイズ オーナーが答え  
オーナーが答えの問題を1問出題する  
選択肢は10つ

問題と選択肢を見た上で予選1位は順番を決定できる

正解した人が優勝

正解できなかったプレイヤーは予選上位が上位

### 決勝報酬

1位 ディールorノーディール権利 & 公認NPC3人 & **青札**獲得

2位 公認NPC1人 & TB2個

3位 ゴールドボックス3個

予選報酬(敗退者はこの報酬のみ)

1位 ゴールドボックス4個

2位 ゴールドボックス2個

3位 ゴールドボックス1個

4位 シルバーボックス3個

5位 シルバーボックス2個

6位 ブロンズボックス2個

7位 ブロンズボックス1個

### 【Deal or No Deal】

♠・♥の26枚からプレイヤーがランダムに1枚選択。

残った25枚を順にオープンし、合計6枚オープンした後に「取引」を行う。

「取引」では、プレイヤーが選択したカードと交換しても良いポイントをオーナーが提示。

(提示されるポイントは、残っているカードのポイントの期待値により増減する)

Dealを選択した瞬間、そのポイントで確定し、アイテム交換タイムに移る。

No Dealを選択した場合、指定枚数を再度オープンする。

(取引までに開くカードは 6枚→5枚→4枚→3枚→2枚→1枚→1枚→1枚→1枚 と徐々に減っていき、取引は最大9回)

最後までDealしなかった場合は、最初に選んだ1枚のポイントで確定し、アイテム交換タイムに移る。

### Deal or No Deal 配当表

ダイア		クラブ	
A	1500pts	A	1250pts
K	1000pts	K	900pts
Q	800pts	Q	700pts
J	650pts	J	600pts
T	550pts	T	500pts
9	450pts	9	400pts

8	370pts	8	340pts
7	310pts	7	280pts
6	250pts	6	220pts
5	190pts	5	160pts
4	130pts	4	100pts
3	80pts	3	60pts
2	40pts	2	20pts

★交換可能アイテム一覧

10pts= Silver Box(上限10個)

20pts= Gold Box

200pts=公認NPC

0pt=オーナー呼び出し着席券(上限3枚)

効果 オーナーがいるときに強引的に呼び出して着席させる

使用可能時間 20時~23時 この時間以内の場合不在時SEE保証

なお このチケットは 放置すると不利な効果に合う可能性有

50pts=特殊着席権1枚(上限5枚)

10pts=スーパーゲームチケット1G

20pts=ハイパーゲームチケット1G

補足

今回のオーナー給料は

ディールorノーディールの結果によって 給料増減

基準値を500とし

10pt減らすごとに5の給料

10pt増やすごとに5の減給

例)

220ptで終了の場合 140の給料

1500ptで終了の場合 500の減給

(減給で給料マイナスの場合資産から回収する

TBLv付きは 27×3^レベルの価値とする)

また 大会中は 座布団代が無料となる

大会用ボックス中身

(単位がない場合卓上ポイント)

	Bronze	Silver	Gold	Treasure Box	JPCランダム
deal	50	200	1000	2000	2500
2	空箱	50	300	スーパーゲーム2 ゲーム	トパーズJPC

3	空箱	50	300	スーパーゲーム4 ゲーム	ムーンライトJPC
4	空箱	50	300	スーパーゲーム4 ゲーム	ムーンライトJPC
5	空箱	100	500	スーパーゲーム6 ゲーム	サンシャインJPC
6	空箱	100	1000	ハイパーゲーム2 ゲーム	サンシャインJPC
7	50	150	2000	ハイパーゲーム2 ゲーム	クリスタルJPC
8	100	300	3000	ハイパーゲーム4 ゲーム	miniエンドレスJPC
9	150	500	100SP	ハイパーゲーム4 ゲーム	エンドレスJPC
10	200	1000	200SP	ハイパーゲーム6 ゲーム	miniクライムJPC
J	250	50SP	200SP+500	JPCランダム	クライムJPC
Q	300	75SP	特殊着席券	トパーズJPC	miniグラウンドJPC
K	50SP	100SP	特殊着席券×2	クリスタルJPC	グラウンドJPC
A	75SP	200SP	特殊着席券×3	JPCランダム+1	miniエンドレスグラ ウンドJPC
A+					エンドレスグラウンド JPC