

Гра «Щасливий випадок»

Мета: популяризувати читання літератури, збагачувати знання учнів засобами залучення до книги, формувати щоденну потребу у читанні книг і роботі з ними, прищеплювати інтерес до читання, пропагувати книгу як джерело знань; сприяти духовному збагаченню особистості, підвищенню культурного рівня як учасників так і глядачів.

Обладнання. Святково прибрана зала, малюнки казкових персонажів, запитання, лото, виставка пізнавальної літератури, плакати.

План

1. Вступне слово.
 2. Конкурсна програма :
 - 1-й гейм «Розминка»;
 - 2-й гейм «Ти – мені – я тобі»;
 - 3-й гейм «Лото»;
 - 4-й гейм «Розплутай клубочок»;
 - Конкурс для болільників;
 - 5-й гейм «Темна конячка»;
 - 6-й гейм «Далі...».
 3. Підведення підсумків. Нагородження. Бесіда про виставку літератури.
- 1. Вступне слово.***

Упродовж усього життя ми звертаємось до книги. Батьки читали вам казки, вірші, оповідання, коли ви ще й говорити добре не вміли. Згадайте свої перші улюблені книжечки, які роздивлялись, щось згадуючи, фантазуючи. А коли вивчили букви, навчилися з них складати слова, а зі слів – речення, ви й самі стали читачами. Книжка допомагає нам зрозуміти оточуючий світ. Ви читаєте казки, вірші, оповідання про сміливих людей, які боролися за щастя народу, про таємниці природи, про те, як живуть люди в далеких і близьких

краях. Про все це ви дізнаєтеся з книжки. Часто трапляється так, що прочитаний твір підказує людині вибір життєвого шляху – майбутньої професії. І чим би ви не захопилися, на допомогу завжди придуть книги. Недарма в народі є прислів'я: «Хто багато читає – той багато знає». Ось і сьогоднішня гра присвячена книзі. Гра наша незвичайна, вона, так би мовити, «сімейна». Адже кожен клас – це своєрідна сім'я, яка й представила на наш конкурс по шість своїх найкращих, найерудованіших, найначитаніших гравців.

Представлення команд:

«Сонечко» - команда 5 класу;

«Посмішка» - команда 6 класу.

Гра складається з шести геймів. За кожну правильну відповідь ви отримуєте по одному балу.

(Представлення журі).

1-й гейм «Розминка».

1. Яке ім'я носить столиця України? (Київ)
2. Як називали на Русі татарське військо?(Орда)
3. Найменша дівчина з казки Г.-Х. Андерсена? (Дюймовочка)
4. Літературні твори, які описують нереальні події. (Фантастичні)
5. Псевдонім матері Лесі Українки, Косач Ольги Петрівни? (Олена Пчілка)
6. Яку ноту кладуть у суп? (Соль)
7. Найласкавіший хижак. (Кіт)
8. Що можна побачити із заплученими очима? (Сон)
9. Хто прожив 47 років, 24 з них був у кріпацтві? (Т.Г. Шевченко)
10. Якій героїні російської народної казки сонце було абсолютно заборонено? (Снігуронька)
11. Хто автор казки «Фарбований Лис»? (І.Я. Франко)
12. У школі ти школяр, школярка, а хто ти в бібліотеці? (Читаць, читачка)

13. Як звали сина жінки, котра з їла горошину? (Котигорошко)

14. Ім'я мудрої княгині Київської Русі? (Ольга)

2-й гейм «Ти – мені - я тобі»

Кожна команда отримала домашнє завдання підібрати по 4 питання для команди – суперниці. Команди по черзі задають своє питання. За кожну правильну відповідь – 1 бал.

(Підведення підсумків)

3-й гейм «Лото»

Від команди виходять по одному учаснику і, з мішка, який стоїть перед вами, витягують питання. Відповідь на питання обдумують всією командою. Час – 30с. І так – 3 рази.

1. Наймудріший князь Київської Русі (Ярослав Мудрий)

2. Назвіть книги, які знають усе. (Енциклопедії)

3. Як те дерево називається, що влітку в білий пух одягається? (Тополя)

4. Отруту якої комахи використовують як ліки? (Бджола)

5. Як називається переписана від руки книга? (Рукопис)

6. Як називають людей, які пишуть вірші? (Поети)

7. Хто автор казки «Рукавичка»? (Народ)

8. Казка, назва якої складається з двох букв. («Ох!»)

9. Як називають словники, у яких пояснюють написання слів?
(Орфографічні)

10. Чого боїться книга? (Дощу, снігу, брудних рук)

4-й гейм «Розплутай клубочок»

Всі ви знаєте, що коли клубочок випадає з рук він котиться, а ще коли котик лапкою тихенько допомагає йому, то потім його дуже важко змотати. Ось так і в нас. Впав клубочок, покотився і вийшла плутанина.

Перед вами лежить аркуш паперу. На них написано імена персонажів з трьох казок(все переплутано) і один зайвий персонаж, який не відноситься до жодної казки. Вам потрібно знайти зайвого персонажа і назвати казки, які тут зашифровано.

1 команда:

- а) осел, півень, собака, грабіжники – «Бременські музиканти»;
- б) Мишенята, колосок, півень, мука – « Пшеничний колосок» ;
- в) вовк, бабуся, пиріжки, дівчинка – «Червона Шапочка»; (Зайве - *качечка*)

2 команда:

- а) дід, баба, рибка, корито – «Казка про рибака і рибку»;
- б) зміючка Оленка, човен, гусенятко, хлопчик – «Івасик - Телесик»;
- в) дід Андрушка, дочка Мінка, киця Варварка, мишка – «Ріпка». (Зайве – *рак-неборак*)

Поки команди працюють, проведемо конкурс для болільників.

1. Що треба зробити, щоб 4 парубки залишилися в одному чоботі? (Зняти з кожного по одному чоботу)
2. Котиться колесо. Один кут у нього червоний, а другий – зелений. Коли колесо докотиться до краю столу, якого кольору буде у нього кут? (У колеса кутів немає)
3. Автор оповідання «Перший диктант»
4. Сниться принцесі сон, начебто вона йде по красному підземному королівству. Горять свічки, лунає музика, навколо квіти, фонтани.... Раптом із віддаленої кімнати виплигує Дракон. От-от може трапитись непоправне. Що треба зробити принцесі? (Прокинутися)
5. Уявіть, що ви капітан космічного корабля. У вашому розпорядженні команда з шести членів екіпажу. Кожному з них 25 років. Скільки років капітану космічного корабля? (Стільки, скільки вам)
6. Як називали мандрівного музику-співця? (Кобзар)

7. Чудова книга для кожного покоління, яка відкриває новий світ, наше місце в цьому світі. (Біблія)

(Підведення підсумків)

5-й гейм «Темна конячка»

На наше свято прийшла гостя. Гостя незвичайна – казкова. А хто вона - ви повинні впізнати самі (під музику забігає Баба Яга). Яга перевіряє, чи справді діти багато читають, задаючи питання:

1. Найменший казковий кінь. (Коник-горбоконики)
2. Літальний апарат Баби Яги. (Мітла, ступа)
3. Як називають Діда Мороза в Америці? (Санта-Клаус)
4. Яка рослина найшвидше росте? (Бамбук, 20 см. щодня)
5. Хто із звірів хотів хвостом риби наловити? (Вовк)
6. Хто загубив хвоста в лісі? (Ослик Іа)

Баба Яга. З цим завданням ви справилися добре, а ось іще таке завдання. Я вам читаю речення з казки, а ви повинні вставити те слово, якого не вистачатиме. (Кожна команда пише на листочку паперу слова, а потім зачитують. За кожне правильне слово команда отримує один бал.)

- Ішов дід лісом, а за ним бігла.....(Собачка).
- От баба так і зробила: витопила в.....(печі).
- Ловись, - каже, -(рибко) велика та все велика!
- Пан(Коцький) злякався кабана, вскочив на дерево.
- Призволяйся, (журавлику), призволяйся, лебедику!
- Зроби та й зроби мені, діду,(солом'яного бичка) й осмоли його смолою.
- Тільки(півник) за поріг, а лиска – за нього та й помчала до своєї хати.
- От так Кирило! От так(Кожум'яка).
- От сідає на пеньок та каже: -(Ох!) Як же я втомився!

(Підведення підсумків)

6-й гейм «Далі...»

Ось ми вже підійшли до останнього, заключного гейму, який називається «Далі...». Кожній команді буде задано по дванадцять запитань. Ви повинні дуже швидко відповідати на кожне запитання. Якщо не знаєте відповіді, то говорите: «Далі...». Ви повинні вкластися в 2 хв.

КОМАНДА 1

1. День народження Ісуса Христа? (7січня)
2. Тато Буратіно. (Тато Карло)
3. Яка річка тече в роті? (Десна)
4. Назва гімну України. («Ще не вмерла Україна»)
5. Назва великого зібрання творів Т.Г.Шевченка. («Кобзар»)
6. Скільки є заповідей божих? (10)
7. Де жили старий зі старою із казки О. С. Пушкіна «Казка про рибака і рибку»? (У самого синього моря)
8. Свято, на яке розфарбовують яйця? (Великдень)
9. Гора й долина. Що між ними? (Буква Й)
10. Як звали наймудрішого біблійного царя? (Соломон)
11. Справжнє ім'я Лесі Українки. (Лариса)
12. Жінка, яка досягла старості. (Баба)

КОМАНДА 2

1. Який титул присвоїв кіт у чоботях своєму хазяїну? (Маркіз де Карабас)
2. Український народний танок (Гопак)
3. Без чого не можна зварити солдатську кашу? (Без сокири)

4. Яка рослина дає мед і кашу? (Гречка)
5. Який святий приносить подарунки взимку (св. Миколай)
6. Квітка за допомогою якої виконувалися всі бажання. (Цветік – семіцветік)
7. Назва яхти капітана Врунгеля. («Біда»)
8. З яких кольорів складається Державний прапор України? (Із жовтого, та синього)
9. Як звали героя, у якого друзями були Крутивус, Вернигора, Вернидуб? (Котигорошко)
10. Назвіть український національний герб. (Тризуб)
11. Яку книгу для навчання грамоти створив Т.Г. Шевченко? (Буквар)
12. Що у всіх книжках спільного? (Назва)

(Підведення підсумків. Нагородження переможців).

Бесіда за виставкою пізнавальної літератури.

Діти, зверніть увагу на виставку пізнавальної літератури. Читаючи подані книги, ви можете поглибити свої знання, вони допоможуть вам на наступний раз підготуватися до гри, дізнатися багато цікавого і раніше невідомого вам.

Список використаної літератури.

1. Кумейко О.В. Літературний зоряний час / О.В. Куцейко// Шкільна бібліотека. – 2004. - №2. – с. 71-72
2. Кулик О.І. Хто багато читає – той багато знає: Гра для учнів середніх класів / О.І. Кулик// Шкільна бібліотека. – 2010. - №8. – с.101-102

3. Годлевська Л.І. Хто багато читає – той багато знає: Гра для учнів старших класів/ Л.І. Годлевська// Шкільна бібліотека. – 2012. - №10. – с. 37-39