

Общие функции для работы с типом Char

y:byte {integer}; x,ch1,ch2,ch:char;

<code>y:=ord(x)</code>	получение кода символа
<code>ch:=chr(y)</code>	получение символа с данным кодом
<code>ch1:=pred(x)</code>	возвращает предыдущий символ
<code>ch2:=succ(x)</code>	возвращает следующий

Например:

`Ord('F')=70,`
`Ord('f')=102,`
`Ord('Я')=1071,`
`Ord('я')=1103.`

Например:

`Chr(65)='A', Chr(1040)='А'`
(в первом случае буква латинская, а во втором - кириллическая),
`Chr(92)='\'`.

```
program tt;
var
  ch1:char;
  y:integer;
begin
  ch1:='B';
  y:=ord(ch1);
  writeln(y);
end.
```

Окно вывода
66

```
program tt;
var
  ch1: char;
  y: integer;
begin
  y := 97;
  ch1 := chr(y);
  writeln(ch1);
end.
```

Окно вывода
a

```
program tt;
var
  ch1, ch2, ch3:char;
begin
  ch1:='B'; {лат. симб.}
  ch2:=pred(ch1);
  ch3:=succ(ch1);
  writeln(ch2, ' ', ch3);
end.
```

Окно вывода
A C

Пример 4

Программа выводит на экран случайно символ (код $\in [50,126]$), случайного цвета

```
uses graphABC;
var x:integer;
ch:char;
begin
  x:=random(50,126);
  ch:=chr(x);
  SetFontColor(clrandom);
  write(ch);
end.
```