

Практична робота «Імітація об'єму»

Завдання 1 «Тривимірне перетворення»

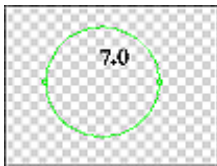
1. Відкрийте програму Adobe Photoshop
2. Створіть нове зображення:

Ширина :	400 пікселів
Висота :	300 пікселів
Разрешение:	72 пікселі / дюйм
Режим :	RGB колір
Содержание (фон) :	білий

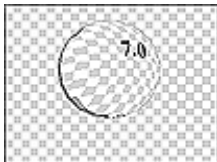
3. Напишіть ваше прізвище.

7.0

4. Растрируйте шар з текстом.
5. Відкрийте фільтр 3D перетворення **Фільтр ► Render ► 3D Transform**
6. У панелі інструментів, що відкрилася Sphere Tool  створіть виділення навколо напису.



7. Інструментом Trackball Tool  поверніть сферу так, щоб букви трохи спотворилися.



8. Створіть новий шар.
9. На новому шарові інструментом Еллиптическое виділення створити виділення у вигляді кола і розташувати його так, щоб воно збіглося з колом, утвореним фільтром 3D Transform .



10. Встановіть кольори фону і переднього плану чорний і білий.



11. Створіть градієнтну заливку у виділеній області за допомогою радіального градієнта так, щоб світла частина розташовувалася ближче до центру.



12. Щоб напис розташувався зверху, змініть місцями шар з написом і з градієнтом.



13. Інструментом Ластик зітріть сірі ділянки сфери.



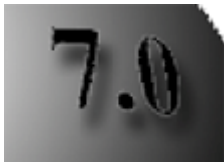
14. Створіть ефект літер, що нависають над кулею, застосувавши до шару з літерами ефект Тінь :

відстань : 10 пікселів

розкид : 8

Розмір : 6

або підберіть параметри «на око».



15. Надайте об'єм літерам, застосувавши до шару з літерами ефект Рельєфність підібравши параметри «на око».



16. Розфарбуйте кулю Изображение ► Регулировки ► Тон/Насыщенность



17. Застосуйте до шару з кулею ефект Тінь .



18.Склейте всі шари. Готове зображення збережіть у своїй папці.

