



# Worksheet IT 39: Inserire una texture sull'oggetto scannerizzato in 3D con Meshmixer

Inserire una texture su un oggetto scannerizzato in 3D con Meshmixer è importante per renderlo più realistico e dettagliato. La texture può essere utilizzata per aggiungere colore, pattern o dettagli visivi all'oggetto, come graffi o imperfezioni sulla superficie. La texture può anche aiutare a migliorare l'aspetto dell'oggetto quando viene visualizzato in una scena o un'animazione. Senza una texture, l'oggetto scannerizzato in 3D potrebbe apparire piatto e poco dettagliato.

Inoltre, l'aggiunta di texture può migliorare la capacità dell'oggetto di riflettere la luce e creare ombre, il che può contribuire a renderlo più realistico e convincente.

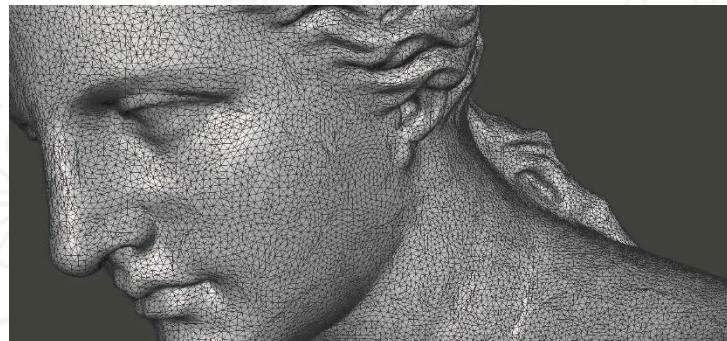
## Cosa imparerai?

- Step 1: Estensione dei file texture
- Step 2: Fasi del corretto inserimento della texture
- Step 3: Modifica delle texture disponibili

## Estensione dei file texture

Non tutte le tipologie di file immagine vengono supportati dal software. Quali tra questi tipi di file di texture sono supportati da Meshmixer?

- JPG, PNG, BMP e TIF;
- INDD, PSD, AI;
- PDF, MP3, MP4.





## Fasi del corretto inserimento della texture

Diverse sono le fasi da seguire per il corretto inserimento del file texture all'interno del software, ma qual è l'esatto ordine per aggiungere una texture a un oggetto scannerizzato in 3D in Meshmixer?

- Utilizza gli strumenti di mappatura UV per regolare l'allineamento della texture;
- Vai nella scheda Texture;
- Seleziona l'oggetto;
- Seleziona la texture che desideri applicare.



## Modifica delle texture disponibili

Le opzioni di modifica della texture sono disponibili in Meshmixer, inclusi strumenti per regolare la luminosità, il contrasto e la nitidezza, la pittura sulla texture e la modifica dell'allineamento della texture sull'oggetto 3D. Quali sono le opzioni di modifica della texture disponibili in Meshmixer?

- Fare la mappatura UV;
- Inserire un testo all'immagine;
- Inserire una forma vettoriale all'oggetto.

