Worksheet IT 39: Inserire una texture sull'oggetto scannerizzato in 3D con Meshmixer

Inserire una texture su un oggetto scannerizzato in 3D con Meshmixer è importante per renderlo più realistico e dettagliato. La texture può essere utilizzata per aggiungere colore, pattern o dettagli visivi all'oggetto, come graffi o imperfezioni sulla superficie. La texture può anche aiutare a migliorare l'aspetto dell'oggetto quando viene visualizzato in una scena o un'animazione. Senza una texture, l'oggetto scannerizzato in 3D potrebbe apparire piatto e poco dettagliato. Inoltre, l'aggiunta di texture può migliorare la capacità dell'oggetto di riflettere la luce e creare ombre, il che può contribuire a renderlo più realistico e convincente.

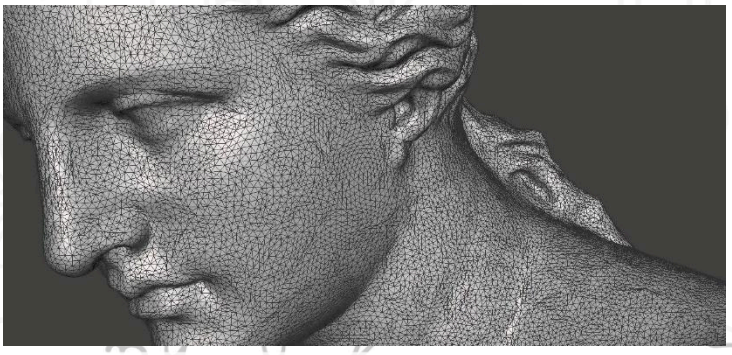
Cosa imparerai?

- **Step 1:** Estensione dei file texture
- **Step 2:** Fasi del corretto inserimento della texture
- **Step 3:** Modifica delle texture disponibili

Estensione dei file texture

Non tutte le tipologie di file immagine vengono supportati dal software. Quali tra questi tipi di file di texture sono supportati da Meshmixer?

- JPG, PNG, BMP e TIF;
- INDD, PSD, AI;
- PDF, MP3, MP4.



This document is distributed in 2021 by Politecnico di Bari within the FabCitizen Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the Politecnico di Bari / FabCitizen Project Consortium and license your new creations under the identical terms

Fasi del corretto inserimento della texture

Diverse sono le fasi da seguire per il corretto inserimento del file texture all'interno del software, ma qual è l'esatto ordine per aggiungere una texture a un oggetto scannerizzato in 3D in Meshmixer?

- Utilizza gli strumenti di mappatura UV per regolare l'allineamento della texture;
- Vai nella scheda Texture;
- Seleziona l'oggetto;
- Seleziona la texture che desideri applicare.



Modifica delle texture disponibili

Le opzioni di modifica della texture sono disponibili in Meshmixer, inclusi strumenti per regolare la luminosità, il contrasto e la nitidezza, la pittura sulla texture e la modifica dell'allineamento della texture sull'oggetto 3D. Quali sono le opzioni di modifica della texture disponibili in Meshmixer?

- Fare la mappatura UV;
- Inserire un testo all'immagine;
- Inserire una forma vettoriale all'oggetto.



This document is distributed in 2021 by Politecnico di Bari within the FabCitizen Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the Politecnico di Bari / FabCitizen Project Consortium and license your new creations under the identical terms