

عنوان الواجب	الرسومات الرقمية والمتحركة
المُقيّم	
تاريخ الإصدار	16/12/2024
الموعد النهائي	19/12/2024
المدة (تقريباً)	3 ساعات
مجموعة المؤهلات المشمولة	شهادات Pearson BTEC International من المستوى 2 في تكنولوجيا المعلومات
الوحدات المشمولة	الوحدة 6: مقدمة في الرسوم الرقمية والرسوم المتحركة
أهداف التعلم المشمولة	هدف التعلم (أ): استكشاف استخدام الرسوم الرقمية والرسوم المتحركة في المنتجات الرقمية.

السيناريو	أنت موظف مبتدئ في شركة تطوير برمجيات. طُلب منك العمل مع كبير المطورين لتصميم وإنشاء رسومات رقمية ورسوم متحركة لتطبيق هاتف ذكي يتم تطويره لعميل. قبل أن تبدأ العمل في المشروع، يريد مديرك معرفة ما إذا كانت لديك المعرفة والفهم المطلوبين.
المهمة 1:	<p>التحقق من استخدام الرسومات والرسوم المتحركة في المنتجات الرقمية.</p> <p>استناداً إلى بحثك الفردي اكتب تقريراً حول استخدام الرسومات والرسوم المتحركة في ثلاث منتجات رقمية مختلفة على الأقل بحيث يجب أن يكون تصميم المنتجات التي اخترتها مخصص لأغراض مختلفة (توضيح مفهوم، الترفيه، وصف خدمة...)، بحيث توفر لك الفرصة للنظر في أنواع مختلفة من الرسومات والرسوم المتحركة، على سبيل المثال: (الشعارات والرسوم البيانية ورسومات الويب والرسومات الهندسية والرسوم المتحركة والصور في ألعاب الحاسوب) والموجهة لجمهور مختلف. ينبغي أن يأخذ تقريرك في الاعتبار:</p> <ul style="list-style-type: none"> استكشاف طرق استخدام الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة في المنتجات الرقمية. توضيح كيفية تلبية احتياجات الجمهور المستهدف، وكيفية استخدام عناصر التصميم لضمان تلبية الغرض المقصود منها. وصف كيف تؤثر خصائص الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة على استخدامها ومدى ملاءمتها للتضمين في المنتجات الرقمية الثلاث المختارة. استكشاف نقاط القوة والضعف في الرسومات المستخدمة في المنتجات المختارة. الحكم على فعالية استخدام الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة للغرض المقصود منها، وملاءمتها للجمهور المستهدف، في المنتجات الرقمية الثلاث المختارة. <p>تقرير عن استخدام الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة في المنتجات الرقمية مدعماً بالآتي:</p> <ul style="list-style-type: none"> لقطات الشاشة أو الصور أو روابط الفيديو لكل منتج من المنتجات الرقمية المختارة مضمنة بداخل التقرير.
الإثباتات التي يجب أن تقدمها لهذه المهمة	

المعايير التي تتناولها هذه المهمة:

مرجع المعيار	الوحدة	لتحقيق المعايير، يجب عليك إثبات قدرتك على ما يلي:
A.D1	6	تقييم فعالية استخدام الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة في المنتجات المحددة.
A.M1	6	تقييم فعالية الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة في المنتجات المحددة.
A.P2	6	وصف كيفية تأثير تصميم وخصائص الرسومات الرقمية والرسوم المتحركة على فعالية المنتجات المحددة.

تقديم تقييم المتعلم وإقراره

يجب على المتعلم ملء بيانات هذه الصفحة وإرفاقها بالعمل المقدم للتقييم.

اسم المتعلم:		اسم المقيّم:	
تاريخ الإصدار:	تاريخ الإتمام:	تاريخ التقديم:	
المؤهل:			
مرجع التقييم وعنوانه:			

يُرجى سرد الدليل المقدم لكل مهمة. حدد أرقام الصفحات حيث يمكن العثور على الدليل أو صف طبيعة الدليل (على سبيل المثال: فيديو، رسم توضيحي).

مرجع المهمة	الدليل المقدم	أرقام الصفحات أو وصفها
ملاحظات لتدوينها من قبل المقيّم:		

إقرار المتعلم

أقر بأن العمل المقدم لهذا الواجب من إعدادي. وقد أضفت بوضوح مراجع بأي مصادر مستخدمة في العمل. وأفهم أن الإقرار الزائف هو شكل من أشكال سوء التصرف.

توقيع المتعلم:

التاريخ: