

МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ОРГАНІЗАЦІЇ ТА ПРОВЕДЕННЯ ОБЛАСНОЇ УЧНІВСЬКОЇ ОЛІМПІАДИ З ФІЗИЧНОЇ КУЛЬТУРИ

ЗМІСТ

Порядок допуску учнів до участі в олімпіаді	1
Загальні положення	2
Програма учнівської олімпіади з фізичної культури та особливості проведення іспитів за видами з	3
Теоретико-методичні знання	3
Комп'ютерне тестування «Знання з ФКіС»: очний вид.	3
Легка атлетика	4
Потрійний стрибок з місця (дівчата, юнаки)	4
Човниковий біг «6 x 9 x 18 м» (дівчата, юнаки)	4
Акробатика.	5
Загальні вимоги	5
Акробатична комбінація для дівчат	6
Акробатична комбінація для юнаків	7
Туризм	9
Станція № 1» «Туристичні вузли»	9
Станція № 2: «Багаття»	9
Типи бівуачного багаття (вогнища)	9
Ігровий батл.	11
Зміст завдань ігрового батлу	12
Підведення підсумків олімпіади та визначення переможців	14
Обов'язки суддів	14
Заявка на участь у етапі обласної учнівської олімпіади з фізичної культури і спорту (Запорізька область, 201...-201... н/р)	16
«Бігунок» для команди	17
Протокол для проведення ігрового батлу	18
Контактні дані для довідок	19

Перша в історії Запорізької області обласна олімпіада з фізичної культури відбулася 05 лютого 2011 року на базі школи-інтернату № 2 м.Запоріжжя. Продовжуємо!

Перша в історії України олімпіада з фізичної культури - 2012-2013 навчальний рік. Проведено лише дві.

Порядок допуску учнів до участі в олімпіаді

В учнівській олімпіаді з фізичної культури (далі – ФК) беруть участь юнаки та дівчата 9 - 11¹ класів, які за станом здоров'я віднесені до основної або підготовчої медичної групи. У разі виключення можливий допуск до участі в олімпіаді талановитих учнів молодшого віку, однак - основної медичної групи.

До участі в другому етапі учнівської олімпіади з ФК допускаються делегації від ЗНЗ учнів – переможці шкільної олімпіади та 1-го супроводжуючого. До участі в третьому (обласному) етапі – делегації від району (міста) – переможці другого етапу олімпіади. Склад делегації – 1 юнак + 1 дівчинка + 1 представник (супроводжуючий) команди.

Територіальні громади визначають найкращу команду за географічним розташуванням.

Представник (супроводжуючий) команди подає до оргкомітету з проведення олімпіади:

- заявку обов'язково з допуском лікаря за зразком (Додаток 1) (допускається довідка з медичної установи про пробу Руфьє);
- паспорт керівника делегації;
- страховий поліс на кожного учня;
- паспорт та учнівський квиток (оригінали)\$
- дозвіл від батьків на публікацію даних.

Відповідальність за здоров'я та життя учнів у дорозі та в дні проведення олімпіади покладається на представника (супроводжуючого) команди.

Учасники олімпіади повинні мати єдину спортивну форму з символікою району та/або ЗНЗ.

Загальні положення

Під час мандатної комісії певна команда проходить жеребкування. Номер, який обрала команда під час жеребкування, є постійним для всіх видів іспитів і для всіх учасників команди.

Кожна команда отримує «Бігунок», в якому позначена черговість виступу команди в кожному виді іспитів (зразок – Додаток 2). Розподіляється черговість завдань для команд таким чином, щоб на одне

¹ Допускаються учні молодшого віку основної медичної групи

завдання з'явилося одночасно не більш ніж 5 команд (залежно від загальної кількості команд). З ними мають бути присутні керівники делегації.

Головний суддя під час наради проводить інструктаж з керівниками делегацій, членами суддівської бригади про правила безпечної поведінки та збереження життя і здоров'я учасників заходу. Прослухавши інструктаж, всі підписуються у відповідному протоколі.

До місця виконання певного завдання одночасно запрошуються лише учні (дівчата та юнаки) та їхні керівники. Всі інші мають чекати своєї черги за межами місця виконання наступного завдання, доки не будуть запрошені суддями.

Перед початком випробувань мають бути названі: прізвище, ім'я, місто (район) і стартовий номер певного учасника. Після виклику в учасника є 20 сек., щоб почати виконання завдання. Завдання, яке було виконано без виклику, не оцінюється.

Виступ учасника не може бути початий повторно, за винятком випадків, викликаних непередбаченими обставинами, до яких відносяться:

- ушкодження обладнання та інвентарю, що сталося в процесі виступу;
- недоліки в роботі загального устаткування – освітлення, задимлення приміщення тощо;
- поява сторонніх об'єктів і суб'єктів, що створюють травмонебезпечну ситуацію.

При виникненні вказаних вище ситуацій учасник повинен негайно припинити виступ.

Тільки Голова суддівської бригади має право дозволити повторне виконання вправи. У цьому випадку учасник виконує своє завдання спочатку, після виступу всіх учасників даної групи.

Якщо виступ перерваний з вини учасника, повторне виконання вправи не дозволяється.

Якщо учасник уходить з майданчика, не виконавши спроби виконання якоїсь вправи, випробування або порушивши структуру виконання випробування, він автоматично посідає останнє місце в цьому виді програми олімпіади.

Усі учасники, які не запрошені до виступу і розминки, та керівники делегацій повинні перебувати в спеціально відведеному для них місці. Їх поведінка не повинна заважати іншим учасникам.

Порушення вимог до спортивної форми карається зменшенням балу або штрафними секундами.

Суддівська бригада не має права не допускати учня, в якого порушені вимоги до спортивної форми, якщо ця форма відповідає загальним вимогам для занять фізичними вправами.

Використання прикрас не дозволяється.

За неспортивну поведінку та грубе порушення дисципліни самим учнем або керівником делегації суддівська бригада має право дискваліфікувати учасника учнівської олімпіади.

Програма учнівської олімпіади з фізичної культури та особливості проведення іспитів за видами

Програма обласної олімпіади з фізичної культури складається із п'яти розділів:

- I. Теоретико-методичні знання.
- II. Легка атлетика.
- III. Акробатика.
- IV. Туризм.
- V. Ігровий батл.

Зменшувати кількість іспитів і спрощувати їхній зміст НА РАЙОННОМУ (МІСЬКОМУ) ЕТАПІ не дозволяється!

I. Теоретико-методичні знання

I.1. Комп'ютерне тестування «Знання з ФКіС»: очний вид.

Міський, районний етап проводиться в комп'ютерному класі з використанням тестової програми «MyTestX_2».

Біля кожного комп'ютера стоїть певний номер, орієнтуючись на який учасник займає відповідне до номера жеребкування місце. Слід мати на увазі, що комп'ютерів може бути менше, ніж кількість учасників – команд. Тому біля одного комп'ютера мають стояти декілька номерів. Коли учень з певним номером завершує завдання, судді вбирають з цього місця його номер.

У зв'язку з тим, що всі райони області отримали тренувальні тести з теорії, немає необхідності проводити з кожною підгрупою учнів попередній інструктаж. Обов'язково учням кожної підгрупи до початку іспиту слід повідомити таку інформацію²:

- не починати виконання завдання без загальної команди судді;
- при будь-якому непорозумінні учасник піднімає руку та чекає на допомогу судді;
- по завершенні тестування учасник піднімає руку і чекає, доки суддя зафіксує в його присутності оцінку, яка з'явилася на екрані монітору.

Питання стосуються чотирьох тематичних рубрик:

- 1) здоровий спосіб життя;
- 2) методика самостійних занять ФКіС;
- 3) правила змагань з видів спорту, які увійшли до олімпіади;
- 4) історія та сучасність українського олімпійського руху.

² Її можна демонструвати на пам'ятках на дошці або картках на кожному столі.

II. Легка атлетика

Іспит з легкої атлетики складається з двох видів.

II.1. Потрійний стрибок з місця (дівчата, юнаки)

Учасники повинні бути одягнені в легкоатлетичні труси, майки, заправлені в труси, або в легкоатлетичні комбінезони. Взуття повинне захищати ноги та забезпечувати міцний контакт з поверхнею майданчика без шипів. Після виклику в учасника є 20 секунд, щоб почати виконання вправи.

Техніка виконання вправи: ступні за лінією відштовхування. Стрибок проводиться з положення «Старт плавця», відштовхуючись двома ногами – приземлення на одну, потім на іншу і - на обидві ноги. На виконання вправи в учасника є дві спроби.

Зараховується кращий результат з двох спроб.

Оцінка виконання. Оцінка дій учасника починається з моменту прийняття вихідного положення. Сигналом готовності учасника до початку виступу є піднята вгору права рука. За командою судді учень виконує потрійний стрибок з місця. Після приземлення учень не зрушиться з місця, доки судді визначають його результат. Забороняються використання сантиметрової стрічки! Лише залізна рулетка. Під час вимірів керівнику делегації дозволено стояти поруч.

Обладнання та інвентар. Рулетка, прапорець для судді, стартова розмітка, гумове покриття або ковrolін для приземлення.

II.2. Човниковий біг «6 х 9 х 18 м» (дівчата, юнаки)

Учасники повинні бути одягнені в легкоатлетичні труси, майки, заправлені в труси, або в легкоатлетичні комбінезони. Взуття повинне захищати ноги та забезпечувати міцний контакт з поверхнею майданчика без шипів. Після виклику в учасника є 20 секунд, щоб почати виконання вправи.

Техніка виконання вправи: учасник займає положення високого старту за стартовою лінією, за командою він пробігає 6 м до відповідної лінії, бере кубик, який лежить у півколі R50 см; повертається бігом назад і кладе його у стартове півколо R50 см. Потім біжить за другим кубиком на відстань 9 м; взявши його, повертається назад і кладе його у стартове півколо R50 см. Після чого прискорюється до фінішної лінії 18 м, перетинає її, на торкаючись лінії. Вправа оцінюється за кількістю витраченого часу на виконання вправи. Час визначається з точністю до 0,01 сек.

Виконуються не більше ніж дві спроби.

Обладнання та інвентар: два кубика, прапорець для судді, стартова розмітка, секундомір.

Примітка: якщо кубик покладено не в півколо, суддя піднімає прапорець і час не зупиняється поки помилка не буде виправлена та учасник не фінішує. Учасник має право покласти кубик на місце в будь-який час подолання дистанції.

Попередження: після фінішної лінії має бути не менш ніж 4 м для того, щоб учасник зміг без травм зупинити свій рух. В будь-якому разі біля стіни, з боку фінішної лінії слід поставити дорослих осіб, які будуть страхувати учасників після фінішної лінії. Не дозволяється будь-кому знаходитися в зоні, де відбуватиметься виконання вправи, крім суддів і учнів, які виконують завдання.

III. Акробатика.

Акробатична комбінація різниться для дівчат (Акробатична комбінація для дівчат) і юнаків (Акробатична комбінація для юнаків).

Загальні вимоги

Дівчата мають бути одягнені в купальники або комбінезони, або футболки із короткими брюками («лосинами»).

Юнаки мають бути одягнені в гімнастичні майки, ширина лямок яких не перевищує 4 см, або трико, спортивні шорти із відкритими колінами. Майки не повинні бути одягнені поверх шорт або трико.

Завдання може виконуватися в шкарпетках, чешках або босоніж.

Використання прикрас не допускається.

Порушення вимог до спортивної форми карається зменшенням балів.

Перед початком виступу групи кожному дається можливість один раз виконати комбінацію на доріжці.

Загальна тривалість комбінації не повинна перевищувати 1 хв. 30 с. Якщо комбінація перевищує даний час, то вправи, виконані після 1 хв. 30 с., не оцінюються.

Після виклику в учасника є 20 с., щоб почати виконання комбінації. Комбінація, яка виконана без виклику, не оцінюється.

Оцінка дій учасника починається з моменту прийняття вихідного положення на акробатичній доріжці і закінчується фіксацією основної стойки після закінчення комбінації. Сигналом готовності учасника до початку виступу є піднята вгору його права рука.

Надана під час виконання вправ підтримка або явна допомога карається відповідними скороченнями балів.

Кожний статичний елемент комбінації повинен мати чітко виражений початок і закінчення.

Фіксація статичних елементів – 2 секунди. Вся комбінація має виконуватися без невиправданих пауз, по прямій лінії.

Акробатична комбінація для дівчат

ПІБ:

№№	Обов'язкові з'єднання	Оцінка в балах	ФАКТИЧНЕ ВИКОНАННЯ
1.	В.п. – о.с. – крок правою (лівою) ногою, рівновага на правій (лівій), руки в сторони (тримати 2 сек.)	0,5	
	– перекид уперед – стойка на лопатках (позначити 2 сек.)	1	
	– стойка на лопатках, руки на підлозі (тримати 2 сек.) – перекид вперед в упор присівши –	1	
	РАЗОМ	2,5	
2.	– стрибок угору з поворотом на 360 град. –	0,5	
	– стрибок угору прогнувшись, ноги нарізно –	0,5	
	РАЗОМ	1	
3.	– махом однією поштовхом іншою один переворот убік («колесо») в стойку ноги нарізно –	1	
	– приставляючи праву (ліву), поворот ліворуч (праворуч) упор присівши -	0,5	
	– перекид назад в упор стоячи зігнувшись – стойка ноги нарізно, руки вгору –	1	
	РАЗОМ	2,5	
4.	– зі стойки ноги нарізно руки вгору опускання в «міст» (тримати 2 сек.) –	1,5	
	– положення лежачи на спині, руки вгору – поворот на живіт – упор руками – упор присівши –	1	
	– перекид назад через праве (ліве) плече – напівшпагат правою (лівою), руки в сторони (тримати 2 сек.) –	1	
	– упор сидячи позаду – упор присівши - стрибок вгору прогнувшись, руки вгору-назовні – приземлення – о.с.	0,5	
	РАЗОМ	4	
		10,0	

Судді:

Акробатична комбінація для юнаків

ПІБ:

№№	Обов'язкові з'єднання	Оцінка в балах	ФАКТИЧНЕ ВИКОНАННЯ
1.	В.п. – о.с. – напівприсід – довгий перекид вперед в упор присівши –	1	
	стойка на голові з упором руками (позначити 2 сек.) – розвести ноги фронтально (тримати 2 сек.) –	1,5	
	з'єднати ноги – зігнути ноги –	0,5	
	РАЗОМ	3	
2.	– стойка на руках –	1,5	
	– перекид уперед, зігнувшись, у стойку ноги нарізно руки вгору – о.с. –	0,5	
	РАЗОМ:	2	
3.	– махом однією, поштовхом іншою один переворот убік («колесо») в стойку ноги нарізно –	2	
	– приставляючи праву (ліву), поворот наліво (направо) –	0,2	
	– стрибок вгору з поворотом на 360 град. – стойка руки вгору	0,3	
	РАЗОМ:	2,5	
4.	– упор присівши – перекид назад у стойку на руках – упор присівши – присід руки за коліна – опускання в положення лежачи на спині, руки вгору –	1	
	– «міст» – опускання в положення лежачи на спині руки вгору –	0,3	
	– поворот наліво (направо) в положення лежачи на животі, руки вгору –	0,2	
	– упор руками – упор присівши – довгий перекид вперед в упор присівши – стрибок вгору прогнувшись, руки в вгору-назовні – о.с.	1	
	РАЗОМ:	2,5	
		10	

Судді:

IV. Туризм

4.1. Станція № 1» «Туристичні вузли»

Обладнання та інвентар етапу: 11 репшнурів, картки з назвами пар вузлів, без малюнків і фото.

Пари вузлів

Провідник «вісімка». «Булинь».
Прямий вузол. Зустрічний вузол.
Подвійний провідник (заячі вушка). Академічний вузол.

Техніка виконання

Після команди судді «Старт» учасник вголос промовляє назву певного вузла і виконує його зав'язування на швидкість та якість, так саме – з другим вузлом. Суддя включає секундомір, щойно учасник голосно оголошує назву вузла та зав'язує його, одразу назву другого вузла та одразу зав'язує його. Після чого учасник швидко пересувається до наступної «станції» - “багаття”. Час не зупиняється. Суддя фіксує кількість штрафних секунд.

Усі вузли зав'язуються з контрольними вузлами.

Оцінка виконання.

Штрафний час нараховується за такі помилки:

- помилка у вязанні вузла + 10 с.;
- невірний вибір діаметрів мотузки + 10 с.;
- невірно зав'язаний вузол + 10 с.;
- не виконаний вузол + 60 с.

4.2. Станція № 2: «Багаття»

Типи білуачного багаття (вогнища)

«Курінь»



Найпростіший і найпоширеніший тип багаття. Він зручний як для приготування їжі, так і для забезпечення тепла та освітлення табірної майданчика. Переваги цього конусоподібного багаття в тому, що на нього, як паливо, йдуть нетовсті дрова (хмиз, тріски).

«Колодязь»



Це багаття складають із більш-менш товстих коротких полін, покладених рядами. Повільно згораючи, поліна утворюють багато жару, що дає високу температуру. Таке багаття зручне для приготування їжі, обігріву туристів і сушіння їхнього одягу.

«Тайгове»



Тайгове (інші назви — мисливське, траперське) належить до багать тривалої дії. Воно дає велике жарке полум'я і не вимагає частого підкладання дров. Складається з 1-2 товстих колод довжиною 2-3 метри, на які кладуть одним кінцем декілька тонших колод під гострим кутом одна до одної. Широкий фронт вогню дозволяє варити на ньому їжу для великої групи туристів, сушити речі, а також ночувати поруч тим, хто не має наметів.

«Нодья»



Це багаття, що застосовується при ночівлі в холодну погоду. Для нього заготовляють рівні колоди (ялина, сосна, кедр), очищаючи їх від гілок і сучків. Дві колоди кладуть поруч на землю, потім у зазор між ними поміщають тонкі сухі гілки, що легко займаються, а зверху все притискається третьою колодою. Це вогнище поступово розпалюється й горить рівним жарким полум'ям декілька годин.

«Зіркове»



Свою назву вогнище отримало за зовнішній вигляд укладеного у вигляді променів, що розходяться від центру багаття, палива. Для нього підійдуть товсті поліна, оскільки вони дають багато тепла і довго горять, а коли обгорять, їх підсовують до центру. Таке вогнище незамінне вночі. Його можна використати для обігрівання, нічного освітлення та для підігрівання їжі.

«Камін»



Багаття, для підтримки котрого в холодну погоду, використовують великі поліна (5-7 шт.), що приставляються до кілків у формі стінки. Перед стінкою розводять багаття, і як тільки воно розгориться, його обкладають з трьох сторін великими полінами. Стінку розташовують так, щоб вітер дув прямо на неї.

Техніка виконання

Учасник підбігає до місця, де на підлозі знаходяться:

- пара карток з назвами типів багаття;
- дрова (до 20 одиниць різної товщини та довжини), які заздалегідь підготовлені та очищені від мотлоху;
- покриття на підлогу.

Учасник вголос промовляє тип багаття та одразу складає його. Так саме він робить з другим багаттям. В разі, якщо багаття було складене вірно, однак одразу рухнуло, учасник має його скласти спочатку.

Штрафний час нараховується за такі помилки:

- не вірно складене багаття за типом + 10 с.;
- не використані всі 20 одиниць дров +10 с. за кожен невикористану одиницю.

V. Ігровий батл.

Завдання «Ігровий батл» - це виконання обумовлених регламентом ігрових елементів з різних видів спортивних ігор, які виконуються учасником упродовж чотирьох сетів по одній хвилині кожний або до двох помилок в кожному сеті.

Одночасно виступають **2 учасника**. Вони займають в.п. на протилежних лицьових лініях ігрового майданчика.

На майданчику знаходяться:

- двоє суддів, які мають супроводжувати певного учасника впродовж виконання ним всіх сетів батлу, фіксувати результати виконання завдань на кожному сеті;
- суддя – секундометрист, який дає сигнал на початок і завершення сетів, фіксує час тривалості сетів і пауз між ними;
- секретар, який фіксує у протокол результати виконання завдань учасниками;
- фішки, стойки, якими відмічається маршрут пересування учасників під час виконання завдань сетів;
- обручі, в яких знаходяться м'ячі;
- обручі, які прикріплено у верхніх кутах воріт для влучного попадання м'ячем (гандбол, футбол);

Особливості виконання завдань кожного сету зазначені в таблиці далі. Зауваження:

- учасник під час виконання завдань кожного сету має право лише на дві помилки;
- в разі, якщо до завершення хвилини сету учасник вже припустився двох помилок – він завершує виступ у цьому сеті, до протоколу фіксуються бали, які учасник набрав до другої помилки;
- слід звернути увагу на перелік помилок, які йдуть до штрафного активу, а які – ні, однак суддя вимушує учасника виконати зазначену умову руху;
- наступний сет учасник починає з нульовим штрафним активом для цього сету.

Інтервал – дистанція між учасниками під час виконання батлу мають бути безпечними, що дозволить їм якісно демонструвати свої ігрові навички.

В разі порушення правил безпечного виконання завдання учасниками – суперниками, порушник знімається з участі на певному завданні олімпіади, його результат в цьому виді олімпіади виставляється останнім.

До загального протоколу фіксується результат виступу учасника в кожному сеті ігрового батлу. Див. Додаток 3. Протокол для проведення ігрового батлу.

Зміст завдань ігрового батлу

№№	Назва елемента		Накопичення балів
1.	ПЕРШИЙ СЕТ: БАСКЕТБОЛ	ПОМИЛКИ³	ОДИН М'ЯЧ
1.1.	Старт – з точки пересічення лицьової лінії та лінії 3-х очкової зони (праворуч). Ведення м'яча за межами трьох стоек ⁴ , які розташовані довільно за лінією штрафного кидка ⁵ , до середньої лінії; під час ведення обвести одну стойку ⁶ на 360 град. – Кидок м'яча в кошик з правого боку; в разі невлучання – обвести будь-яку стойку та виконати другу спробу кидка ще раз з правого боку. – Ведення м'яча зворотно; під час ведення обвести стойку на 360 град ⁷ . – Кидок м'яча в кошик з лівого боку; в разі невлучання – обвести будь-яку стойку та виконати другу спробу кидка ще раз з лівого боку. – Знімання м'яча. – Ведення м'яча до лінії штрафного кидка. – Штрафні кидки в межах правил гри (за м'ячем добігати, вести м'яч зворотно до лінії штрафного кидка). Відео – тут.	Не зараховуються в штрафний актив: 1) жодна стойка не обведена – <u>повернути зворотно</u> ; 2) стойка не обведена після непопадання м'ячом у кошик – <u>повернути зворотно</u> . Зараховуються до штрафного активу: А) падіння стойки після її торкання ⁸ ; Б) пробіжка, подвійне ведення м'яча, стрибок з м'ячем, пронос м'яча; прокочування м'яча; В) невлучання в кошик.	Попадання м'яча в кошик під час руху +2; Попадання м'яча в кошик зі штрафного кидка+1.
2.	ДРУГИЙ СЕТ: ВОЛЕЙБОЛ	ПОМИЛКИ	ОДИН М'ЯЧ
2.1.	Старт – з лінії нападу волейбольного майданчика в протилежному напрямку, обличчям на баскетбольний щит. Подача м'яча в баскетбольний щит (до результативного попадання лише дві спроби, далі – не продовжується виконання). – Прийоми-передачі м'яча в баскетбольний щит в межах правил гри. Відео – тут.	Зараховуються до штрафного активу: А) невлучання м'ячем в щит; Б) кидок м'яча; В) подвійне торкання м'яча; Г) втрата м'яча.	Результативне виконання подачі +3. Вдалих прийом-передача м'яча +1. Бонус – прийом м'яча одразу після відскоку його від щита+3 ⁹ .

³ Учасник продовжує виконання завдань сету до появи двох помилок в штрафному активі.

⁴ Стойки – високі.

⁵ Розташування стоек судді здійснюють однаково для двох сторін майданчика, для всіх наступних учасників.

⁶ Будь-яку за рішенням учасника.

⁷ То має бути стойка, яку ще не обводив учасник ні разу.

⁸ Якщо стойка не впала, помилка не зараховується.

⁹ Не є обов'язковим, однак бонус надається в разі виконання.

3.	ТРЕТІЙ СЕТ: ГАНДБОЛ	ПОМИЛКИ	ОДИН М'ЯЧ
3.1.	У верхніх кутах воріт – цілі для бонусного попадання м'ячем. Старт – з точки пересічення лицьової лінії та лінії 3-х очкової зони (праворуч). Ведення м'яча за межами трьох стоек¹⁰, які розташовані довільно за 9-метровою лінією гандбольного майданчика¹¹, до середньої лінії; під час ведення обвести одну стойку¹² на 360 град. – Кидок м'яча в ворота з правого боку до 6-м; в разі невлучання – обвести будь-яку стойку та виконати другу спробу кидка ще раз з правого боку. – Ведення м'яча зворотно; під час ведення обвести стойку на 360 град¹³. – Кидок м'яча в ворота з лівого боку; в разі невлучання – обвести будь-яку стойку та виконати другу спробу кидка ще раз з лівого боку. – Підбір м'яча. – Ведення м'яча до лінії штрафного кидка. – Штрафні кидки¹⁴ в межах правил гри (за м'ячем добігати, вести м'яч зворотно до лінії штрафного кидка). Відео – тут.	Не зараховуються в штрафний актив: 1) жодна стойка не обведена – <u>повернути зворотно</u>; 2) стойка не обведена після невлучання м'ячем у ворота – <u>повернути зворотно</u>. Зараховуються до штрафного активу: А) падіння стойки після її торкання¹⁵; Б) пробіжка, подвійне ведення м'яча, прокатування м'яча; торкання м'яча ногою; В) невлучання в ворота.	Будь-яке попадання в ворота +1. Бонусне попадання +3.
4.	ЧЕТВЕРТИЙ СЕТ: ФУТБОЛ	ПОМИЛКИ	ОДИН М'ЯЧ
4.1.	У верхніх кутах воріт – цілі для бонусного попадання м'ячем. Старт – зона штрафного майданчика баскетбольного поля. Жонглювання м'ячем 10 разів¹⁶. – Ведення м'яча через стартовий конус - за межами трьох стоек, які розташовані довільно за 9-метровою лінією гандбольного майданчика, до середньої лінії; під час ведення обвести одну стойку на 360 град. – Удар по м'ячу в ворота з правого боку до 6-м; в разі невлучання – обвести будь-яку стойку та виконати другу спробу удару ще раз з правого боку. – Ведення м'яча зворотно; під час ведення обвести іншу стойку на 360 град. – Удар по м'ячу в ворота з лівого боку; в разі невлучання –	Не зараховуються в штрафний актив: 1) жодна стойка не обведена – <u>повернути зворотно</u>; 2) стойка не обведена після непопадання м'ячем у кошик – <u>повернути зворотно</u>; 3) жонглювання виконано менш ніж 10 разів – <u>повернути на місце, доробити завдання</u>. Зараховуються до штрафного активу:	«Жонглювання» +1 за кожний раз (до 10). Попадання в ворота +1. Бонусне попадання +3.

¹⁰ Стойки – високі.

¹¹ Розташування стоек судді здійснюють однакове для двох сторін майданчика, для всіх наступних учасників.

¹² Будь-яку за рішенням учасника.

¹³ То має бути стойка, яку ще не обводив учасник ні разу.

¹⁴ М'яч – один!

¹⁵ Якщо стойка не впала, помилка не зараховується.

¹⁶ Руками м'яч можна взяти лише один раз (не важливо, коли). До загалу зараховується відбивання м'яча будь-якою частиною тулуба, крім рук. Можливий відскок м'яча від підлоги між прийомами-відбиваннями м'яча частинами тулуба, однак кожного разу одне торкання підлоги (підлога / людина). Торкання м'яча підлоги більш ніж 1 раз після “живого” торкання зараховується як помилка.

	обвести будь-яку стойку та виконати другу спробу удару ще раз з лівого боку. – Підбір м'яча. – Ведення м'яча до середньої лінії майданчика. – Адаптовані “пенальті” в межах правил гри (за м'ячем добігати, вести м'яч ногою зворотно до лінії здійснення “пенальті”). Відео виконання завдання без помилок. Відео виконання завдання з помилками. Відео про особливості жонглювання.	А) падіння стойки після її торкання; Б) під час жонглювання торкання м'яча руками більш одного разу; В) невлучання у ворота; Г) відскок (падіння) м'яча від підлоги під час жонглювання більш ніж один раз після “живого” торкання.	
--	---	---	--

Підведення підсумків олімпіади та визначення переможців

Підсумки олімпіади підводяться окремо серед юнаків та дівчат.

Переможці та призери визначаються за сумою зайнятих місць за результатами виступу в усіх видах іспитів (за розділами завдань) окремо серед дівчат, окремо серед юнаків. Переможців за кількістю має бути 30% від кількості учасників олімпіади (окремо – юнаки та дівчата). При цьому 10% від кількості учасників-переможців посідають перші місця; 30% - другі місця; 70% - треті місця. Далі в турнірній таблиці місця розподіляються по одному для кожного учасника.

Крім того, журі визначає загальне командне місце для визначення рейтингу.

Обов'язки суддів

Судді зобов'язані виконувати положення проведення олімпіади та безпристрасно оцінювати діяльність учасників змагань.

Суддя не відповідає за підготовку до виступу учасника олімпіади.

Суддя не повинен вказувати на невідповідність спортивної форми, якщо це має оцінку.

Суддя зобов'язаний не допускати учасника до виконання вправи, якщо він вважає, що учасник не готовий до виступу і це може призвести до травмування учасника або оточуючих.

Секретар вносить усі результати виступу учасників до електронного протоколу в форматі EXEL. По завершенні олімпіади, після остаточної перевірки результатів протокол розміщується на веб-ресурсі, до нього ж додаються фото- та відео-матеріали про перебіг подій на заході. До всіх матеріалів надається доступ для перегляду «Всім у мережі». Посилання на веб-ресурси надсилаються до обласного журі олімпіади.

Нагадуємо!

- ✓ Кожний суддя – це перш за все педагог. Тому будь-які конфлікти та дисциплінарні акції слід здійснювати гуманно.
- ✓ Не забувайте: олімпіада заради учнів, а не навпаки!

Додаток 1.

Заявка на участь у етапі обласної учнівської олімпіади з фізичної культури і спорту (Запорізька область, 201...-201... н/р)

Від _____

№ з/п	П.І.Б. повністю	Рік та дата народження	ЗНЗ, клас	Домашня адреса	Допуск лікаря
1.					Відмітка та м.п. лікаря
2.					Відмітка та м.п. лікаря

Керівник делегації

_____ /

_____ /

Підпис / П.І.Б. повністю / № м. телефона

М.П. Керівник загальноосвітнього закладу

_____ /

_____ /

Підпис / П.І.Б. повністю

М.П. Лікар: допущено ____ особи (_____)

_____ /

_____ /

Підпис / П.І.Б. повністю

Додаток 2.

«Бігунок» для команди

№

№№ команди ¹⁷	ТЕОРІЯ	6х9х18 м.	ПОТРІЙНИЙ СТРИБОК З/М	ІГРОВИЙ БАТЛ	АКРОБАТИКА	ТУРИЗМ
I.	2	1	3	4	5	6
II.	2	1	4	3	6	5
III.	2	1	5	4	3	6
IV.	2	1	6	5	4	3
V.	2	1	3	6	5	4
VI.	2	1	4	3	6	5
VII.	2	1	5	4	3	6
VIII.	2	1	6	5	4	3
IX.	2	1	3	6	5	4
X.	2	1	4	3	6	5
XI.	2	1	5	4	3	6
XII.	2	1	6	5	4	3
XIII.	2	1	3	6	5	4
XIV.	2	1	4	3	6	5
XV.	2	1	5	4	3	6
XVI.	1	2	6	5	4	3
XVII.	1	2	3	6	5	4
XVIII.	1	2	4	3	6	5
XIX.	1	2	5	4	3	6
XX.	1	2	6	5	4	3
XXI.	1	2	3	6	5	4
XXII.	1	2	4	3	6	5
XXIII.	1	2	5	4	3	6
XXIV.	1	2	6	5	4	3
XXV.	1	2	3	6	5	4
XXVI.	1	2	4	3	6	5
XXVII.	1	2	5	4	3	6
XXVIII.	1	2	6	5	4	3
XXIX.	1	2	3	6	5	4
XXX.	1	2	4	3	6	5

¹⁷ Для тридцяти команд – учасниць. Дівчата і юнаки однієї команди мають однаковий номер.

Додаток 3.

Протокол для проведення ігрового батлу

Юнаки / дівчата (відповідне – виокремити)

№№	ПІБ повністю	Назва району, навчального закладу	Баскетбол	Волейбол	Гандбол	Футбол
			Бали	Бали	Бали	Бали
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						

Судді (підписи):

Додаток 4.

Контактні дані для довідок

Телефони:

кафедра – 061-233-40-53

Аксьонова Олена Петрівна

Е-mail:

aksynova1@gmail.com

Адреса блогу «ЛІДЕР»:

http://mofizkult-zp.blogspot.com/p/blog-page_517.html