



REGULAMIN

Mistrzostw Śląska UNREAL TOURNAMENT 2025

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry Unreal Tournament
2. Data turnieju: 05.09.2025
3. Planowany start: 18:00.
4. Miejsce turnieju: Hala Widowiskowo-Sportowa imienia Zbigniewa Pietrzykowskiego w Bielsku-Białej (Hala Pod Dębowcem), 43-300 Bielsko-Biała, ul. Karbowa 26.
5. Organizatorem Turnieju jest: Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej. (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333).
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
8. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
9. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
10. Udział w turnieju jest bezpłatny. Wejście na BBGF możliwe jest po wykupieniu biletu.
11. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
12. UWAGA! Zawody rozgrywane będą wyłącznie na sprzęcie organizatora.
13. Uczestnik powinien mieć ukończone 12 lat.
14. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Organizator określa limit uczestników na 128 osób.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.bbgf.pl lub wysłanie e-mail na adres turniej@bbgf.pl w terminie do 05.09.2025 w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - wiek
 - miejscowość
 - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.
4. Organizator zawodów potwierdza zgłoszenie zawodnika poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do trzech dni.
5. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Turniej rozgrywany w systemie z podziałem na grupy.
2. Lista zawodników w poszczególnych grupach zostanie opublikowana po zakończeniu zgłoszeń na stronie Organizatora www.esportpolska.org lub na terenie szkoły/instytucji w dniu Turnieju.

§3. Rozgrywka meczowa.

1. Mecze będą rozgrywane w trybie Deathmatch w grze Unreal Tournament
2. Czas trwania jednego meczu wynosi 10 minut.
3. Gracze zostaną podzieleni na grupy po 8 osób.
4. Do kolejnego etapu (połowa graczy z każdej grupy) przechodzi najlepsza połowa wyników, uwzględniając punktację.
5. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

Punktacja:

1. Za każdego fraga (zabicie przeciwnika) zdobywa się 1 punkt.
2. Samobójstwo odejmuje punkt.

Mapy:

1. Każda grupa będzie grała na tej samej mapie w danym meczu.
2. Mapa będzie wybierana losowo z map podstawowych przed rozpoczęciem turnieju lub zostanie wskazana przez organizatora.

Bronie:

1. Wszystkie bronie dostępne w grze są dozwolone.
2. Gracze mogą korzystać z dowolnych broni dostępnych na mapie.

§4. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za nie sportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających nie sportową grę.

§5. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§6. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach nie zawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny