

SKEMA JAWAPAN

SOALAN	JAWAPAN	MAR KAH										
BAHAGIAN A												
1	Sumber	1										
2(a)		1										
(b)	Penghubung	1										
(c)	Menghubungkan nod-nod untuk menunjukkan aliran proses	1										
3	Baris 4 : 350	1										
	Baris 5 : 350	1										
4	<table border="1"><tr><td>D</td><td>E</td><td>A</td><td>C</td></tr></table>	D	E	A	C	1 1 1 1						
D	E	A	C									
5	A: pemboleh ubah sejagat B: pemboleh ubah setempat	1 1										
6	P: Kawalan Ulangan <i>while</i> Q: Kawalan Ulangan <i>Do-While</i> R: Kawalan Ulangan <i>For</i>	1 1 1										
7	(i) senarainombor (ii) paparsenarai (iii) Senarai nombor dalam subatur cara: (iv) senarainombor[i]	1 1 1 1										
8	Ketekalan data (data consistency)	1										
9	Kunci primer	1										
10	(i) Kebergantungan fungsi sepenuh (ii) Kebergantungan fungsi transitif (iii) Kebergantungan fungsi separa	1 1 1										
11	Kebolehan Membuat Pemerhatian (<i>Perceivability</i>) Boleh dipelajari (<i>learnability</i>) ATAU Kebolehan Untuk Menjangka (<i>predictability</i>)	1 1										
12	- Butang perlu menggunakan warna atau grafik yang sesuai untuk memudahkan pengguna. - Penggunaan warna yang lebih harmoni dan boleh menarik perhatian pengguna. <i>Mana-mana jawapan yang sesuai.</i>	1 1										
13	Dilarang menggunakan komputer untuk mencuri	1										
14	YZZX-->	1										
15	<table border="1"><tr><td>A</td><td>B</td><td>Get 1</td><td>Get 2</td><td>F</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	A	B	Get 1	Get 2	F	0	0	0	0	0	1 1
A	B	Get 1	Get 2	F								
0	0	0	0	0								

	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	<table><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr></table>	1	1
0	1	0	0	0															
1	0	1	0	1															
1	1	0	0	0															
1																			
1																			
SOALAN	JAWAPAN	MAR KAH																	
16	<table><tr><th>Get</th><th>Ungkapan Boolean</th></tr><tr><td>D</td><td>$D = (A.B)'$</td></tr><tr><td>E</td><td>$E = A.B$</td></tr><tr><td>F</td><td>$F = (A + B)'$</td></tr><tr><td>H</td><td>$H = ((A.B).(A + B))'$</td></tr></table>	Get	Ungkapan Boolean	D	$D = (A.B)'$	E	$E = A.B$	F	$F = (A + B)'$	H	$H = ((A.B).(A + B))'$	<table><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr></table>	1	1	1	1			
Get	Ungkapan Boolean																		
D	$D = (A.B)'$																		
E	$E = A.B$																		
F	$F = (A + B)'$																		
H	$H = ((A.B).(A + B))'$																		
1																			
1																			
1																			
1																			
17		<table><tr><td>1</td></tr></table>	1																
1																			
18	SELECT * FROM STOK ORDER BY Nama_Kasut;	<table><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr></table>	1	1	1														
1																			
1																			
1																			
19	Fungsi	<table><tr><td>1</td></tr></table>	1																
1																			
20	A: var negara = ["Algeria","Ghana","Nigeria","Afrika Selatan","Tunisia"]; B: negara[i]	<table><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr></table>	1	1	1														
1																			
1																			
1																			

SOALAN	JAWAPAN	MARKAH
BAHAGIAN B		
21	<pre> import java.util.Scanner; public class GredMarkahUjian { public static void main(String[] args) { // Cipta objek Scanner untuk membaca input daripada pengguna Scanner input = new Scanner(System.in); // Paparan tajuk aplikasi System.out.println("=== SEMAKAN GRED DAN PURATA UJIAN MURID ==="); // Dapatkan markah bagi setiap subjek System.out.print("Masukkan markah Sains Komputer: "); int markahSainsKomputer = input.nextInt(); System.out.print("Masukkan markah Matematik: "); int markahMatematik = input.nextInt(); System.out.print("Masukkan markah Bahasa Melayu: "); int markahBahasaMelayu = input.nextInt(); // Kira purata daripada tiga markah double purataMarkah = (markahSainsKomputer + markahMatematik + markahBahasaMelayu) / 3.0; // Paparkan purata markah System.out.printf("Purata markah: %.2f\n", purataMarkah); // Tentukan dan paparkan gred berdasarkan julat if (purataMarkah >= 80 && purataMarkah <= 100) { System.out.println("Gred: A"); } else if (purataMarkah >= 60) { System.out.println("Gred: B"); } else if (purataMarkah >= 40) { System.out.println("Gred: C"); } else { System.out.println("Gred: GAGAL"); } // Tutup objek Scanner input.close(); } } </pre>	

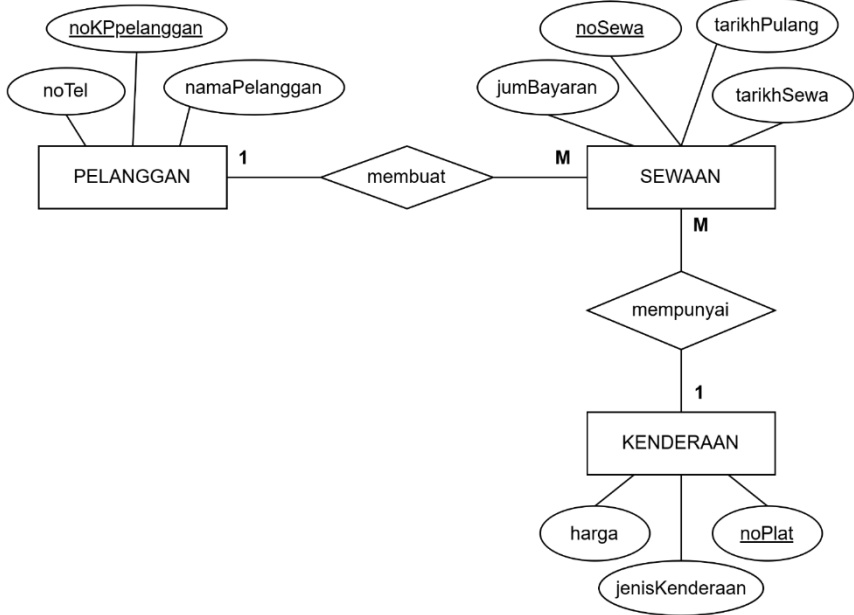
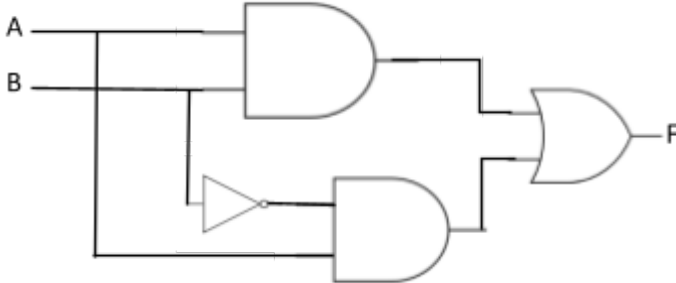
Pemarkahan

- public class GredMarkahUjian {
 public static void main(String[] args) {
 Scanner input = new Scanner(System.in); (1 markah)
- Komen / Pembolehubah bermakna / Inden (1 markah)
- Tajuk (1 markah)
- System.out.print("Masukkan markah Sains Komputer: ");
(1 markah)
 int markahSainsKomputer = input.nextInt(); (1 markah)

 System.out.print("Masukkan markah Matematik: ");
(1 markah)
 int markahMatematik = input.nextInt(); (1 markah)

 System.out.print("Masukkan markah Bahasa Melayu: "); (1 markah)
 int markahBahasaMelayu = input.nextInt(); (1 markah)
- Struktur kawalan ("if (purataMarkah >= 80 &&
purataMarkah <= 100) { }") System.out.println("Gred: A");
(1 markah)
 else if (purataMarkah >= 60) {
 System.out.println("Gred: B"); (1 markah)

 else if (purataMarkah >= 40) {
 System.out.println("Gred: C");
 else {
 System.out.println("Gred: GAGAL"); (1 markah)
- double purataMarkah (1 markah) = (markahSainsKomputer
+ markahMatematik + markahBahasaMelayu) / 3.0; (1 markah)
- System.out.printf("Purata markah: %.2f", purataMarkah);
(1 markah)

22	 Entiti lengkap – 2m Atribut lengkap – 2m Hubungan lengkap – 2m Kunci primer lengkap – 2m Kekardinalan lengkap – 2m	
23 (a)	(i) $F = A.B + A.\overline{B}$ $A.B$ - 1 markah $A.\overline{B}$ - 1 markah $F = A.B + A.\overline{B}$ - 1 markah	-
	(ii)  2 input (A,B) – 1markah 1 output (F) – 1 markah Lengkap 4 simbol get logik (dan, atau , tak) – 2 markah Struktur susunan – 1 markah	

(b)	<table><tr><td>A</td><td>B</td><td>A . B</td><td>A . $\overline{B}$</td><td>F</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr></table>	A	B	A . B	A . $\overline{B}$	F	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1 1 1 1 2 1
A	B	A . B	A . $\overline{B}$	F																							
0	0	0	0	0																							
0	1	0	0	0																							
1	0	0	1	1																							
1	1	1	0	1																							
24	<pre><html> <body> <script> var markah = [85, 72, 93, 68, 77, 90, 60, 81]; [1m] var bilMarkah = markah.length, i, j; [1m] var sementara = markah[0]; [1m] document.write ("Senarai markah sebelum isih: " + markah); for (i = 0; i < bilMarkah - 1; i++) [1m] { for (j = 0; j < bilMarkah - i - 1; j++) [1m] { if (markah[j] < markah[j + 1]) [1m] { sementara = markah[j]; markah[j] = markah[j + 1]; markah[j + 1] = sementara; } [1m] } } } document.write ("
 Senarai markah selepas isih secara menurun: " + markah);[1m] </script> </body> </html></pre>	Tag html + body [1m] Tag script [1m]																									