

Команди для створення вікна та всі інші віджети додайте самотійно. І всі елементи потрібно *розташувати* на вікні!!!

Напис для оформлення

```
n1=Label(w,text='Оберіть тип морозива')
```

Створення перемикачів для вибору типу морозива

```
var1=IntVar()  
van=Radiobutton(w,text='Ванільне',variable=var1,value=1)  
shok=Radiobutton(w,text='Шоколадне',variable=var1,value=2)  
fr=Radiobutton(w,text='Фруктове',variable=var1,value=3)
```

Аналогічно створіть перемикачі для вибору величини ріжка

Створення прапорця для можливості вибору посипки, і ще один створіть самотійно

```
var3=IntVar()  
k=Checkbutton(w,text='Кокосова стружка',variable=var3,onvalue=1, offvalue=2)
```

І, звісно, кнопка

```
b=Button(w,text='Вибрати',command=vbir)
```

Не забудьте розташувати створені об'єкти на вікні!!!! (place, grid,pack)

Фрагмент функції

```
def vbir():  
    if var1.get()==1:  
        v1='ванільне'  
    elif var1.get()==2:  
        v1='шоколадне'  
    elif var1.get()==3:  
        v1='фруктове'
```

Для виведення вибору створіть напис, для атрибуту text надайте значення змінної, наприклад

```
n3=Label(w,text=v1)
```

Магазин морозива

Оберіть тип морозива

☒ Ванільне

☐ Шоколадне

☐ Фруктове

☒ Кокосова стружка

Оберіть розмір ріжка

☐ Маленький

☒ Середній

☐ Великий

☒ Шоколадна посипка

Вибрати

Ваш вибір

ванільне

у середньому

ріжку

з кокосовою стружкою

з шоколадною посипкою