PROCESSO SELETIVO COMISSÃO TÉCNICA - PAIN GAMING

Pensando na reestruturação e reformulação, a paiN Gaming procura novos integrantes para sua comissão técnica!

Vagas estão abertas para as seguintes posições:
- Analista
- Analista de Dados (estatísticos)

Para as duas posições, estamos procurando pessoas engajadas em um processo de trabalho a médio-longo prazo. Estamos abertos tanto para o trabalho remoto como presencialmente na GH em São Paulo, caso seja necessário para o melhor desempenho.
Para isso, realizaremos um teste com foco na função almejada, que deverá ser encaminhado ao e-mail: **hiring@paingaming.net** , juntamente as seguintes informações:

NOME:
IDADE:
RESIDÊNCIA:
EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:
FORMAÇÃO PROFISSIONAL:
DISPONIBILIDADE(DIAS DA SEMANA + HORÁRIOS):

Os maiores pré-requisitos para as duas posições são:
-Pontualidade
-Organização
-Profissionalismo
-Independência
-Criatividade

TESTE

PREPARAÇÃO :

O teste para as duas posições têm a mesma base, mas focos diferentes: No MSI 2018, analisaremos a equipe europeia da FNATIC, uma das surpresas do campeonato. Hipoteticamente, na preparação contra essa equipe para uma partida Bo5(considerando o patch vigente do MSI, 8.8), como seria sua contribuição?

PARA ANALISTA:
O teste, além de escrito, poderá ser complementado com imagens, vídeos, desenhos, gráficos e dados estatísticos (com explicações). A análise tem como temas principais:

- Estilo/Plano de jogo geral (tipos de composições preferidos; forças e fraquezas, em linhas gerais)

- Laning phase (Detalhar como cada laner joga, se existe alguma postura predominante; se dependem de algum jogador para vencer; detalhes adicionais (tendências do lvl 1))

- Jungler (de que forma o jungler da FNC se orienta? Qual o seu pathing nos primeiros dois clears, em geral? Ele tem alguma preferência estranha de matchup na jungle? Que pontos podem ser abusados no seu gameplay?)

- Mid/Late game (Como a FNC usa a pressão para conseguir vantagens e visão? Alguma tendência forte de objetivos principais? Padrões de visão para controle de Dragon/Baron?)

- Teamfights (Existe algum papel pré-determinado nas fights? Algum jogador comete erros consistentes de posicionamento? Qual a principal razão para a FNC vencer uma teamfight? E para ser derrotada?)

- Draft (Qual você acharia que são campeões de grande prioridade para nosso time nos drafts? E quais seriam os bans sugeridos em cada rotação? Alguma pool de um adversário é explorável?)
Outros pontos e exemplos de trabalhos passados podem também ser anexados e enviados.

PARA O ANALISTA DE DADOS:

Qual seria sua estratégia de análise estatística básica para esse confronto?
Considerando as tendências e estilo de jogo da FNC, quais dados extra poderiam ser analisados nesse caso em específico?
Qual seu maior diferencial como Analista de Dados?
Encaminhar, em anexo, um exemplo de trabalho estatístico relativo ao confronto Bo1 FNC VS TL para desempate da fase de grupos.

(LINK:https://www.youtube.com/watch?v=SZiVnY657HU)

OBRIGADO !
#GopaiN