프로젝트, 팀 규칙

- 프로젝트 정하기: Findex
- 프로젝트 코드 컨벤션 및 문서화 방법
 - Spotless?
 - 기본적인 Java 컨벤션
 - 개발 환경
 - JDK 버젼: 17
 - Springboot 버젼: 3.5.4
- 기술 스택 정하기
 - Spring Boot
 - Spring Data JPA
 - PostgreSQL
 - springdoc-openapi
 - MapStruct
 - Railway.io
- 프로젝트 일정
 - **8.1.25** 금요일: 기본적인 프로토타입
 - **8.4.25** 월요일: 나머지 회고 정리, 발표준비
- 마일스톤 관리 방법
 - Github Issues
- TODO LIST
 - 노션
- 팀의 규칙
 - 팀 미팅에 적극적으로 참여하기
 - 코드리뷰는 24시간 내에 반드시 하기
 - 팀 미팅 불참 시 최소한 하루 전에 말하기
 - 4시간 동안 해결되지 않는 문제는 공유하기
 - 컨벤션 잘 지키기: 코딩 컨벤션, 커밋 메시지 컨벤션
 - 매일 스크럼(당일 컨디션, 스케줄 공유, 할 일 배분) 시간 오전 **10**시에 칸반보드를 최신화하기
 - 활발하게 의사소통 하는 것은 좋지만 프로젝트 회의 시간 동안에는 팀의 사기를 저하시키거나 회의의 논점을 흐리는 언행을 하지 말기
- 팀미팅
 - 오전 9시 간단한 정리
 - 안부(?)
 - 그날 해야할일 정리
 - 오후 1시 회의1
 - 오후 6시 회의2
- 효율적인 의사소통 방법
 - 디스코드

프로젝트 코드

- 코드 컨벤션
 - 네이밍 컨벤션
 - 동사로 시작
 - DTO mapper
 - 엔티티 다 적기
 - 예) toBinaryContentDto
 - 커밋컨벤션
 - "고침", "추가", "변경"의 명령어로 시작
 - 예시: 추가 get data api 함수
 - 코드 컨벤션
 - 에러 처리 메세지
 - Entity with id/username () not found
 - "User with id " + user.id() + " not found"
 - Lambda .stream() 쓰고 넘기기
 - 매개변수 2개이상일때 두번째꺼부터 줄내림
 - 주석은 Javadoc으로 설정

```
*/**

* @param userId

* @return

*/
List<Channel> findAllByUserId(UUID userId); 1u
```

- PR 규칙
 - a. PR → 보내고 PR 리뷰 기다리기(2명이 Approve) Merge
 - i. (리뷰정책 생성)
 - ii. 몇명의 리뷰
 - iii. 그때 리뷰하는 사람의 기준
 - iv. 최대한 얼마나 기다려야 하는지지
 - b. 다른 사람이 먼저 PR merge가 됐을 때 Conflict가 날 수 있음 \rightarrow 해결하고 다시 올리기
 - c. Conflict가 나면 디스코드에 이야기하고 Conflict 해결 후 다시 전달
 - d. 만약 고치고 싶다면 PR에서 draft로 바꾸기
- Git 레포 세팅, 커밋, PR 컨벤션, 브랜치 전략 등
 - Branch
 - Main
 - Develop: 개발자들이 실제 작업을 진행하는 기본 개발 브랜치
 - 예) develop/login-feature
 - 브랜치 만들기 전에 팀원들과 상의
 - README.md에 프로젝트 개요 적기