



Практичне завдання

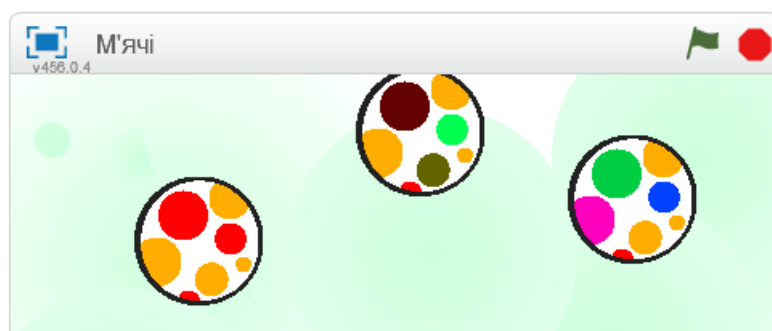
Цикли з умовою

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм

Вправа 1. М'ячі.

Завдання. Зміни проект **М'ячі** в середовищі *Скретч 2* так, щоб рух кожного з м'ячів припинявся при наведенні на нього вказівника миші.

1. Завантаж середовище **Скретч 2**. Відкрий проект **М'ячі**, збережений у папці:
D:\Навчання\5 клас\Урок 27\



2. Запусти програму на виконання. Переконайся, що всі м'ячі перемістились до нижньої межі сцени. Перемісти їх мишею на попереднє місце.
3. Зміни команду *Завжди* на команду *Повторити поки не*. Задай умову завершення повторення:

доторкається **вказівник миші** ?

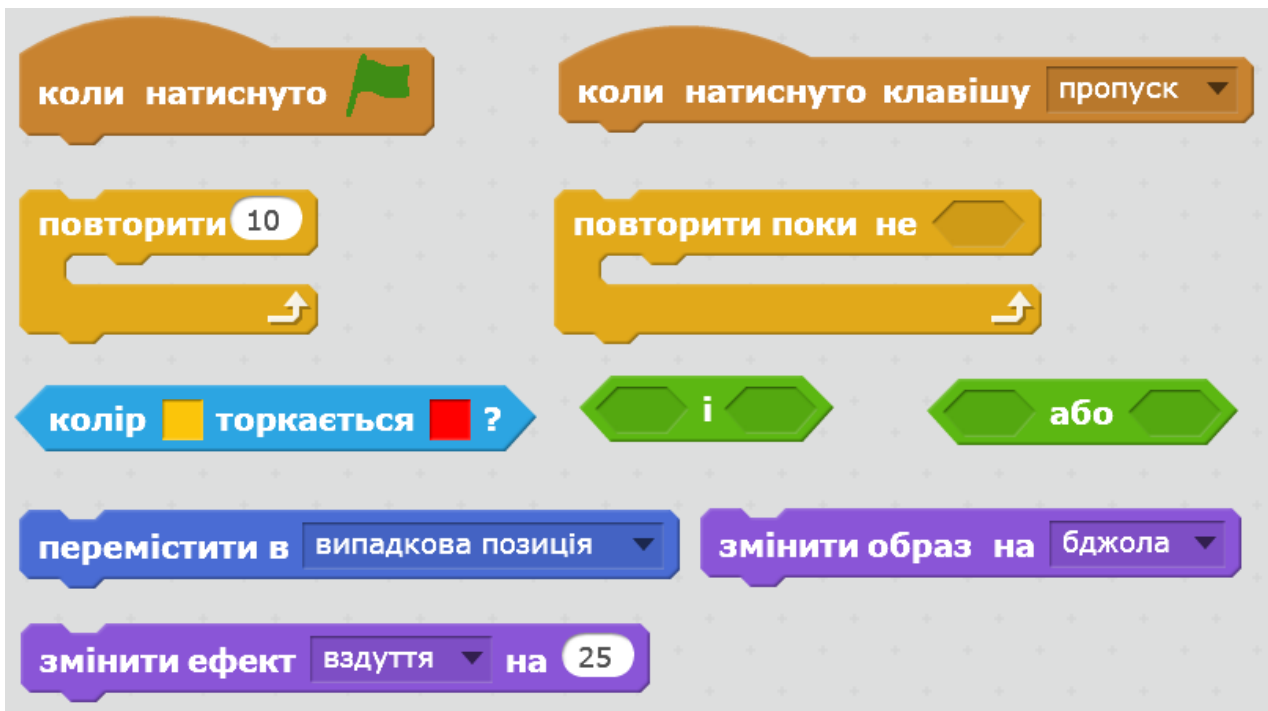
4. Виконай такі самі дії у програмах для об'єктів *М'яч2* та *М'яч3*. Для цього клацни у списку об'єктів на *М'яч2*, а потім *М'яч3* і виконай заміну команд.
5. Запусти програму на виконання. Спробуй «зловити» мишею всі м'ячі. Досліди, як зміняться події на сцені, якою в команді *Повторити поки не* задати умову
6. Збережи проект з іменем **М'ячі** в папці:
E:\5-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 27\

Вправа 2. Бджола.

Завдання. Склади у проекті **Бджола** програму, за якою після натиснення на кнопку *Запуск програми*  бджола рухатиметься по сцені у випадковому напрямку, доки не торкнеться синьої або червоної квітки. Після чого бджола набуває ефекту «здуття».



1. У середовищі **Скретч 2** відкрий проект **Бджола**, збережений у папці:
D:\Навчання\5 клас\Урок 27\
2. Обери із запропонованого списку команди, які реалізують описану в умові завдання подію.



- Склади з них програму. Зайві команди видали з області створення програми. Додай команди або блоки, яких бракує. Обери на сцені потрібний колір квітів.
3. Запусти складену програму на виконання. Переконайся, що на сцені відбуваються описані в завданні події. За потреби внеси зміни у програму.
 4. Збережи проект з іменем **Бджола** в папці:
E:\5-А(Б) клас\Власне прізвище\Урок 27\
 5. Закрийте вікно програми **Scratch**.
 6. Повідом вчителя про завершення роботи.