

DJMAX RESPECT V - 05.30 Update Notice (EN, KR follows)

Rocky Studio has processed a hot-fix maintenance on May 30th. You need to update the game to process the game properly.

Bug Fixes and Improvements

<Common>

Gameplay (In-Game)

- Fixed an issue where the REWIND function would occasionally not stop when used.
- Fixed an issue where, when REWIND was activated while the CHAOS W effect was applied, the playback speed would remain fixed for a certain period of time.
- Corrected the issue where the BGA of the song 'ON' included in the PORTABLE 1 category did not sync with the music.
- Fixed an issue where the track separation line at the bottom of the DJ CLASS gear was protruding.
- Adjusted the layering order of L/R note effects when using SCHOOL or DJ CLASS notes.
- Fixed an issue where restart input via game controller was not applied on the results screen.
- Modified so that the BGA brightness adjustment guide does not display when using a game controller.
- When the REWIND notification is set to OFF on the SETTINGS screen, the status notification in the upper right corner will also not be displayed.

FREE STYLE

- The game will not start if there are no songs in the DJ POWER category.
- Fixed an issue where, if different difficulty patterns of the same song were registered in the DJ POWER category, playing and exiting a lower DJ POWER pattern would incorrectly appear as if a higher difficulty pattern was selected.
- Fixed an issue where, if no song is registered to the selected button in the DJ POWER category, incorrect information from the previous button would be displayed, causing keyboard controls to freeze when trying to play.
- Fixed an issue where the sound effect for category navigation in the EQUIPMENT window was excessively loud.
- Removed the speed setting guide popup that was forcibly displayed upon first entering the mode.

OPEN MATCH

- Fixed an issue where the host's DLC ownership list did not display the FALCOM DLC panel on the lobby screen.
- Fixed an issue where other players couldn't hear sound emoticons when used by the host.
- Fixed an issue where the DJ LEVEL experience gauge did not function when three or more players completed a game.
- Fixed an issue where emoticons from players other than those in slots 1 and 2 did not work in FREE/TEAM MATCH.
- Fixed an issue where NEW RECORD was displayed even when score records were not updated in FREE/TEAM MATCH.
- Fixed an issue where the pattern and accuracy of the NB bot in TEAM MATCH were not displayed correctly.
- Fixed an issue where the screen remained black on the ROUND screen until the game started when observing in VERSUS MATCH at 0 seconds.
- Fixed an issue where keybeam images displayed when keys were pressed with a connected gamepad while observing in VERSUS MATCH.

LADDER MATCH

- Fixed an issue where occasionally the song set as a one-pick would randomly be selected again (Note: This can still occur if the opponent has the same one-pick song).
- Fixed an issue where the season plate reward window was displayed again after receiving season rewards.
- Fixed an issue where HARD/MAX judgment play information was incorrectly aggregated into the NORMAL/HARD judgment area in the player's information section on the right side of the lobby screen.
- Modified to prevent the application of BEST PICK in modes where a ONE PICK song is not set.
- Fixed an issue where a song removed from the ONE PICK menu would still appear.
- Fixed an issue where matching would fail and result in a loss if a match was found during practice mode.
- Changed the Hall of Fame call button in ladder match > The gamepad button for calling the Hall of Fame window in LADDER MATCH has been changed to the Left Stick button.

MISSION

- Fixed an issue where the mouse cursor would become unresponsive when changing mission packs using keyboard controls while hovering over the mission list.
- Fixed an issue where setting the playback option to OFF on the SETTINGS screen made it impossible to play TB patterns and REMIX patterns.

DJMAX SHOP

- Fixed an issue where purchased gallery images were not displayed on the collection screen.
- Fixed a problem where equipped gear/note skin items reverted to default skins after completing a play session.

Miscellaneous

- Fixed an issue where changing DJ icons and plates did not immediately reflect the update.
- Fixed text corruption issues when changing the UI theme to SCHOOL theme.
- Corrected a typographical error in the Japanese text for 'Clear' in the SCHOOL theme.
- Fixed an issue where letter spacing in song titles was not uniform.
- Added 9 new play count reward images for gloryMAX.
- Fixed an issue where the play count reward plates for Falcom DLC were not awarded despite meeting the requirements.
- Corrected an issue where, after filling the daily Play Point acquisition quota, the related information incorrectly displayed as 0/100.
- Fixed an issue where emoji rewards could not be obtained even after achieving the steps in CLEAR PASS SEASON 12.
- Corrected typos on the rewards acquisition screen.
- Fixed an issue where the text informing of a friend's current location in the Steam App screen's friend information section was displayed abnormally.

<PC Environment (Steam & Gamepass)>

- Fixed an issue where the fever gauge color did not reset when performing a quick restart (F5) while fever was active during gameplay.
- Fixed an issue where it was possible to equip emoticons you did not own using the mouse.

<Console Environment (XBOX)>

- Corrected the size of the X button image displayed in the DJ CLASS area on the DJ PROFILE screen to match intended specifications.
- Fixed an issue where EMOTICON 1~5 items were not displayed under INPUT SETTING.
- Fixed an issue where certain thematic UI skin items purchased from the DJMAX SHOP could not be equipped.
- Fixed an issue where chat messages intermittently did not appear in OPEN MATCH.

<Steam Deck Environment>

- Fixed an issue where the resolution was forcibly changed to the lowest setting upon entering the SETTINGS screen.
- Modified the SETTINGS screen to allow the configuration of resolution and display mode options.

※ Recently, it was detected that malicious code had been inserted targeting the developers through an external security program.

We have immediately taken the necessary security measures through an external security company and confirmed that there has been no impact on users up to this point.

We will continue to do our best to ensure that players can use DJMAX RESPECT V safely.

안녕하세요 **ROCKY STUDIO**입니다.

2024년 5월 30일 저번 업데이트 이후 발생한 일부 버그 수정 및 개선 사항 업데이트가 완료되었습니다.
업데이트 상세 내용은 다음과 같습니다.

버그 수정 및 개선 사항

<공통>

- 게임플레이 (인게임)
 - **REWIND** 사용시 간헐적으로 **REWIND** 기능이 멈추지 않던 현상이 수정되었습니다.
 - **CHAOS W** 이펙터가 적용된 상태에서 **REWIND** 입력 시 배속이 일정시간 고정되던 현상이 수정되었습니다.
 - **PORTABLE 1** 카테고리에 수록되어 있는 'ON' 곡의 **BGA**가 노래와 싱크가 맞지 않는 문제를 수정하였습니다.
 - **DJ CLASS** 기어 하단부의 트랙 구분선이 돌출되는 현상이 수정되었습니다.
 - **SCHOOL, DJ CLASS** 노트 사용 시 **L/R** 노트 이펙트의 레이어 순서가 수정되었습니다.
 - 결과화면에서 게임패드로 재시작 입력이 적용되지 않던 현상이 수정되었습니다.
 - 게임패드 사용 시 **BGA** 밝기조절 가이드가 출력되지 않도록 수정되었습니다.
 - **SETTINGS**화면에서 **REWIND** 알림을 **OFF**로 설정 시, 우측 상단의 상태 알림도 표시되지 않도록 수정되었습니다.
- **FREE STYLE**
 - **DJ POWER** 카테고리에 아무 곡이 존재하지 않을 경우, 게임이 시작되지 않도록 수정되었습니다.
 - **DJ POWER** 카테고리에 같은 곡의 다른 난이도 패턴이 등록된 상태에서 낮은 **DJ POWER**의 패턴을 연주하고 나오면 높은 난이도 패턴이 선택된 것으로 잘못 보이던 현상이 수정되었습니다.
 - **DJ POWER** 카테고리에 선택된 버튼에 등록된 곡이 없을 때 이전 버튼의 정보가 잘못 표시되고, 연주를 하려고 하면 키보드 조작이 멈추는 문제가 수정되었습니다.
 - **EQUIPMENT** 창에서 항목 이동 조작 효과음이 크게 들리던 현상이 수정되었습니다.
 - 모드 첫 진입 시 강제출력되는 배속설정 안내 팝업이 삭제되었습니다.
- **OPEN MATCH**
 - 로비화면에서 호스트의 **DLC** 보유목록에 **FALCOM DLC** 패널이 표시되지 않던 현상이 수정되었습니다.
 - 호스트가 사운드 이모티콘을 사용하는 경우, 다른 플레이어에게 사운드가 재생되지 않던 현상이 수정되었습니다.
 - 3인 이상의 플레이어가 게임을 마쳤을 때 **DJ LEVEL** 경험치 게이지가 동작하지 않던 현상이 수정되었습니다.
 - **FREE/TEAM MATCH**에서 1,2번 슬롯의 플레이어를 제외한 나머지 플레이어들의 이모티콘이 동작하지 않는 현상이 수정되었습니다.

- FREE/TEAM MATCH에서 스코어 기록 갱신이 되지 않음에도 **NEW RECORD**가 표시되던 현상이 수정되었습니다.
- TEAM MATCH에서 **NB** 붓의 패턴과 정확도가 정상적으로 표시되지 않는 현상이 수정되었습니다.
- VERSUS MATCH에서 **OBSERVER**일 때, **ROUND** 화면에서 0초 도달 시 게임 시작 전까지 검은 화면이 표시되는 현상이 수정되었습니다.
- VERSUS MATCH에서 **OBSERVER**일 때, 패드가 연결된 상태에서 키를 누르면 키빔 이미지가 표시되는 현상이 수정되었습니다.
- **LADDER MATCH**
 - 간혹 원픽으로 설정한 곡과 동일한 곡이 랜덤하게 선곡에 나오던 문제가 수정되었습니다. (다만, 상대방이 설정한 원픽이 나와 같으면 동일한 패턴의 같은 곡이 중복해서 나올 수 있습니다.)
 - 시즌 보상 획득 후, 시즌 플레이트 보상 획득 창이 한번 더 표시되던 현상이 수정되었습니다.
 - 로비 화면 우측의 플레이 정보 영역에서, **HARD/MAX**판정의 플레이 정보가 간혹 **NORMAL/HARD**판정 영역으로 잘못 집계되던 문제가 수정되었습니다.
 - **ONE PICK**곡이 설정되지 않은 버튼 모드는 **BEST PICK**을 적용할 수 없도록 수정되었습니다.
 - **ONE PICK**메뉴에서 설정한 곡을 제거했는데도 남아있던 현상이 수정되었습니다.
 - 연습모드 도중 매칭이 잡혔을 때, 매칭이 실패되며 패배처리되던 현상이 수정되었습니다.
 - 래더매치 명예의전당 호출 버튼 변경 > **LADDER MATCH**에서 명예의전당 창을 호출하는 게임패드 버튼을 **Left Stick** 버튼으로 변경하였습니다.
- **MISSION**
 - 미션 목록에 마우스 커서를 둔 상태에서 키보드 조작으로 미션팩을 변경하는 경우 마우스 커서가 반응하지 않던 문제가 수정되었습니다.
 - **SETTINGS**화면에서 연주음 재생 옵션을 **OFF**로 설정 시, **TB**패턴, **REMIX**패턴의 플레이 진입이 불가능했던 현상이 수정되었습니다.
- **DJMAX SHOP**
 - 구입한 갤러리 이미지가 콜렉션 화면에서 출력되지 않는 현상이 수정되었습니다.
 - 구입한 기어/노트 스킨아이템을 장착하고 연주를 끝내면 기본 스킨아이템으로 바뀌는 문제가 수정되었습니다.
- 기타
 - **DJ** 아이콘 및 플레이트를 변경한 경우 해당 정보가 즉시 적용되지 않던 현상이 수정되었습니다.
 - **UI** 테마를 **SCHOOL** 테마로 변경 했을 때 텍스트가 깨지는 현상이 수정되었습니다.
 - **SCHOOL** 테마의 일본어 텍스트 중 '클리어'의 오타자가 수정되었습니다.
 - 곡 제목의 글자 간격이 균일하지 않던 현상이 수정되었습니다.
 - **gloryMAX**의 플레이카운트 보상 이미지 9종이 추가되었습니다.
 - **Falcom DLC**의 플레이카운트 보상 플레이트가 조건을 달성했음에도 획득되지 않는 현상이 수정되었습니다.
 - 1일 **Play Point** 획득량을 모두 채운 상태일 때, 관련 정보가 **0/100**으로 잘못 표시되던 현상이 수정되었습니다.

- CLEAR PASS SEASON 12의 STEP을 달성했음에도 이모티콘 보상을 획득할 수 없었던 현상이 수정되었습니다.
- 보상 획득 화면에서의 오타자가 수정되었습니다.
- Steam App 화면의 친구 정보에서, 친구의 현재 위치 정보를 알리는 텍스트가 비정상적으로 출력되는 현상이 수정되었습니다.

<PC환경 (Steam & Gamepass)>

- 게임 플레이 중 피버가 발동중인 상태에서 콕 리스타트(F5)를 진행 시, 피버 게이지 색상이 초기화되지 않던 현상이 수정되었습니다.
- 내가 보유하지 않은 이모티콘을 마우스를 통해 장착할 수 있던 현상이 수정되었습니다.

<콘솔환경 (XBOX)>

- DJ PROFILE 화면의 DJ CLASS 영역에 표시되는 X 버튼 이미지가 의도된 사양의 크기로 수정되었습니다.
- INPUT SETTING에서 EMOTICON 1~5 항목이 표시되지 않던 현상이 수정되었습니다.
- DJMAX SHOP에서 구매한 UI스킨 아이템 중 일부 테마의 아이템이 장착되지 않던 문제가 수정되었습니다.
- OPEN MATCH에서 간헐적으로 채팅이 보이지 않는 현상이 수정되었습니다.

<Steamdeck환경>

- SETTINGS화면 진입 시 해상도가 제일 낮은 값으로 강제 변경되는 현상이 수정되었습니다.
- SETTINGS화면에서 해상도 및 디스플레이 모드 옵션을 설정할 수 있도록 수정되었습니다.

※ 최근 외부 보안프로그램에 개발사를 대상으로 한 악성코드가 삽입되어 있는 것이 탐지되었습니다.

외부 보안업체를 통하여, 필요한 보안조치는 즉시 완료하였고 현재까지 유저에 미치는 영향은 없음을 확인하였습니다.

저희 Rocky Studio는 앞으로도 플레이어분들이 안심하고 DJMAX RESPECT V를 이용할 수 있도록 최선을 다하겠습니다.