

Интерактивная игра «Развиваем креативность»

Цель: развитие ассоциативного, нестандартного, конструктивно-моделирующего взгляда на мир, воображения и фантазии, стремления к творчеству в процессе жизнедеятельности, творческих способностей в широком смысле.

Оборудование: пустые листы бумаги, для ответов учащихся, раздаточный материал для конкурсов.

Ход игры

Вступление

Ребята делятся на 3-4 команды (в зависимости от количества участников) при помощи жеребьевки. Команды выбирают капитана и придумывают название для своей команды.

Основная часть

Ребятам представляют жюри. Жюри будет подводить итог каждого конкурса, анализировать ответы учащихся. Далее каждой команде предлагаются следующие конкурсы:

КРОКОДИЛ (макс. 3 балла)

Представитель каждой команды должен мимикой показать слово, которое загадывает ему команда-соперница. Темы для загадывания слов: профессии, животные, насекомые, герои из книг, фильмов и мультфильмов.

ПРИДУМАЙ ПАРУ (макс. 3 балла)

Каждой из команд раздают эпитеты (солнечный, мокрый, пыльный), и пусть команда подбирает к ним существительные (день, пол, чердак). Жюри оценивает наиболее удачные словосочетания. Список эпитетов для каждой команды представлен в приложении А.

АББРЕВИАТУРА (макс. 4 балла)

Аббревиатура – это сокращение длинного названия до первых букв. Всем знакомы такие аббревиатуры, как КВН, ВУЗ, ЖЭК, ФСБ, НЛО. Даже название страны – США – это тоже аббревиатура. Расшифровать всем известную аббревиатуру очень легко. Но когда встречается новая, незнакомая аббревиатура, приходится ломать голову: что же означает это сокращение. Попробуйте представить некоторые слова, как аббревиатуры и расшифруйте их, например, КИНО, АКТЕР, КАДР. Слова раздаются для каждой команды. Список слов для каждой команды представлен в приложении Б.

«КРАСНАЯ ШАПОЧКА и ВЕРТОЛЕТ» (макс. 5 баллов)

Ребятам дают слова, на основе которых они должны придумать какую-нибудь историю. Например, пять слов, подсказывающих сюжет Красной Шапочки: девочка, лес, цветы, волк, бабушка плюс шестое слово, постороннее, например, вертолет...

Пример: Волка в момент, когда он стучится к бабушке, заметил вертолет дорожной полиции. «Что оно там делает? Чего ему надо?» - недоумевали полицейские. Вертолет ринулся вниз, а волк – наутек, прямо навстречу охотнику». Условия игры ясны, пример приведен. Осталось найти

несколько подходящих слов и одно неподходящее. В небольшой компании игру можно несколько видоизменить: пусть количество слов соответствует количеству играющих, слова распределяются по жребию, каждый по очереди придумывает фразу.

Конкурс капитанов «ТОЛЬКО ОДНА МИНУТА» (макс. 6 баллов)

Капитан каждой команды должен за минуту произнести речь на заданную ведущим тему. Темы могут быть самыми разными: от серьезных, типа "Смысл жизни", до веселых, например: "Почему девочки боятся мышек?" Игрокам разрешено нести полнейшую чушь, главное - чтобы они не отклонялись от темы, не раздумывали долго и не повторялись.

Участники могут сами придумывать темы, названия которых они пишут на карточках, которые затем перемешиваются и вытягиваются ими. Тема выступления может представлять собою всего одно слово: "Небо", "Бегемоты", "Яблоко" и др.

После каждого импровизированного выступления остальные участники могут прокомментировать его, выделив, к примеру, большое количество слов-паразитов, "закрытых" жестов, монотонность голоса, но, в то же время, отметив и сильные его стороны: интересные примеры, многофакторный подход к содержанию выступления, постоянный визуальный контакт со всеми слушателями и т.п.

Победителем становится тот, кто произнесет, по мнению жюри, лучшую речь. Список тем представлен в приложении Б.

ОТ А ДО Я (макс. 7 баллов)

Выберите одну-единственную букву алфавита: именно на нее будут начинаться все слова в длинном и связном рассказе, который каждая команда должна составить. «Таракан Тициан тупо тарасился, тихонько теребя теплые тапки».

"ПЕСНЯ-ПЕРЕВЕРТЫШ" (Домашнее задание) (макс. 8 баллов)

Одна из команд загадывает песню, составленную из антонимов к словам настоящей песни, а другие отгадывают.

Ну например,

Задание:

Береза в поле умерла

Старела во поле

Весной и осенью толста

И красная была.

Отгадка: *В лесу родилась елочка, в лесу она росла, зимой и летом стройная, зеленая была.*

Отдельно оценивается креативность подготовленных песен (макс. 5 баллов) и правильные ответы учащихся (макс. 3 балла)

Подведение итогов

Жюри подводит итоги, объявляет победителя, раздает призы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Список эпитетов для конкурса «Придумай пару»

1 команда	2 команда	3 команда
Пыльный Яркий Цветной Агрессивный Отчетливый Трудный Терпкий	Мокрый Активный Золотой Ледяной Низкий Посредственный Чудотворный	Солнечный Тусклый Ранимый Жгучий Приветливый Чудесный

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

Список слов для конкурса «Абревиатуры»

1 команда	2 команда	3 команда
КИНО БРАК ЛГПІМС	ТЕАТР ДРУГ ЛГПІМС	КАДР ВРАГ ЛГПІМС

ПРИЛОЖЕНИЕ В

Список тем для конкурса капитанов «Одна минута»

Цветы
Космос
Семья
Искусство
Лицей
Дружба
Образование
Смысл жизни
Человек