

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Tarasque
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50,00 EUR

Spēles norise

„Tarasque“ ir astoņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- “Wild” aizstājēj simbols
- “Progressive Features” funkcija
- “Morphing Clusters” funkcija
- “Celestial Blessings” funkcija
- “Feature Bet” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas
- RTP 93.37% -97.05%.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

“Wild” aizstājēsimbola noteikumi

1. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.

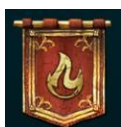
“Progressive Features” funkcijas noteikumi



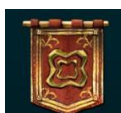
1. Blakus spēles laukumam atrodas skala, kura tiek papildināta katru reizi, kad uz laukuma ir laimīgā kombinācija.
2. Tiklīdz skalā tiek sasniegts kāds no līmeņiem, tiek aktivizēts modifikators.
3. Iespējamie modifikatori:



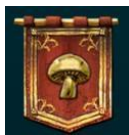
- “Wild Spikes” modifikators pievieno laukumam nejaušu skaitu ar “Wild” simboliem. 1, 2, 3, 4 un 5 līmenī tiek pievienoti 4, 7, 10, 15 un 24 simboli attiecīgi;



- “Blazing Gaze” modifikators nodzēš visus zemi maksājošus simbolus no spēles laukuma. 1, 2, 3, 4, 5 līmenī tiek dzēsti 1, 2, 3, 4 vai 5 simbolu veidi attiecīgi;



- “Mege's Morph” modifikators izvieto nejaušus “Morphing” simbolus uz spēles laukuma. 1, 2, 3, 4 vai 5 līmenī tiek pievienoti 6, 12, 23, 34 vai 45 simboli attiecīgi;



- “Bulking Beast” modifikators palielina “Tarasque” simbolu izmērā, līdz vairs neveidojas laimesti. 1, 2, 3 4 vai 5 līmenī simboli izaug 2x1, 2x2, 3x2, 3x3 vai 4x4 izmērā attiecīgi.



- “Tarasque” simbols aktivizējas kad tiek aktivizēts pirmais modifikators. Tas tiek izvietots nejaušā pozīcijā uz laukuma un darbojas kā “Wild” simbols. Tas apēd visus laimīgās kombinācijas simbolus, kuros tas piedalās. Kad vairs nav iespējams aktivizēt modifikatorus, “Tarasque” atbrīvos visus iepriekš apēstos simbolus uz laukuma, sākot ar vismazāk maksājošo simbolu. Simbols var izvietot uz laukuma pilnu laukumu. Kad “Tarasque” simbols izvieto atpakaļ simbolus, progresu skala nav aktīva.

4. Augstākajos līmeņos funkcijas ir stiprākas.
5. Kad modifikators ir sasniegts un laimīgās kombinācijas neturpinas, skalas uzkrājums tiek atgriezts uz sākumu.
6. Skalas uzkrājums atiestatas jaunā griezienā.

“Morphing Clusters” funkcijas noteikumi



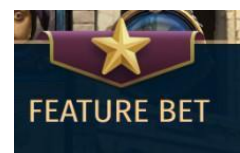
1. Blakus spēles laukumam tornī katrā griezienā tiek attēlots nejaušs “Morphing” simbols, kurš uz laukuma ir apzīmēts ar zilu apli.
2. Ja laimīgās kombinācija sakrīt ar izvēlēto “Morphing” simbolu, kombinācija pārvērtīsies citā simbolā no blakus simboliem, pēc kā, “Morphing” simbols mainīs izvēlēto simbolu.
3. Ja izvēlētais “Morphing” simbols nesakrīt ar simbolu, kuru izvietoja “Tarasque” simbolu atbrīvošanas brīdī, tas pārvēršas par jaunu simbolu.
4. Funkcija turpinās līdz simboli vairs nesakrīt.
5. Ja izvēlētais “Morphing” simbols ir uz visa laukuma, tas pārvērtīsies par nejaušu simbolu.

“Celestial Blessings” funkcijas noteikumi



1. Katrai laimīgai kombinācijai var tikt nejauši piemērots reizinātājs – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x vai 20x no likmes.

“Feature Bet” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties izvēlētu “Morphing” simbolu skaitu uz laukuma griezienā.
2. Cena ir atkarīga no simbolu skaita un likmes.
3. Funkcija darbosies katrā griezienā, līdz tā netiks atcelta.
4. Funkcija neietekmē simbolu izmaksas.
5. Darbojas visi minētie nosacījumi.

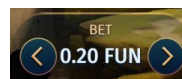
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”**



izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksu koeficienti parādīti attēlos ar likmi 0.20 EUR, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas:

									
64	200.00	80.00	60.00	40.00	64	20.00	20.00	20.00	20.00
50+	60.00	30.00	20.00	15.00	50+	10.00	10.00	10.00	10.00
45+	40.00	15.00	10.00	6.00	45+	4.00	4.00	4.00	4.00
40+	30.00	10.00	6.00	4.00	40+	3.00	3.00	3.00	3.00
35+	20.00	6.00	4.00	3.00	35+	2.00	2.00	2.00	2.00
30+	10.00	4.00	3.00	2.00	30+	1.50	1.50	1.50	1.50
25+	6.00	3.00	2.00	1.50	25+	1.00	1.00	1.00	1.00
20+	4.00	2.00	1.50	1.00	20+	0.60	0.60	0.60	0.60
15+	3.00	1.50	1.00	0.60	15+	0.52	0.52	0.52	0.52
12+	2.00	1.00	0.60	0.52	12+	0.44	0.44	0.44	0.44
10+	1.20	0.60	0.52	0.44	10+	0.36	0.36	0.36	0.36
9	1.04	0.52	0.44	0.36	9	0.28	0.28	0.28	0.28
8	0.88	0.44	0.36	0.28	8	0.20	0.20	0.20	0.20
7	0.72	0.36	0.28	0.20	7	0.12	0.12	0.12	0.12
6	0.56	0.28	0.20	0.12	6	0.08	0.08	0.08	0.08
5	0.40	0.20	0.12	0.08	5	0.04	0.04	0.04	0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no vismaz 5 horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Zemāk ir attēlotas iespējamās formas laimīgās kombinācijas veidošanai:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

