REGULAMIN WYDARZENIA
“Dzień Elektryka”

§ 1
POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem imprezy ,,Dzień Elektryka” (dalej „Wydarzenie”), z wyłączeniem odbywających się w jego czasie Targów Pracy, jest Wydział Elektryczny Politechniki Białostockiej, ul. Wiejska 45D, 15-351 Białystok (zwany dalej „Organizatorem”). Realizatorem Wydarzenia jest Wydziałowa Rada Samorządu Studentów Wydziału Elektrycznego Politechniki Białostockiej (dalej „WRSS WE” i “Realizator”).
2. Organizatorem Targów Pracy (dalej “Targi Pracy”) jest Polskie Towarzystwo Elektrotechniki Teoretycznej i Stosowanej oddział białostocki. Realizatorem Targów Pracy jest Wydziałowa Rada Samorządu Studentów Wydziału Elektrycznego Politechniki Białostockiej.
3. Niniejszy Regulamin (dalej „Regulamin”) określa warunki organizacji Wydarzenia oraz wszystkich podejmowanych w jego ramach działań, w tym Targów Pracy..
4. Nadzór nad prawidłowością i przebiegiem Wydarzenia, tj. udzielaniem informacji na temat Wydarzenia oraz rozpatrywaniem reklamacji sprawuje Organizator.

§ 2
MIEJSCE, CZAS I ZASADY PRZEPROWADZENIA WYDARZENIA

1. Wydarzenie odbędzie się 11 czerwca 2025 r. od godziny 8:00 do godz. 16:00, w budynku Wydziału Elektrycznego Politechniki Białostockiej (ul. Wiejska 45D, 15-351 Białystok). Część imprez będzie przeprowadzanych na terenie kampusu Politechniki Białostockiej przy ul. Wiejskiej 45A, na obszarze przylegającym do budynku Wydziału Elektrycznego (chodnik przed budynkiem wydziału oraz tereny zielone znajdujące się przed budynkiem).
2. Informacje związane z przebiegiem Wydarzenia oraz program Wydarzenia zostaną ogłoszone na stronach internetowych i w mediach społecznościowych (Facebook) Politechniki Białostockiej i Samorządu Studentów Politechniki Białostockiej oraz w innych środkach masowego przekazu.
3. W trakcie Wydarzenia będą odbywały się następujące imprezy:
   a. Targi Pracy na Wydziale Elektrycznym;
   a. prezentacje studenckich kół naukowych;
   a. turnieje sprawnościowe i turniej wiedzy ,,1 z 10” i „Elektryczny Trójbój” (zwane dalej „Turniejami”).
0. Dokładny harmonogram Wydarzenia zostanie opublikowany na stronach internetowych i portalach społecznościowych podanych w § 2 ust. 2 Regulaminu.
   0. Udział we wszystkich imprezach przeprowadzanych w ramach Wydarzenia jest nieodpłatny.

§ 3
UCZESTNICY WYDARZENIA

1. Uczestnikiem Wydarzenia może być wyłącznie osoba, która zaakceptowała niniejszy Regulamin (dalej „Uczestnik”).
2. Poprzez udział w wydarzeniu Uczestnik oświadcza, że:
   a. zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do udziału w Wydarzeniu;
   a. akceptuje warunki Regulaminu;
   a. wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych;
   a. wyraża zgodę na utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku;
   a. w przypadku udziału oraz uzyskania nagrody w konkursie, wyraża zgodę na podanie do publicznej wiadomości imienia i nazwiska, podanych przy rejestracji do konkursu

a. w przypadku udziału i uzyskania nagrody w konkursie zapoznał się z informacją dotyczącą odbioru nagrody.
0. Organizator i Realizator utrwala przebieg wydarzenia dla celów dokumentacji i promocji. W jego wyniku wybrane fragmenty wraz z wizerunkiem Uczestnika mogą być udostępnione na stronie internetowej Organizatora i Realizatora oraz portalach społecznościowych, na których Organizator lub Realizator posiada konto. Uczestnictwo w wydarzeniu jest jednoznaczne z udzieleniem zgody na przetwarzanie wizerunku uczestnika w celach dokumentacyjnych i promocyjnych.
0. Uczestnikami Wydarzenia mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie.
0. Organizator ma prawo wymagać okazania dokumentu potwierdzającego pełnoletność pod rygorem wykluczenia z udziału w wydarzeniu.
0. Organizator zastrzega sobie prawo do kontaktu telefonicznego lub za pośrednictwem poczty elektronicznej z Uczestnikiem.

§ 4
NAGRODY W TURNIEJACH

1. Informacja o liczbie i wysokości nagród będzie podana do publicznej wiadomości przed rozpoczęciem turnieju..
2. Kwoty nagród za poszczególne turnieje i miejsca:
    1. Turniej “1 z 10”:
       I miejsce - 150 zł
       II miejsce - 100 zł
       III miejsce - 50 zł
       Dodatkowo każdy z 10 uczestników, który przeszedł eliminacje (zasady eliminacji opisane w §6 pkt. 4 Regulaminu) dostaje zestaw gadżetów Wydziału Elektrycznego.
    0. Turniej “Elektryczny Trójbój”:
       I miejsce - każda osoba 150 zł
       II miejsce - każda osoba 100 zł
       III miejsce - każda osoba 50 zł
    0. Wartość pieniężna nagrody przyznanej uczestnikowi w turnieju nie przekracza 2000 zł.
    0. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę, a zwycięzca nie może przenieść praw do przyznanej mu nagrody na osoby trzecie.

§ 5
ODBIÓR NAGRÓD W TURNIEJACH

1. Zasady przeprowadzenia turnieju oraz zasady przyznania nagrody określa regulamin turnieju podany do publicznej wiadomości przez Organizatora, w formie pisemnej na tablicach umieszczonych w budynku Wydziału Elektrycznego, przed rozpoczęciem turnieju. Nad przebiegiem turnieju, zachowaniem zasad turnieju, poprawnością rozgrywki czuwa komisja powołana przez Organizatora.
2. Przyznana nagroda nie może być wymieniona na gotówkę, ani na inne rzeczy. Nagrodzonemu Uczestnikowi nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody.
3. Uczestnik potwierdza odebranie nagrody złożeniem podpisu na protokole udostępnionym przez Organizatora.

§ 6
ZASADY TURNIEJU “1 Z 10”

1. Turniej prowadzi osoba (dalej „Prowadzący”) wskazana przez Organizatora, wybrana w porozumieniu z WRSS WE.
2. Nad przebiegiem turnieju czuwa komisja złożona z 3 osób, przedstawicieli WRSS WE, wskazanych przez Organizatora.
3. Uczestnictwo i zasady ogólne:

    a. udział w turnieju jest bezpłatny;
    a. warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zgłoszenie chęci udziału i rejestracja uczestnika przez Organizatora przed rozpoczęciem turnieju;
    a. w turnieju nie mogą uczestniczyć pracownicy i współpracownicy Organizatora;
    a. Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia uczestnika do turnieju bez podania przyczyny;
    a. Uczestnik zobowiązany jest do zachowania zgodnego z prawem oraz z dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego.
2. Zarejestrowani Uczestnicy biorą udział w eliminacjach, które polegają na rozgrywce w grze Mentimeter. Gra jest przeprowadzana bezpłatnie. Uczestnik bierze udział w grze za pośrednictwem własnego telefonu komórkowego. Do kolejnego etapu przechodzi dziesięciu uczestników turnieju, którzy uzyskali najlepsze wyniki (tzn. największą liczbę punktów) zgodnie ze statystyką dostępną w ramach gry Mentimeter. W przypadku równej liczby zdobytych punktów przypisanych do osoby klasyfikowanej na pozycji 10 i dalszych pozycjach, lista osób zakwalifikowanych do dalszego etapu gry jest zwiększana o osoby z tą samą liczbą punktów.
3. Główna część turnieju składa się z dwóch etapów: etap I oraz etap II.
4. Zasady turnieju w ramach etapu I:
    a. Kolejność uczestników jest ustalana na podstawie wyników kwalifikacji. Uczestnik, który zajął pierwsze miejsce w kwalifikacjach otrzymuje numer 1, itd.
    a. Na początku etapu I, każdy uczestnik turnieju ma przypisane 3 punkty.
    a. Prowadzący turnieju zadaje kolejne pytania konkursowe kolejnym uczestnikom klasyfikowanym z numerami od 1, 2, itd.
    a. Uczestnik ma 5 sekund na rozpoczęcie odpowiedzi na pytanie.
    a. Uczestnik otrzymuje jedno pytanie w pierwszej serii i jedno w drugiej serii.
    a. Za jedną złą odpowiedź lub brak odpowiedzi na jedno pytanie uczestnik traci jeden punkt.
    a. Błędne odpowiedzi lub brak odpowiedzi uczestnika na dwa pytania eliminuje uczestnika z konkursu. Uczestnik uzyskuje zero punktów na zakończenie etapu I.
    a. Uczestnik, który odpowie poprawnie na co najmniej jedno pytanie kwalifikuje się do etapu II konkursu.
    a. Po zadaniu dwóch serii pytań prowadzący podaje wyniki etapu I, tzn. liczbę osób i numery porządkowe osób, które zakwalifikowały się do etapu II.
2. Zasady turnieju w ramach etapu II.
    a. W etapie II uczestniczą osoby, które po zakończeniu etapu I posiadają co najmniej dwa punkty.
    a. Liczba punktów, które uczestnik posiada na początku etapu II jest równa liczbie punktów posiadanych na zakończenie etapu I.
    a. Na wstępie prowadzący zadaje kolejne pytania uczestnikom, zgodnie z kolejnością ustaloną na początku etapu I. Prowadzący zadaje kolejne pytania konkursowe uczestnikowi.
    a. Każdy uczestnik ma 5 sekund na rozpoczęcie udzielania odpowiedzi na zadane pytanie.
    a. Uczestnik, który udzieli poprawnej odpowiedzi na pytanie, otrzymuje prawo do wskazania dowolnego uczestnika etapu II do udzielenia odpowiedzi na kolejne pytanie. Liczba punktów uczestnika, który odpowiedział poprawnie nie ulega zmianie.
    a. Uczestnik, który udzieli błędnej odpowiedzi lub nie udzieli odpowiedzi, traci jeden punkt.
    a. Kolejnego uczestnika wskazuje ostatni uczestnik, który udzielił poprawnej odpowiedzi. Decyzję o wskazaniu - podając odpowiedni numer uczestnika - należy podjąć w ciągu trzech sekund. Po przekroczeniu czasu uczestnik traci jeden punkt. Prowadzący wskazuje kolejnego uczestnika, tzn. poprzedniego

uczestnika który poprawnie odpowiedział na pytanie, uprawnionego do wskazania następnej osoby do której będzie skierowane pytanie.

a. Uczestnik, który ma zero punktów na skutek błędnych odpowiedzi lub niewskazania następnej osoby do odpowiedzi, odpada z konkursu.
a. Zakończenie etapu II następuje gdy zostaje jeden uczestnik, który ma co najmniej jeden punkt. Zakończenie etapu II oznacza zakończenie konkursu.
a. Prowadzący ogłasza zakończenie etapu II, zakończenie konkursu. Prowadzący wskazuje osobę, która zachowała co najmniej jeden punkt, ogłasza zwycięzcę konkursu. Zwycięzca otrzymuje ustaloną przez organizatorów i ogłoszoną na wstępie konkursu nagrodę (nagrody).

2. Zasady przebiegu głównej części turnieju ,,1 z 10" (etap I i etap II).
    a. Zadaniem uczestnika turnieju ,,1 z 10" jest udzielanie odpowiedzi na pytania stawiane przez prowadzącego.
    a. Czas do namysłu i na rozpoczęcie udzielania odpowiedzi wynosi 5 sekund.
    a. Jeżeli uczestnik rozpocznie poprawną odpowiedź w trakcie brzmienia sygnału oznaczającego upływ czasu do namysłu - odpowiedź zostanie zaliczona. W trakcie odpowiedzi uczestnik nie może robić pauz dłuższych niż 3 sekundy.
    a. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.
    a. Uczestnik może zgłaszać jakiekolwiek wątpliwości, w tym reklamacje dotyczące udzielonej przez siebie lub przez innego uczestnika odpowiedzi na pytanie, tylko prowadzącemu turniej, najpóźniej do momentu zadania przez prowadzącego kolejnego pytania.
    a. W przypadku wątpliwości dotyczących odpowiedzi na pytanie kończące dany etap, uczestnik może je zgłosić tylko do momentu poinformowania uczestników przez prowadzącego o wyniku danej rundy.
    a. Z chwilą zadania przez prowadzącego kolejnego pytania lub poinformowania uczestników przez prowadzącego o zakończeniu danego etapu uczestnik traci uprawnienie do podnoszenia jakichkolwiek wątpliwości czy reklamacji. Reklamacje uczestników zgłoszone poza wymienionymi sytuacjami nie będą rozpatrywane i uwzględniane.
    a. Osobą uprawnioną do rozpatrywania reklamacji jest prowadzący turniej. Przed podjęciem decyzji, prowadzący konsultuje się z komisją czuwającą nad przebiegiem turnieju. Ogłoszona przez prowadzącego decyzja w zakresie reklamacji jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca uczestników. Nie przysługuje od niej żadne odwołanie. Uczestnik oświadcza, że zrzeka się wszelkich roszczeń, które mogłyby dotyczyć lub być związane z decyzją prowadzącego w zakresie wątpliwości lub reklamacji.
    a. W przypadku utraty wszystkich punktów grający kończy grę i pozostaje w miejscu z którego udzielał odpowiedzi.
    a. Ewentualne wątpliwości uczestnika dotyczące regulaminu muszą zostać wyjaśnione przed rozpoczęciem turnieju. Uczestnik zobowiązany jest do zgłoszenia ich prowadzącemu lub członkom komisji czuwającej nad przebiegiem turnieju.
    a. Każdy uczestnik ma na wstępie turnieju 3 punkty, zła odpowiedź lub brak odpowiedzi w ustalonym czasu - to utrata punktu. W całym turnieju obowiązuje zasada, że utrata trzech punktów w dowolnym etapie oznacza odpadnięcie z turnieju, z wyjątkiem I etapu turnieju, w którym wyeliminowanie z turnieju powodują dwie złe odpowiedzi.

§ 7
ZASADY TURNIEJU „Elektryczny Trójbój"

1. Turniej prowadzi osoba (dalej „Prowadzący") wskazana przez Organizatora, wybrana w porozumieniu z WRSS WE.
2. Nad przebiegiem turnieju czuwa komisja złożona z 3 osób, wskazanych przez Organizatora.

3. Zasady uczestnictwa w turnieju.
    a. Udział w turnieju jest bezpłatny.
    a. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zgłoszenie się zespołu złożonego z trzech osób. Zgłoszenie następuje za pośrednictwem formularza internetowego udostępnionego przez Organizatora. Link do formularza zgłoszenia zostanie ogłoszony nie później niż 4 czerwca 2025 r. na stronie internetowej Wydziału Elektrycznego (we.pb.edu.pl) oraz na Facebooku Wydziału Elektrycznego (https://www.facebook.com/wydzialelektryczny).
    a. W turnieju nie mogą uczestniczyć pracownicy i współpracownicy Organizatora.
    a. Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia do turnieju zespołu bez podania przyczyny.
    a. Uczestnik zobowiązany jest do zachowania zgodnego z prawem oraz z dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego.
2. „Elektryczny Trójbój" składa się z trzech etapów:
    a. eliminacje: przeciąganie kabla;
    a. półfinały: rozwinięcie szpuli kablowej na czas;
    a. finały: wykonanie montażu elektrycznego zgodnie ze schematem.
2. Zasady turnieju w ramach eliminacji.
    a. Eliminacje są przeprowadzane jeżeli do turnieju zgłosi się więcej niż 8 zespoły.
    a. Na zakończenie eliminacji zespołom przypisane są kolejne numery od 1 do 8, zgodnie z wynikami eliminacji.
2. W przypadku gdy eliminacje nie są przeprowadzane, zespołom są przypisywane numery zgodnie z kolejnością zgłoszeń.
3. Osobą uprawnioną do rozpatrywania reklamacji jest prowadzący turnieju. Przed podjęciem decyzji, prowadzący konsultuje się z komisją czuwającą nad przebiegiem turnieju. Ogłoszona przez prowadzącego decyzja w zakresie reklamacji jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca uczestników. Nie przysługuje od niej żadne odwołanie. Uczestnik oświadcza, że zrzeka się wszelkich roszczeń, które mogłyby dotyczyć lub być związane z decyzją prowadzącego w zakresie wątpliwości lub reklamacji.
4. Zasady turnieju w ramach eliminacji: przeciąganie kabla.
    a. W eliminacjach bierze udział dowolna liczba trzyosobowych drużyn.
    a. Eliminacje są przeprowadzane jeśli do turnieju zgłosi się więcej niż 8 zespołów.
    a. Turniej odbywa się w systemie drabinkowym aż do wyłonienia ośmiu najlepszych drużyn, które przechodzą do kolejnego etapu.
    a. W rozgrywkach uczestniczą dwa zespoły. Zespoły uczestniczące w rozgrywce ustawiają się po przeciwnych stronach kabla.
    a. Uczestnicy rozgrywki trzymają kabel w rękach. Na sygnał dźwiękowy dany przez prowadzącego, rozpoczyna się przeciąganie kabla przez zespoły.
    a. Zespół, który przesunie kabel w swoją stronę o określoną, zaznaczoną na powierzchni odległość jest zwycięzcą rozgrywki.
    a. Prowadzący monitoruje przebieg gry.
    a. Osobą uprawnioną do rozpatrywania reklamacji jest prowadzący turniej. Przed podjęciem decyzji, prowadzący konsultuje się z komisją czuwającą nad przebiegiem turnieju. Ogłoszona przez prowadzącego decyzja w zakresie reklamacji jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca uczestników. Nie przysługuje od niej żadne odwołanie. Uczestnik oświadcza, że zrzeka się wszelkich roszczeń, które mogłyby dotyczyć lub być związane z decyzją prowadzącego w zakresie wątpliwości lub reklamacji.
    a. Na zakończenie turnieju zespołom zostaną przyznane następujące punkty za każde z miejsc:
        a. 1 miejsce: 8 pkt.

a. 2 miejsce: 6 pkt.
a. 3 i 4 miejsce: 4 pkt.
a. 5, 6, 7 i 8 miejsce: 2 pkt.

a. Prowadzący ogłasza wyniki konkurencji i zamyka rywalizację w konkurencji I.
a. Do kolejnej konkurencji przechodzi 8 najlepszych drużyn.

2. Zasady turnieju w ramach konkurencji punktowanej 2: rozwinięcie szpuli kablowej na czas.
   1. Zadaniem drużyny jest poprawne rozwinięcie szpuli kablowej na czas.
   2. Na sygnał dźwiękowy dany przez prowadzącego, rozpoczyna się turniej.
   3. Komisja czuwająca nad przebiegiem turnieju mierzy czas wykonania zadania.
   4. Zespół zgłasza zakończenie zadania przez podniesienie ręki koordynatora zespołu. Po zakończeniu zadania zabronione jest dokonywanie poprawek.
   5. Czas mierzony jest do momentu gdy szpula kablowa zostanie rozwinięta
   6. Poprawność wykonania zadania oceniają osoby wyznaczone przez organizatora.
   7. Prowadzący monitoruje przebieg konkurencji.
   8. Osobą uprawnioną do rozpatrywania reklamacji jest prowadzący konkurs. Przed podjęciem decyzji, prowadzący konsultuje się z komisją czuwającą nad przebiegiem turnieju. Ogłoszona przez prowadzącego decyzja w zakresie reklamacji jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca uczestników. Nie przysługuje od niej żadne odwołanie. Uczestnik oświadcza, że zrzeka się wszelkich roszczeń, które mogłyby dotyczyć lub być związane z decyzją prowadzącego w zakresie wątpliwości lub reklamacji.
   9. Na zakończenie konkurencji zespołom zostaną przyznane następujące punkty za każde z miejsc

a. 1 miejsce: 16 pkt.
a. 2 miejsce: 14 pkt.
a. 3 miejsce: 12 pkt.
a. 4 miejsce: 10 pkt.
a. 5 miejsce: 8 pkt.
a. 6 miejsce: 6 pkt.
a. 7 miejsce: 4 pkt.
a. 8 miejsce: 2 pkt.

   2. Prowadzący ogłasza wyniki konkurencji i zamyka rywalizację w konkurencji II.
   3. Do konkurencji finałowej przechodzą 4 drużyny z największą ilością punktów.

0. Zasady turnieju w ramach konkurencji punktowanej II: zgodnie ze schematem.
   a. Prowadzący losuje numer zespołu i numer stanowiska przydzielonego dla zespołu.
   a. Po przydzieleniu stanowisk dla wszystkich zespołów, członkowie zespołów ustawiają się przy stanowiskach. Członkowie zespołu wskazują koordynatora zespołu.
   a. Na sygnał dźwiękowy dany przez prowadzącego, rozpoczyna się konkurs.
   a. Komisja czuwająca nad przebiegiem turnieju mierzy czas wykonania zadania.
   a. Zespół musi wykonać połączenie układu elektrycznego zgodnie ze schematem przekazanym przez prowadzącego, w czasie podanym przez prowadzącego.
   a. Zespół zgłasza zakończenie zadania przez podniesienie ręki koordynatora zespołu. Po zakończeniu zadania zabronione jest dokonywanie poprawek.
   a. Po upływie czasu podanego przez prowadzącego, zespół jest zobowiązany zakończyć pracę.
   a. Używanie narzędzi niezgodnie z ich przeznaczeniem może skutkować dyskwalifikacją przez organizatora.
   a. Na zakończenie konkurencji zespołom zostaną przyznane następujące punkty:
      a. punkty za poprawność wykonania układu: od 8 pkt (poprawne połączenie), do 0 pkt (niepoprawne połączenie);

a. punkty za kolejność ukończenia zadania względem innych drużyn: 3 pkt (zespół który pierwszy ukończył zadanie, 2 pkt zespół który jako drugi ukończył zadanie, 1 pkt zespół który jako trzeci ukończył zadanie
a. punkty za estetykę wykonania połączenia: maksymalnie 8 pkt.
a. Punkty za estetykę stanowiska: maksymalnie 8 pkt.

Punkty są przyznawane przez komisję czuwającą nad przebiegiem konkursu.

Na zakończenie konkurencji II, zespół otrzymuje liczbę punktów, która jest sumą punktów za poprawność wykonania układu, punktów za kolejność ukończenia zadania względem innych drużyn, punktów za estetykę wykonania połączenia.

j. Prowadzący ogłasza wyniki konkurencji i zamyka rywalizację w konkurencji II.

0. Zakończenie turnieju.
    a. Komisja czuwająca nad przebiegiem turnieju przygotowuje wyniki turnieju: sumuje punkty zdobyte przez zespoły w eliminacjach oraz konkurencji punktowanej I i konkurencji punktowanej II.
    a. Zespół z największą ilością punktów wygrywa turniej oraz nagrodę.
    a. W przypadku równej liczby punktów, o kolejności decyduje suma punktów za poprawność wykonania układu oraz punktów za kolejność ukończenia zadania względem innych drużyn.
    a. Prowadzący ogłasza wyniki turnieju. Zwycięski zespół otrzymuje ustaloną przez organizatorów i ogłoszoną na wstępie konkursu nagrodę (nagrody).

§ 8
ZAKRES ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników Dnia Elektryka, w tym za brak możliwości przekazania nagród, z przyczyny leżących po stronie Uczestnika.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu i mieniu wskutek nieprawidłowego korzystania z narzędzi i elektronarzędzi przez Uczestnika.
3. Organizator oświadcza, że nie prowadzi kontroli, ani monitoringu treści umieszczanych przez Uczestników w zakresie rzetelności i prawdziwości.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy materialne uczestników i osób im towarzyszących zagubione lub pozostawione bez opieki w trakcie trwania wydarzenia.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Dniu Elektryka Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem, w szczególności uczestników, którzy:
   a. mogą być pod wpływem alkoholu, środków odurzających lub psychotropowych,
   a. podejmują działania prowadzące do dezorganizacji wydarzenia,
   a. podejmują działania narażające zdrowie lub bezpieczeństwo innych Uczestników, Organizatora oraz Realizatora.
   a. podejmują próby oszustwa lub innych czynności, które jawnie mogą wpływać na przebieg konkursów.

§ 9
PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

PRAWA AUTORSKIE

1. Zabronione jest naruszanie w jakikolwiek sposób praw własności intelektualnej Dnia Elektryka, w szczególności kopiowanie, modyfikowanie oraz transmitowanie elektronicznie lub rozpowszechnianie w inny sposób wydarzenia lub jego części, bez pisemnej zgody Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do nagrywania w celach promocyjnych obrazu i dźwięku z przebiegu wydarzenia za pomocą urządzeń elektronicznych.

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Wydział Elektryczny Politechniki Białostockiej, ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok, tel.: 85 746 90 00, https://we.pb.edu.pl (dalej Wydział).
2. Administrator, zgodnie z art. 37 ust. 1 lit. a RODO, powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym w sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych, może się Pani/Pan kontaktować za pomocą poczty elektronicznej pod adresem: iod@pb.edu.pl.
3. Dane osobowe podane w formularzu zgłoszeniowym przetwarzane będą w celu organizacji i przeprowadzenia wydarzenia, publikacji informacji o laureatach oraz w celu promocyjnym i informacyjnym - na podstawie udzielonej zgody – art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
4. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia wydarzenia i wydania nagród lub do cofnięcia udzielonej zgody.
6. Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści swoich danych, oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje Pani/Panu prawo do:
   a. sprostowania danych,
   a. cofnięcia udzielonej zgody, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem,
   a. usunięcia danych,
   a. ograniczenia przetwarzania danych,

2. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych narusza powszechnie obowiązujące przepisy w tym zakresie.
3. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do udziału w Dniu Elektryka. Konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości udziału w wydarzeniu.
4. Pani/Pana dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania, o którym mowa w art. 22 rozporządzenia.

§ 10.
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego podpisania.
    0. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
    0. Spory odnoszące się i wynikające z Dnia Elektryka będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.
    0. Organizator i Realizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu Dnia Elektryka bez podania przyczyny.
    0. Przystępując do wydarzenia, Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z niniejszym regulaminem
    0. Uczestnik akceptując Regulamin zrzeka się wszelkich roszczeń wobec Organizatora i Realizatora.
    0. Organizator i Realizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji zapisów Regulaminu oraz decyzji w sprawach w nim nieujętych.

Załącznik 1

ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz podanie do publicznej wiadomości mojego imienia, nazwiska, wizerunku i nazwy uczelni/szkoły w związku z ewentualną wygraną w konkursie.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/em się z obowiązkiem informacyjnym dotyczącym przetwarzania danych osobowych.

Oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem wydarzenia “Dnia Elektryka”.

Informacja Administratora w związku z przetwarzaniem danych osobowych – zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwanego dalej RODO)

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Wydział Elektryczny Politechniki Białostockiej, ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok, tel.: 85 746 90 00, https://we.pb.edu.pl (dalej Wydział).
2. Administrator, zgodnie z art. 37 ust. 1 lit. a RODO, powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym w sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych, może się Pani/Pan kontaktować za pomocą poczty elektronicznej pod adresem: iod@pb.edu.pl.
3. Dane osobowe podane w formularzu zgłoszeniowym przetwarzane będą w celu organizacji i przeprowadzenia wydarzenia, publikacji informacji o laureatach oraz w celu promocyjnym i informacyjnym, dokumentowania konkursu poprzez przetwarzane wizerunku uczestników - na podstawie udzielonej zgody – art. 6 ust. 1 lit. a RODO.

4. Odbiorcami danych osobowych będą użytkownicy stron internetowych administratora oraz portali społecznościowych, na których administrator posiada konta oraz podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia wydarzenia i wydania nagród lub do cofnięcia udzielonej zgody.
6. Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści swoich danych, oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje Pani/Panu prawo do:
    a. sprostowania danych,
    a. cofnięcia udzielonej zgody, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem,
    a. usunięcia danych,
    a. ograniczenia przetwarzania danych,
2. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych narusza powszechnie obowiązujące przepisy w tym zakresie.
3. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do udziału w Dniu Elektryka. Konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości udziału w wydarzeniu.
4. Pani/Pana dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania, o którym mowa w art. 22 rozporządzenia.

ZEZWOLENIE NA UTRWALANIE I ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU

Na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062 z późn. Zm.), zezwalam na nieodpłatne utrwalanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku utrwalonego jakąkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej, itd.) przez Politechnikę Białostocką z siedzibą przy ul. Wiejskiej 45a, 15-351 Białystok na potrzeby działań promocyjnych upowszechniających informacje o wydarzeniu Archihelp.

1. Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona ilościowo, czasowo ani terytorialnie.
2. Mój wizerunek może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób, może być uzupełniony towarzyszącym komentarzem, natomiast nagrania filmowe z moim udziałem mogą być cięte, montowane, modyfikowane, dodawane do innych materiałów powstających na potrzeby informacyjno – promocyjne upowszechniające informacje o Konkursie, jego uczestnikach i laureatach.
3. Niniejsza zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności rozpowszechnianie w Internecie, w tym na stronach Politechniki Białostockiej: pb.edu.pl i jej subdomenach, a także innych stronach internetowych administrowanych przez Politechnikę Białostocką, oraz zamieszczanie na portalach społecznościowych na których administrator posiada konto.
4. Przeniesienie niniejszego zezwolenia oraz wszelkich praw z nim związanych na osobę lub podmiot trzeci nie wymaga mojej uprzedniej zgody na taką czynność i następuje nieodpłatnie.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałem/-am się z obowiązkiem informacyjnym Administratora w zakresie przetwarzania moich danych osobowych.