



КЭССИДИ АЛАМАР			«БРОНЯ»	♦ МОДИФИКАТОРЫ ♦	
			10 (+3) AP	Сила	3
			♥ ВЫНОСЛИВОСТЬ ♥	Ловкость	4
			/30 (+4) HP	Интеллект	2
			♣ МАНА ♣	Харизма	-4 (+1)
			/30 MP	Удача	3 (+1)
			* МАГ.ВОСПР. *	◉ СОСТОЯНИЕ ◉	
			Малая (1) ▾		Живой ▾
ПОЛ	ВОЗРАСТ	УРОВЕНЬ	► БОНУС ПОДКЛАССА ◀	♣ ОРУЖИЕ 1 ♣	
Муж. ▾	30 лет	1 ▾		Латунный пистолет	
► КЛАСС ◀		► ПОДКЛАСС ◀		УРОН	физ. d6+1
Наёмник ▾		✖ ▾		СВОЙСТВА	
► КЛАССОВОЕ УМЕНИЕ ◀				Дальнобойность: 18 м. Однозарядный. Перезарядка — 1 акт. действие. Расходник: капсюль ×1 + мушкетная пуля ×1.	
«Счастливчик» — один раз за партию наёмник может уклониться от одной физической атаки без броска на ловкость.					
► РАСА ◀		Человек ▾			
► РАСОВАЯ ОСОБЕННОСТЬ ◀					
«Адаптация» — во время повышения уровня может заменить одну способность на другую, не занимая новый слот.					
► РАСОВАЯ СЛАБОСТЬ ◀					
Критическое состояние длится до двух ходов.				♣ ОРУЖИЕ 2 ♣	
◉ НАВЫКИ ◉				✖	
Пассив. действие				УРОН	✖
Шут I	Игнорирует любую помеху для бросков.			СВОЙСТВА	
Название	✖				
Название	✖				
Название	✖				

✦ СПОСОБНОСТИ ✦			
Название:	Рука мертвеца	Расход	14 МР
Описание	При атаке из засады урон от попадания ×3.		
Условия	«Засадой» считаются любые условия, в которых противник не осознаёт присутствие героя или считает его союзником.		
Ограничения	Не сработает, если противник знает, что герой находится где-то рядом и имеет агрессивные намерения.		
Название:	Кровавый меридиан	Расход	20 МР
Описание	На следующий раунд пробуждает у союзников жажду крови.		
Условия	Акт. уст.: «Et in arcadia ego». Любые атакующие проверки героя и союзников — с преимуществом. Когда герой или союзник накладывает кровотечение , накладывается эффект большего кровотечения .		
Ограничения	Работает только в боевой ситуации.		
Название:	✕	Расход	✕
Описание	✕		
Условия	✕		
Ограничения	✕		
Название:	✕	Расход	✕
Описание	✕		
Условия	✕		
Ограничения	✕		
Название:	✕	Расход	✕
Описание	✕		
Условия	✕		
Ограничения	✕		

» ОБМУНДИРОВАНИЕ «		
ГОЛОВА		
Серьга	Шлем	Серьга
Серьга		Серьга
Шейный платок (харизма +1)	Маска	Подвеска
СПИНА		
Плащ/мешок		
ТУЛОВИЩЕ		
Шарф	Броня	Накидка
Аксессуар		Аксессуар
Аксессуар	Тёплое пальто (1 AP)	Счастливая подкова (+1 AP удача +1)
ПРАВАЯ РУКА	ПОЯС	ЛЕВАЯ РУКА
Кольцо	Ремень	Кольцо
Кольцо	Поясной аксессуар	Кольцо
Беспальцевая перчатка (0,5 AP)	Поясной аксессуар	Беспальцевая перчатка (0,5 AP)
ПРАВАЯ НОГА		ЛЕВАЯ НОГА
Браслет		Браслет
Пастуший сапог (+2 HP)		Пастуший сапог (+2 HP)

⊕ИНВЕНТАРЬ⊕				
Мушкетная пуля ×8	Капсюль ×10	Спичечный коробок (спичка ×14)	Острая бритва	
×	×	×	×	×
×	×	×	×	×
×	×	×	×	×
×	×	×	×	×

✧ ХАРАКТЕР ✧

Кэссиди Аламар — человек, у которого вся сущность пропитана разрушением. Он не просто злой или безжалостный — он живёт на изломе между холодным расчётом и искренним наслаждением от хаоса. Его характер — это смесь детской непредсказуемости и взрослого садизма, рождённого из боли, изоляции и внутренней пустоты.

Он не знает, что такое эмпатия: чужие страдания вызывают у него не сострадание, а любопытство. Он наблюдает за болью, как за экспериментом, как за искусством. И если в детстве это было бессознательно, то теперь — осозанный выбор.

Кэссиди склонен к импульсивности, но в его действиях есть странная логика — он не сходит с ума без причины, он ищет ощущения. Любое дело он превращает в охоту: за страхом, за властью, за моментом, когда жизнь другого человека кончается.

В общении — саркастичен, язвителен, редко повышает голос. Его спокойствие страшнее крика: он умеет держать паузу и смотреть так, будто видит в собеседнике лишь кость и плоть. Он никогда не лжёт ради выгоды, но легко скажет правду ради разрушения — чужих надежд, веры или самообмана.

Ненависть Кэссиди к нечеловеческим существам — не идеология, а способ направить внутреннюю ярость наружу. Он не верит ни в богов, ни в справедливость, ни в очищение. Мир для него — это просто большая охотничья территория, где живут разные виды дичи.

⇔ БИОГРАФИЯ ⇔

✧ РОДИНА ✧	† ВЕРОИСПОВЕДАНИЕ †	◆ ОРГАНИЗАЦИЯ ◆
Халават ▾	Атеизм ▾	Чистоборцы ▾

Кэссиди родился в самой заурядной фермерской семье, шестым по счёту. Но странности стали проявляться ещё до того, как он научился ходить. В три года он задушил соседскую кошку. В восемь — сломал руку в драке старшему брату. В двенадцать — сжёг сарай, где забавлялись его дядя и сестра.

Отчаявшиеся родители отдали сына в дом для душевнобольных. Но местные способы лечения головы лишь ещё больше сломали неустойчивую психику Аламара. Кажется, даже неудивительно, что через пару лет пребывания там Кэссиди учреждение стало жертвой большого пожара и одним из чудом выживших оказался никто иной как он.

Возглавив группу психов-подростков Кэссиди направился гулять по миру. Он сеял страх в сердце любого встречного, их банда совершала жестокие налёты на магазинчики и одиноких путников. Но ничего глобального. Однако в один день у одного богатея Аламар нашёл удивительную вещь — огнестрел. И оружие захватило его разум. То, что теперь он мог решать судьбу смертного одним движением пальца, пьянило разум Кэссиди, как ничто другое.

Рано или поздно это должно было случиться — Кэссиди пристрелил своих друзей-психов всех до единого и стал гордым одиночкой. Он также узнал, что существует такая профессия, как наёмник за головами — при такой тебе ещё и платят серебром или золотом за умерщвление кого-либо. С тех пор Кэссиди прославился, как один из самых кровожадных и эффективных наёмников в Халавате. А также прослыл безбожником, за что был объявлен в розыск церковью Первого Слова.

Несколько раз выбираясь за границу, Аламар встретился с представителями Чистоборцев, которые посеяли в его уме ненависть ко всем не человеческим созданиям. Так что Кэссиди начал с большим ожесточением брать заказы на эльфов, нагов, орков и прочих, окончательно втоптав свою репутацию в грязь.