

Gamein COSPLAY VÕISTLUSE REEGLID

EST

Gamein cosplay maskeraad: ülevaade ja reeglid

Gamein cosplay maskeraadil saad võimaluse kehastada oma lemmiktegelast ükskõik millisest mängust, sarjast või muust meediaallikast! Pane proovile oma loovus, käsitööoskus ja astu Gameini teisel päeval lavale - oodatud on kõik!

- Cosplay maskeraadil võivad osaleda kõik, olenemata varasemast cosplaykogemusest.
- Tegu on võistlusega, mida hindavad kogenud kohtunikud ning jagatakse auhindu.
- Võistlusel osalemiseks tuleb jälgendada kindlat tegelaskuju kindlast allikast. Sobivad ka originaaltegelased ehk sinu enda loodud tegelaskujud.
- Cosplay maskeraad toimub Gameini teisel päeval, 22. veebruaril.

Võistluse formaat

- Maskeraadi formaat on järgmine: osalejad võtavad lava kõrvale ritta vastavalt numbrile, mis neile registreerumisel antakse. Üksaaval lähevad kõik cosplayerid lavale, poseerivad või esitavad lühikese etteaste ning lahkuvad lavalt. Aega laval olla on maksimaalselt 15 sekundit. Maskeraadil osalejad ei saa ise valida oma taustamuusikat ning lubatud on vaid käes hoitavad rekvisiidid.
- Kohtade arv on piiratud.

Hindamine

- Hindamine toimub kahes kategoorias: Tavaosalus ja käsitöömeisterlikkus (*craftsmanship*).
- Osaleda võib vaid ühes kategoorias.

Tavaosalus

- Osaleda võivad kõik. Kostüüm võib olla nii ise tehtud kui ka ostetud.
- Kohtunikud hindavad esitusi laval nähtu põhjal: meeldejäätvus, kostüümi silmapaistvus, hoiak ja enesekindlus laval, efektsus vms.
- Auhinnatakse kolme parimat esitust.
- Võistelda võib nii üksi kui ka grupiga. Grupis võib olla kuni 8 inimest.

Käsitöömeisterlikkus

- Kostüüm peab olema suuremas osas (80%) ise valmistatud. Ise tehtud ei pea olema parukad, jalanõud, sukkpüksid, seeliku all kantavad lühikesed püksid jms.
- Selles kategoorias osalejad läbivad enne võistlust eelhindamise (pikemalt selgitatud allpool).

- Võistelda võib vaid üksik.
- Auhinnatakse ühte parima kostüümi valmistanud osalejat.

Registreerumine

Tavaosalus

- Registreerumine toimub sündmusel kohapeal mõlema sündmuspäeva vältel.
- Registreerumise hetkel ei pea võistlejad olema kostüümis.
- Täpsemad juhised osalemiseks antakse registreerumisel.

Käsitöömeisterlikkus

- Registreerumiseks tuleb täita [registreerimisankeet](#). Ankeedi täitmise tähtaeg on 13.02.2026. Kohtade varasemal täitumisel võib juhtuda, et sulgeme ankeedi varem.
- Peale ankeedi täitmist saadetakse osalejatele järjekorranumber, eelhindamise kellaaeg ning täpsemad juhised osalemiseks.

Võistuskostüümid

- Võid teha cosplay ükskõik millisest ametlikust meelelahutusallikast, näiteks anime, manga, mängud, filmid, TV-sarjad, multifilmid, kuulsused jne.
- Karakter võib olla originaaltegelane või originaaldisain olemasolevast tegelasest.
- Ostetud kostüümid on lubatud ainult tavaosaluse kategoorias.
- Kostüüm peab olema sobiv avalikus kohas kandmiseks - arvesta sellega, et sündmusel viibib ka alaealisi külastajaid.
- Kui sa pole kindel, kas sinu tegelane sobib, või on küsimusi kostüümireeglite kohta, võta meiega ühendust: cosplayestonia@gmail.com

Eelhindamine

- Eelhindamine on protsess enne võistlust, kus kohtunikud saavad privaatses ruumis võistleja kostüümi lähedalt näha ja esitada küsimusi selle valmimisprotsessi kohta. See aitab kohtunikel isetehtud kostüüme ausalt hinnata.
- Eelhindamise läbivad käsitöömeisterlikkuse kategoorias võistlejad osalejad.
- Eelhindamine toimub enne võistluse algust samal päeval. Täpse algusaja ja ajakava saadame osalejatele registreerimisankeedis esitatud meilile.
- Eelhindamise jooksul saad oma kostüümi ja selle valmimisprotsessi kirjeldada. Räägi kohtunikele, kuidas kostüümi tegid, milliseid materjale ja tehnikaid kasutasid jne. Kohtunikud võivad sulle ka spetsiifilisi küsimusi esitada. Kuna eelhindamiseks antud aeg on lühike, keskendu olulisematele osadele, ära räägi sellest, mis sulle kostüümi juures ei meeldi, ning mõtle oma tekst enne eelhindamist läbi.
- Soovi korral võid kaasa võtta välja prinditud pilte kostüümi valmimisprotsessist ja/või lühikesi kirjeldusi paberil, mida kohtunikele näidata. See aitab ka sul endal mees pidada, mida mainida. Kui prinditud pabereid on mitu, kombineeri need üheks

mapiks. Kohtunikud võivad paluda sul mapi nende kätte jätta, et nad saaks selle hiljem veel üle vaadata.

- Õigel ajal eelhindamisele mitte kohale ilmunisel võib juhtuda, et sinu eelhindamine jääb ära. Sel juhul saad sa võistelda tavaosaluse kategoorias.
- Mõni meie kohtunikest on väliskülaline, seega eelhindamine toimub inglise keeles. Kui sa ei tunne ennast inglise keeles kindlalt, kirjuta oma tekst paberile valmis ja loe see ette või võta kaasa sõber, kes saab sinu juttu tõlkida. Kui see ei ole võimalik, siis anna meile oma murest registreerimisankeeti täites teada - leiame sobiva lahenduse. Inglise keele mitte oskamine ei takista võistlusel osalemist!
- Eelhindamist ei tasu karta - kohtunikel on hea meel, et sind näha, ning kindlasti on nad su vastu sõbralikud! Võta seda kui head võimalust rääkida kellelegi oma isetehtud kostüümist, mille üle sa uhke oled.

Laval

- Laval viibimiseks on igal osalejal/grupil aega umbes 15 sekundit. Selle aja jooksul võib poseerida, esitada lühikese etteaste vms.
- Rekvisiidid on lubatud, kuid need peavad olema käes hoitavad ning võistleja võtab need lavale kaasa ning viib ära ise.
- Konfetid, glitter, vedelikud, pürotehnika, kergesti purunevad esemed (nt klaas) ning muu sarnane, mida ei ole võimalik paari sekundiga koristada ning mis võib lava kahjustada, on keelatud.
- Relva meenutavad rekvisiidid peavad olema ohutud. Nugade, mõõkade jms terad ja tipud peavad olema nürid. Realistlikel tulirelva meenutavatel rekvisiididel peab laskeava olema eredavärvilise kattega kaetud. Korraldusmeeskonnal on õigus reeglitele mittevastavate rekvisiitide lavale toomine keelata ja/või võtta rekvisiit sündmuse välteks hoiule.
- Kui esineja soovib midagi publikusse visata, tuleb selleks eelnevalt korraldusmeeskonnalt luba saada.
- Etteaste peab järgima üldisi eetilisi norme, keelatud on vihkamist ja vägivalda õhutavad etteasted.
- Võistluse korraldusmeeskonnal on õigus ebasobiva esituse korral osaleja võistluselt kõrvaldada.

Viimaseks:

- Gamein cosplay korraldustiimil on õigus teha reeglites ja võistlusprotsessis vajalikke muudatusi.
- Gamein ei vastuta järelvalveta jäetud esemete eest. Samuti ei vastuta Gamein kostüümidele, rekvisiitidele või muule varale tekitatud kahju eest. Võistlejad peavad ise jälgima, et nende kostüümid jääks terveks ja rekvisiidid oleks kohas, kus need teistele ette ei jää.
- Kõigi teiste võistlejate, kohtunike, korraldajate ja tavaküllastajate suhtes tuleb käituda viisakalt ja lugupidavalt.
- Teiste võistlejate kostüümide või rekvisiitide tahtlik kahjustamine on rangelt keelatud.
- Tegu on ausa võistlusega - kostüümi osas valetamine, kohtunikele altkäemaksu pakkumine ja muu sarnane on rangelt keelatud.
- Reeglite rikkumine võib tuua kaasa cosplayvõistluselt ja/või Gamein'ilt eemaldamise.

- Cosplayvõistluse korraldusmeeskonna kontakt: cosplayestonia@gmail.com. Kui sul on küsimusi või muresid, võta julgelt ühendust! Aitame sind hea meelega.

ENG

Gamein cosplay masquerade: overview and rules

At Gamein cosplay masquerade, you get the opportunity to embody your favourite character from whichever game, series or other media source! Put your creativity and crafting skills to test and get on stage on the second day of Gamein - everyone is welcome!

- Anyone can participate in the cosplay masquerade, no matter your earlier experience in cosplay.
- This is a competition, contestants are judged and awarded by experienced judges.
- To participate, you must cosplay a specific character from a specific source. Original characters - characters designed by you - are also welcome.
- Cosplay masquerade will take place on the second day of Gamein, 22. February.

Contest format

- The format of the masquerade is as follows: participants line up next to the stage according to the queue number given at registration. One by one, all cosplayers will go on stage, pose or perform a short skit and leave the stage. Participants can stay on stage for a maximum of 15 seconds. Background music will be chosen by the organizers and only handheld props are allowed.
- Spots are limited.

Judging

- Judging will be held in two categories: Regular participation and craftsmanship.
- Every contestant can participate in one category only.

Regular participation

- Anyone can participate. The costumes may be self-made or bought.
- The judges will make their decisions based on what they see on stage: memorability, impression of the costume, attitude and confidence on stage, general effect etc.
- The top 3 presentations will be awarded.
- Participation is allowed solo or in a group. There can be a maximum of 8 people in a group.

Craftsmanship

- The costume must be mostly (80%) self made. Wigs, footwear, undergarments etc can be bought.

- Participants in this category will take part in prejudging (more info further down).
- Participation is allowed only as a solo.
- The best costume will be awarded.

Registration

Regular participation

- Registration will be held at the event during both days.
- Participants do not need to be in costume at the time of registration.
- Specific instructions for participation will be given at registration.

Craftsmanship

- Participants must fill out the [registration form](#). The deadline for registration is 13.02.2026. In case of available spots running out, we may close the registration earlier.
- After filling out the registration form, participants will be sent a queue number, prejudging time and specific instructions for participation.

Contest costumes

- You may cosplay from whichever official source, for example anime, manga, games, movies, TV series, cartoons, celebrities etc.
- You may cosplay an original character or an original design of an existing character.
- Bought costumes are allowed only in the regular participation category.
- Your costume must be acceptable to wear in a public setting - keep in mind that there will be minors at the event.
- If you are not sure about your chosen character fitting our rules, or if you have any questions about our costume rules, please contact us at cosplayestonia@gmail.com

Prejudging

- Prejudging is a process before the contest, where the judges can see the contestant's costume up close and ask questions about its creation in a private room. This helps the judges to evaluate self-made costumes fairly.
- Only contestants in the craftsmanship category will take part in prejudging.
- Prejudging will be held before the start of the contest on the same day. The exact start time and schedule will be sent to the participants directly.
- During prejudging, you have the chance to talk about your costume and its creation. Tell the judges how you made the costume, which materials and techniques you used etc. The judges may ask you specific questions. Since the time given for prejudging is short, focus on the important parts, don't talk about what you don't like and practise your speech beforehand.
- You may bring printed photos of the costume's making process and/or short descriptions on paper that you can show the judges. This can also help you remember what to mention. If you have several papers, combine them into a single folder. The judges may ask to keep the folder to go over it again later.

- If you fail to show up for prejudging at your allocated time, it may be cancelled. In this case, you can participate in the regular participation category.
- Some of our judges are international guests, therefore prejudging will be held in English. You may bring a translator or ask our team for assistance.
- There is no reason to fear prejudging - the judges will be happy to meet you! Take it as a good opportunity to tell someone about your self made costume that you're proud of.

On stage

- Every participant/group will have around 15 seconds to be on stage. During this time, you may pose, perform a short skit etc.
- Props are allowed, however they must be handheld. The participants will take the props on and off stage by themselves.
- Confetti, glitter, liquids, pyrotechnics, easily breakable objects (such as glass) and other similar items that can't be cleaned up in a few seconds and could damage the stage are forbidden.
- Props resembling weapons must be safe. The edges and corners of knives, swords etc must be dull. For realistic firearm-resembling props, the opening must be covered with a bright-colored cap. The organizers reserve the right to forbid bringing props that don't adhere to the rules on stage, and/or confiscate the prop for the duration of the event.
- If you wish to throw something to the audience, you must get clear permission for it from the organizers.
- The performances must adhere to general ethic norms - performances inciting hate and/or violence are forbidden.
- The organizers reserve the right to remove a participant from the contest in case of an unfit performance.

Final notes:

- The Gamein cosplay organizing team reserves the right to make necessary changes in the rules and contest process.
- Gamein is not responsible for unattended items, nor are they responsible for any damage to costumes, props or other belongings. The participants are responsible for ensuring that their costumes remain intact and that their props are stored in a place where they don't get in the way of others.
- It is mandatory to treat all other participants, judges, organizers and event attendees with kindness and respect.
- Intentionally damaging other participants' costumes or props is strictly prohibited.
- This is a fair competition - lying about your costume, attempting to bribe the judges and other similar behaviour is strictly prohibited.
- Breaking the rules may result in removal from the cosplay masquerade and/or the event.
- Contact information of cosplay organizers: cosplayestonia@gmail.com. If you have any questions or concerns, don't hesitate to contact us! We will be glad to help you out.

