

Ett ingenjörsuppdrag



Finns alla appar redan? Behövs det någon ny smart, fiffig, praktiskt, cool app som verkligen saknas i din telefon??

Nu ska ni få ett ingenjörsuppdrag - att ta fram den nya appen. Eller rättare sagt två! nya appar. Den ena ska vara en app som ni skulle gilla, och den andra ska vara en app som inte du, men någon helt annan grupp i ett samhälle skulle uppskatta. (tänk annat kön, annan ålder, annat samhälle, annat klimat, annat)

Steg 1. Skaffa en idé eller en lösning på ett problem.

Vem ska använda appen?

- Ska flera kunna vara med samtidigt?
- Vad ska man ha appen till?
- När och var kan den användas?
- Hur startas appen, vad händer sedan och hur avslutas den?
- Ska du använda funktioner i telefonen (gps, kamera, skakning etc)?

Appen kan ha en fiffig funktion som hjälper folk i olika situationer med en lösning. Det kan var ett hur litet problem som helst. Till exempel:

- När går nästa buss?
- Vad är bästa second-hand-fyndet idag?
- Var ligger närmaste fruktaffär?

Så se dig omkring i det dagliga livet och se om ni kan utveckla en App som rättar till ett problem.

Steg 2: Skissa ner er idé att skapa en App på papper

När ni ritar er apputvecklingsidé, försök vara så detaljerad som möjligt. tänk er appens design och hur navigeringen skall föras. Det kommer hjälpa er utveckla appen i rätt riktning.

Kommer appen att kunna användas? För att ta reda på det behöver du kontakta tänkbara användare och lyssna på vad de tycker. De kanske saknar något. De vill kanske använda den på ett sätt du inte tänkt på eller kanske ser de problem med din lösning. Ta med alla synpunkter hem och hitta lösningar.

Du vet vad du vill med appen. Nu är det dags att bestämma vilken information appen får när den startar. Det kan vara sådant du skriver in i mobilen, din position, en bild... Bestäm också vad appen ska ge för resultat. Vad kommer ut när appen har använts?

(Steg 3: Programmera Appen)

Har ni tänkt att själva tillverka er App och programmera appens funktioner på egen hand är det bara att starta Xcode by Apple och Objective-C för app i iOS.

Steg 4: Analysera Appen

Om ni skulle lansera er app på riktigt så skulle App-statistik om vilka som laddar hem och installerar Appen ge er värdefull vägledning om hur väl appen är utvecklad för användarna. Nu kommer vi inte så långt, men ni ska titta noga på er app med kritiska ögon och försöka hitta brister.

Detta projekt ska presenteras muntligt för klassen, där ni redovisar era två appar.