

Documento compartido para el diseño de proyectos.

Unidad de Programación/Proyecto: La Máquina Humana
Ciclo/Curso: 5°
Temporalización: 4-5 semanas
Áreas: Matemáticas, Conocimiento del Medio, Lengua, Artística, E. F.
Competencias Clave
CCL, CP, STEM, CD, CPSAA, CC, CE, CCEC

Situaciones de aprendizaje
SA 01: De las células a los sistemas.
SA 02: Funciones vitales.
SA 03: Función de Relación. Los sentidos. Sistema nervioso y aparato locomotor.
SA 04: Nos relacionamos saludablemente.
SA 05: Quién mueve las piernas, mueve el corazón.

Metodología
<ul style="list-style-type: none">➤ Aprendizaje basado en proyectos.➤ Aprendizaje cooperativo.➤ Clase invertida (Flipped Classroom).

Evaluación
Los procedimientos y los instrumentos de evaluación quedan recogidos en las diferentes situaciones de aprendizaje.