



Liga Spanish Premodern Supercup 2026 Qualifier

Serão realizados 8 eventos entre 1 de fevereiro a 30 de novembro. Os eventos terão a periodicidade mínima de 1 evento por mês e serão realizados aos sábados, às 15h (horário de lançamento da primeira ronda) no Mercado Municipal D. Pedro V em Coimbra.

As rondas serão no formato Suíças sem top8.

A inscrição para cada torneio será de 5e.

Os prêmios de cada evento serão 100% em crédito através do site magiccardmarket.com sendo entregues no final da liga.

Tabela de premiação:

	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º
6 JOGADORES	15,00	9,00	6,00					
7 JOGADORES	18,00	10,00	7,00					
8 JOGADORES	18,00	10,00	7,00	5,00				
9 JOGADORES	20,00	11,50	8,50	5,00				
10 JOGADORES	22,00	12,00	10,00	6,00				
11 JOGADORES	24,00	14,00	10,00	7,00				
12 JOGADORES	26,00	15,00	11,00	8,00				
13 JOGADORES	28,00	16,00	12,00	9,00				
14 JOGADORES	31,00	18,00	12,00	9,00				
15 JOGADORES	31,00	18,00	12,00	9,00	5,00			
16 JOGADORES	31,00	18,00	12,00	9,00	5,00	5,00		
17 JOGADORES	34,00	19,00	13,00	9,00	5,00	5,00		
18 JOGADORES	35,00	21,00	14,00	10,00	5,00	5,00		
19 JOGADORES	35,00	21,00	14,00	10,00	5,00	5,00	5,00	
20 JOGADORES	35,00	21,00	14,00	10,00	5,00	5,00	5,00	5,00

* Cartas de borda dourada (WCD, IE ou CE) são aceites.

** Playtest Cards da Reserve List são aceites.

- [Política de Playtest Cards](#)
- [Magic: The Gathering penalty avoidance cheatsheet](#)

 Apuramento para o [Spanish Premodern Supercup 2026](#)

Durante a liga, de fevereiro a novembro, são atribuídos pontos aos jogadores que chegarem ao Top 8 para uma classificação global.

Pontuação:

2 pontos 5º a 8º lugares

3 pontos 3º e 4º lugares

4 pontos 2º lugar

5 pontos 1º lugar

Os 2 melhores classificados da classificação global irão ser os representantes da comunidade de Premodern de Coimbra na Spanish Premodern Supercup 2026. Caso algum não possa comparecer será substituído pelo jogador imediatamente abaixo na tabela final.

Em de empate na classificação ao final da liga, as melhores pontuações de cada torneio individual serão aplicadas para desempate.

1. É contabilizado o melhor resultado de todos os torneios individuais,
2. Segundo melhor resultado e assim sucessivamente até o desempate.
3. No caso raro de dois jogadores empatarem tudo, eles deverão jogar uma partida à melhor de 3 para entrar no top 8 (os jogadores devem combinar sobre quando e como jogar, de forma presencial com a organização).

Qualquer tipo de trapaça ou atitude agressiva ou ofensiva será punido com expulsão da liga.

Os organizadores reservam-se o direito de alterar ou modificar as regras da liga durante o percurso, se necessário.

Saudações a todos e esperamos vê-los com grande entusiasmo!

A organização