

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Арзамасский коммерческо-технический техникум»

Богомолова Н. И.

Методическая разработка
внеклассного мероприятия на тему:
«Знатоки информатики»

2019 г.

Внеклассное мероприятие "Знатоки информатики"

Цель мероприятия:

- развитие познавательного интереса, творческой активности студентов;
- повторение и закрепление основного учебного материала, выраженного в форме игры;
- воспитание уважения к сопернику, умения достойно вести спор, стойкости, воли к победе, находчивости, умения работать в команде.

Форма проведения: Игра

Участники: 1 курс

Жюри: преподаватели и гости.

Ход соревнования:

Этап 1. Приветствие команд.

Этап 2. Игра.

Этап 3. Подведение итогов.

I. Этап игры. Команды показывают визитки, приготовленные как домашнее задание.

Приветствие содержит:

- Название команды
- Девиз

II. Этап игры.

1. Конкурс - разминка

Какие странные слова

В каждом из заданий предложено слово, а также предложены три понятия, связанные с компьютером и информатикой. Необходимо выбрать понятие, которое больше всего соответствует названным словам. (Каждый правильный ответ 1 балл)

Гипертекст — это:

- а) текст очень большого размера;
- б) текст, полностью состоящий из прописных букв;
- в) текст, содержащий связи с текстом других документов.

Криптография — это:

- а) фотография, полученная с помощью цифрового фотоаппарата;
- б) наука, изучающая особенности подчерка людей;
- в) наука, изучающая способы шифрования сообщений.

Дефрагментация — это:

- а) удаление из текста всех пробелов;
- б) объединение различных частей файла в одну непрерывную часть;
- в) программа, постоянно находящаяся в оперативной памяти компьютера.

Тильда — это:

- а) название символа “*” ;
- б) название символа “~” ;
- в) название символа “@” .

Мультиплексирование — это:

- а) многократное копирование файла;
- б) копирование фрагмента текста через буфер обмена;
- в) передача данных от нескольких устройств (каналов) по одному физическому каналу.

Глоссарий — это:

- а) толковый словарь терминов;
- б) комплекс сооружений с бассейном для содержания, изучения и дрессировки дельфинов;
- в) программа, осуществляющая перевод текста с одного языка на другой.

2. Конкурс. Прочитай стихотворение. (Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл).

Ей было тысяча сто десять лет,

Она в тысяча первый класс ходила.

В портфеле сто десять книг носила

Все это правда, а не бред.
Когда, пыля десятком ног,
Она шагала по дороге,
За ней всегда бежал щенок
С одним хвостом, зато стоногий,
Она ловила каждый звук
Своими десятью ушами,
И десять рук
Портфель и поводок держали
И десять темно - синих глаз
Рассматривали мир привычно...
Но станет все совсем обычным,
Когда поймете наш рассказ.

Ответ:

1110 - 14 лет

1001 - 9 класс

110 - 6 книги

10 - 2 ноги

100 - 4 ноги у щенка

10 - 2 уха

10 - 2 руки

10 - 2 глаза

3. Конкурс. Лишний термин.

(В каждой из приведенных групп терминов один термин является, лишним. Найдите его.) (Каждый правильный ответ 1 балл).

- Бейсик, французский, Си, Паскаль, Ассемблер.
- Драйвер, принтер, монитор, звуковые колонки, графопостроитель.
- Дискета, CD - ROM , таймер, винчестер, магнитная лента.
- Вирус, синус, косинус, тангенс.
- «Файл», «Правка», «Закраска», «Сервис», «Вид»
- Сантиметр, килобайт, бит, терабайт.
- Access, Excel, Word, Паскаль .
- Сканер, клавиатура, джойстик, манипулятор «мышь»
- Альфа, мягкий знак, омега, гамма, пи.

Ответы: неправильный ответ подчеркнут в предложении.

4. Конкурс капитанов. (Капитаны по очереди называют термины по информатике. Проигрывает тот, кто первым останавливается). За каждый ответ начисляется 1 балл.

Конкурс для зрителей «Загадки»

Это пластинка. Она небольшая.
На ней сохранится картинка любая,
И информацию разную тоже
На эту пластинку записывать можно.
Объем небольшой сохранится на ней.
Захочешь считать, в дисковод сунь скорей.
Зимой одним цветом и летом.
Конечно же, это... (**дискета**)

Бывает струйный, лазерный бывает.
Его всегда печатать заставляют.
Он на бумагу распечатает что нужно.
Печатник этот всем нам очень нужен. (**Принтер**)

На компьютерном столе
Помогает она мне.
Колесиком и кнопкой
Я управляю ловко. (**Мышка**)

Если я в игру играю,

То на кнопки нажимаю.
Кнопки, рычаги и хвостик...
Догадались? Это... (**джойстик**)
Компьютер будет молчалив,
Коль нет с ним рядом дев таких.
А если есть, он говорит,
Поет, играет и пищит.
Стоят над ним в сторонке
Близняшки две —... (**колонки**)

Вставишь диск в него, и вот —
Заработал... (**дисковод**)

Корпус компьютера. В нем то хранится,
Что компьютеру пригодится.
Корпус из пластика, стали, стекла,
В нем материнская плата жила,
А также процессор, ОЗУ, дисковод...
Что это за корпус, скажите, народ? (**Системный блок**)

Это пластина, на ней микросхемы,
Компьютерной компоненты системы.
Очень важна она! Очень, ребята!
Зовется она... (**материнская плата**)

Много кнопок, цифры, буквы,
«Enter», «Shift», «F2», «F5»,
На английском и на русском
Можно, дети, с ней писать.
Пальцами стучу по ней.
Кто она? Скажи скорей! (**Клавиатура**)

5. Конкурс "В одной связке"

(Даны две колонки части словосочетаний, относящихся к информатике, или к устройству и работе компьютера). Необходимо назвать эти словосочетания.

- | | |
|-------------------|------------|
| 1. Администратор | 1. сеть |
| 2. База | 2. массив |
| 3. Глобальная | 3. каталог |
| 4. Жесткий | 4. данных |
| 5. Двухмерный | 5. сети |
| 6. Математическая | 6. диск |

7. Виртуальная	7. технологии
8. Графический	8. дискета
9. Двоичный	9. информации
10.Алгоритм	10.файл
11.Загрузочная	11.алгоритм
12.Информационные	12.программа
13.Звуковая	13.редактор
14.Искусственный	14.Евклида
15.Кодирование	15.модель
16.Линейный	16.интеллект
17.Корневой	17.память
18.Лицензионная	18.колонка

Ответы: Администратор сети, База данных, Глобальная сеть, Жесткий диск, Виртуальная память, Графический редактор, Загрузочная дискета, Информационные технологии, Звуковая колонка, Искусственный интеллект, Кодирование информации, Линейный алгоритм, Корневой каталог, Лицензионная программа, Матричный принтер.

6 конкурс. «Головоломка». На презентации представлены 2 головоломки, необходимо их разгадать. Кто первый отгадывает, тому начисляется 1 балл.



Ответы: 1 -винчестер , 2- имя.

7 конкурс. Конкурс частушек. Команды представляют частушки, с творческой стороны, относящиеся к информатике. Оценивается от 1-3 балла, в зависимости от креативности представления.

Творческая пятиминутка. Выступление студента с композицией. В это время жюри подсчитывают результаты.

Этап III. Объявление результатов. Награждение победителей.