



12 марта 2020 года на базе Северного педагогического колледжа прошел **городской этап интеллектуальной игры «Познай истину»** (в рамках реализации проекта «Наследники Победы»).



В игре приняли участие студенты Серовского техникума сферы обслуживания и питания, Серовского политехнического техникума, Серовского металлургического техникума, Северного педагогического колледжа и воспитанники Кадетской школы-интернат.

Большим сюрпризом для участников игры стало предложение разделиться по группам путем жеребьёвки. Таким образом, в каждой вновь созданной команде оказались представители от каждой образовательной организации, что позволило участникам расширить круг своих знакомств. Достаточно быстро участники придумали названия своим командам: «Патриот», «Партизаны», «75», «Наследники Победы», «Историки».



Членами жюри выступили преподаватели истории профессиональных образовательных организаций города. Роль председателя жюри выполнял священник Симеон Шестаков, руководитель молодежного отдела Серовской епархии.

В процесс игры командам было предложено 15 вопросов по истории Великой Отечественной войны по темам: Сражения, события и исторические факты; Оружие Победы; Герои и неизвестные солдаты; СССР и другие страны в годы войны.

Победителями городского этапа интеллектуальной игры стала команда «Наследники Победы»: Яговкина Анастасия (Серовский техникум сферы обслуживания и питания), Лашин Роман (Серовский metallurgicheskiy техникуm), Юнг Владислав (Кадетская школа-интернат), Ганцев Юрий (Серовский и политехнический техникум) и Семонченкова Ольга (Северный педагогический колледж, 110 группа).



В номинации «Знаток истории Великой Отечественной войны» – Захаров Кирилл (Серовский metallurgicheskiy техникуm) и Яговкина Анастасия (Серовский техникуm сферы обслуживания и питания).

По завершении игры отец Симеон отметил: «**Я заметил появившийся дух командности среди ранее незнакомых молодых людей и девушек. Это радует. Хорошая у нас сейчас молодежь! Они живые и добрые!**».

Участники игры также поделились своими мнениями об игре: «**Я узнал много того, чего не знал**», «**Было очень интересно, познавательно и даже волнительно...**», «**Игра очень полезная!**», «**Такие игры нужны, чтобы мы и будущие поколения не забыли об ужасах той войны**», «**Однозначно с пользой провел время!**».

