

零時小學校 2021-22 Demo Day 實施細則

v.01.0

<http://sch001.g0v.tw/>



文件更新歷程

v.01.0 - 2020/07/07 文件初始版本

零時小學校簡介

零時小學校是聚焦在教育 g0v 專案，旨在推廣資訊科技、分析問題和協作分工的概念，只要是有心學習的人，都可以站上自學和共學的起點，開啟專案參與的旅程！

專案英文名稱「Sch001」將代表數位原生世代的「0」與「1」放入代表教育的「學校 (School)」，期待可以此代表教育與數位社群的連結與協作，一起從零思考教育。

主辦單位：g0v 零時政府揪松團

g0v 零時政府揪松團（以下簡稱 g0v 揪松團）是 g0v 社群籌辦雙月大黑客松（大松）和基礎松的工作小組。2012 年開始協助社群籌辦黑客松，2014 年正式組成「揪松團」(jothon)，2016 年起，啟動社群基礎建設計畫，開辦「基礎松 (infrathon)」，希望在大黑客松之餘，推動更順暢的線上／線下跨界協作，並於同年底推出「g0v 公民科技創新獎助金 (Civic Tech Prototype Grant)」，鼓勵 g0v 專案持續投入開發和長期維護、營運。2020 年開辦「零時小學校 (Sch001)」，希望與教育、開源社群一起從零重新思考學校的角色。g0v 揪松團也是 g0v Summit 2018 的協辦團隊、g0v Summit 2020 的共同主辦團隊。更多關於 g0v 揪松團請至「揪松網」：<https://jothon.g0v.tw/>

徵件主題

為鼓勵開源專案發展，並推廣「開源」與「協作」概念，只要你對徵件主題有興趣，無論是否為學生或教職員，都可以試著在 2021-22 年徵件計畫提出你的想法，讓想像變成可能！

g0v 揪松團、零時小學校合作夥伴與講師，共同討論並選定之 2021-22 Demo Day 題目為：

- COVID-19 新解方 (New Solution for Preventing Pandemic)
- 遠距教學解決方案 (Solution of Distance Learning)
- 社群經營與基礎建設 (Community Management & Infrastructure)
- 教育內容 (Educational Content)
- 其他 (Others)

獎勵內容

零時小學校 2021-22 年 Demo Day 將選出 5 組獲獎團隊：

- 獎狀：獲獎團隊將獲頒「零時小學校 2021-22 年 Demo Day」獎狀乙張。
- 專案培力：獲獎團隊將成為零時小學校重點培力團隊，g0v 揪松團將協助引介合適導師與資源，陪伴獲獎團隊持續發展與成長，並將在 2022 年出版成果手冊，刊出團隊故事。

- 開源成果：專案成果將開源並收錄於零時小學校成果網站，成為零時小學校「獲獎校友」。

為鼓勵在學學生提案，2021-22 年保障 1 組 U-22 組獲獎團隊：

- 徵件、評選辦法與獎勵執行等辦法無異，僅在徵件時需自行標註為 U-22 組。
- U-22 組資格請參照「徵件辦法」之「U-22 組資格」一項。

徵件辦法

資格

- 不限年齡。
- 不限是否在學或在校任教職員。
- 居住於台灣(不限國籍)、或具台灣國籍之自然人。

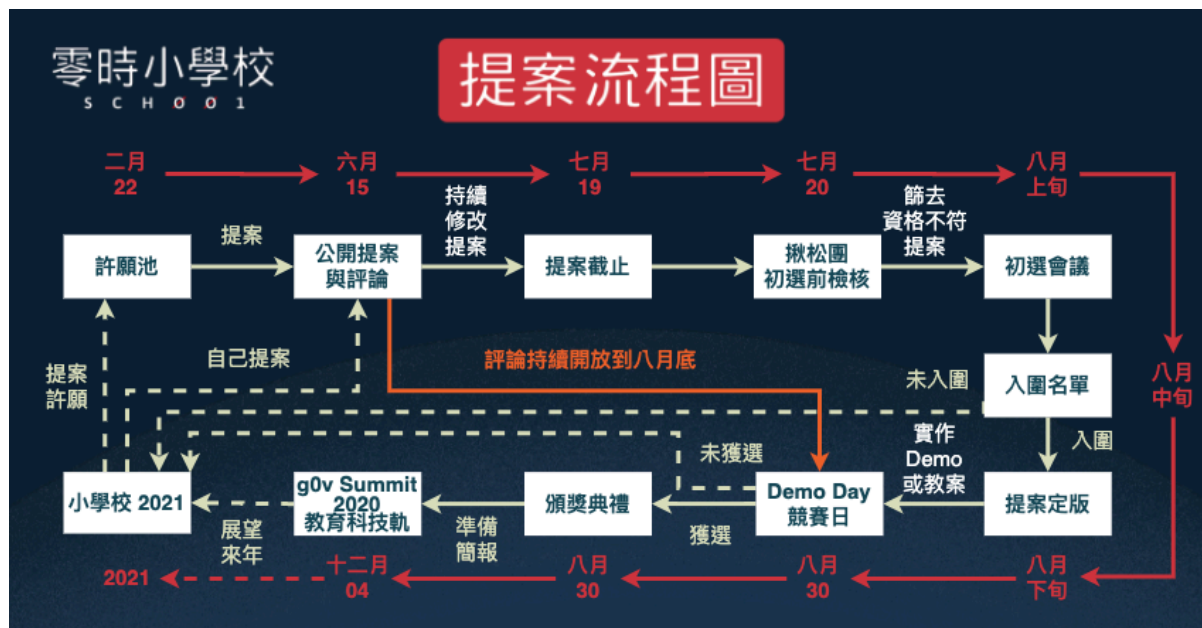
U-22 組資格

- 年齡限制為 22 歲(提案人出生年份不早於 1999 年)以下。
- 需在學。
- 居住於台灣(不限國籍)、或具台灣國籍之自然人。

申請期間

- 公開提案：2021 年 8 月 1 日(日)00:00 至 9 月 28 日(二)23:59
提案團隊在 9 月 28 日(二)23:59 之前，可以將提案上傳至提案平台。
- 提案修改：2021 年 8 月 1 日(日)00:00 至 11 月 1 日(一)23:59
在 9 月 28 日(二)23:59 之前上傳至提案平台之提案，在 11 月 1 日(一)23:59 前都可以修改。
- 公開評論：2021 年 8 月 1 日(日)00:00 起
任何登入提案平台的使用者都可以在每個提案頁面進行評論。
- 評選：2021 年 11 月 2 日(二)至 12 月 31 日(五)
 - 初選前檢核：11 月 2 日(二)至 11 月 5 日(五)。主辦單位 g0v 揪松團將會在初選之前進行提案檢核，提案若有缺件或資格不符情形，將不會被列入初選名單。
 - 初選：11 月 8 日(一)至 11 月 30 日(一)。通過初選檢核之提案，將會被列入初選名單，以 g0v 社群參與者投票的方式，選出決選 10 組提案。
 - 決選：12 月下旬，決選 10 組提案可參加線上決選日，並由 g0v 揪松團邀請之評選委員會，選出最後 5 組獲獎團隊。
- 工作坊：
 - 決選工作坊：10 月 16 日(六)(暫定)。完成提案上傳的團隊，將可以參與 g0v 揪松團在 10 月中旬舉辦的工作坊。
- Demo Day：2021 年 1 月

- 5 組獲獎團隊必須出席 2021 年 1 月(暫定)於台北市舉辦之 Demo Day, 上台呈現提案最終成果。



申請表格

務必以正體華文填寫。

參考範例：零時小學校許願池 <https://g0v.hackmd.io/@jothon/SykOnPZGU>

☐ 專案名稱

☐ 專案簡介

請以簡短(150 字內) 且非專業人士也能理解的方式介紹此專案。

☐ 提案代表人

獲獎團隊須在提案申請時, 選定一位自然人作為團隊代表人。提案代表人將被視為提案和領取獎金(簽署領據並提供帳戶以供獎金匯入)的代表與聯絡人。

☐ 提案團隊名稱

☐ 提案團隊簡介

請簡單介紹每位成員, 包括背景、在專案中的角色(例如: 專案經理、全端工程師、顧問等)若還需要徵求成員, 也請在此項說明(還需要什麼人才)。

☐ 為什麼要做這個專案?(動機)

☐ 請以此句型釐清專案目標、受眾與獨特性:

「為了解決(某使用者族群)遇到的(要解決的問題)困難, 我的專案提供(某種解決方式), 可以做到(如何解決問題)。我的專案跟(現有的解決方式), 在(差異與區別部分)不同, 因此具有不可取代性。」

☐ 請列出這個計畫的目標對象, 他們的需求、情境與使用動機?

☐ 請提供本專案的示意圖或介面設計草圖

請以連結方式提供圖片。

- ☐ 你覺得本專案可能會面臨的困難有哪些，你又會如何解決這些困難？
- ☐ 本專案結束後，未來可能進一步的發展？
- ☐ 自選三大主題分類 + 其他
 - 遠距教學解決方案 (*Solution of Distance Learning*)
 - 社群經營與基礎建設 (*Community Management & Infrastructure*)
 - 教育內容 (*Educational Content*)
 - 識字量檢測 (*Literacy Assessment Test*)
 - 其他 (*Others*)
- ☐ 若有本專案介紹的投影片，請提供。
- ☐ 你有什麼其他想補充的事情嗎？

建議題目：

- 這個專案正在／預計跟什麼社群／團體合作？
- 你的專案有面向某個社群嗎？要如何讓社群和使用者參與專案，並回饋意見？

評選辦法

評選機制

- 第一階段：公開提案
 - 所有提案將在提案平台公開上傳提案，同時進行意見徵求與 g0v 社群參與，提案者可以在公開提案期間，參考各項意見修改提案或回應意見。
 - g0v 揪松團將邀請熟悉社群文化的參與者，組成「提案追問團」，協助提案者將提案規劃得更完整。
 - 完成提案上傳的團隊，將可以參與 g0v 揪松團在 10 月中旬舉辦的工作坊。
- 第二階段：社群投票初選
 - 所有提案在停止修改階段之後，將會開放給予社群評論並進行票選，最終將選出 10 組決選團隊。票選方法將會在 10 月底公佈。
- 第三階段：評選委員會決選
 - g0v 揪松團邀請具備下列專業人士，組成 3-5 人的評選委員會：
 - 社群：明確理解開放文化與社群精神的 g0v 社群參與者。
 - 技術：具有資訊技術背景，能分析提案技術難度者。
 - 公益：熟悉教育議題之 NGO/NPO 組織工作者。
 - 教育：於學校任教之教育工作者。
 - 媒體：資深媒體工作者。

- 其他特殊專業領域，例如：新創、設計、法律、公共參與規劃者等。
- 線上決選日
 - 形式：8 分鐘提案簡報，10 分鐘評選委員問答。
 - 入圍團隊須在線上決選日進行提案之初版軟體(demo)說明或解決方案演示，並與評選委員進行問答，地點為線上會議空間。
 - 決選日細節以書面通知為主，g0v 揪松團將保留調整空間。

評選標準

- 標準
 - 影響力 Impact(提案整體願景的影響力)
 - 可重複使用性 Reusability(成果的元件是否辦法為其他專案使用)
 - 可行性 Feasibility(技術可行與社會或預期使用者採納的可能性)
 - 完成度 Completeness(提案範疇對於整體提案願景的貢獻度或含括範圍)
- 審查內容
 - 提案者或團隊簡介
 - 最終定版提案內容
 - 「提案追問團」對於提案者針對其提問的回應或內容修改之評估
 - 競賽日呈現之提案出版軟體(Demo)或解決方案內容
- 內容規範
 - 所有提案須符合 g0v 社群[宣言](#)精神。
 - 提案不限於軟體開發，惟提案內容與提案之初版軟體(demo)或解決方案，在獲獎之後，須符合 [Free Culture Works](#) 定義，以「[CC 姓名標示 4.0 國際](#)」授權條款授權釋出。
 - 軟體開發專案必須使用符合 [OSI](#) 認可之授權，並考量行動裝置友善(Mobile-Friendly)。
 - 所有提案文字、圖像與影像等內容使用，提案團隊有責任保證不侵害他人智慧財產權，且符合個人資料保護法及其他相關法令規範。

評選迴避機制

如有提案與評選委員有利益相關時，評選委員需自我揭露及並與評選委員會討論是否須於評選過程中迴避。例如下列狀況：

- 評選委員本人於獎助金許願池中曾就提案內容許願者。
- 評選委員本人或其配偶、前配偶曾參與提案專案。
- 評選委員本人與提案者為四等親內血親、三等親內之姻親、師生、伴侶或配偶、任職於同一公司或組織，或曾為前述關係者。

- 其他評選委員本人自認有應迴避事項者。

獲獎團隊義務

- 提案內容、提案之初版軟體(demo)或解決方案, 必須符合 g0v 社群[宣言](#)精神。
- 提案內容、提案之初版軟體(demo)或解決方案, 在獲獎之後, 必須符合 [Free Culture Works](#) 定義, 以「CC 姓名標示 4.0 國際」授權條款授權釋出。
- 軟體開發專案必須使用符合 [OSI](#) 認可之授權, 並考量行動裝置友善(Mobile-Friendly)。
- 提案所使用的原始資料與資料處理方式應公開並說明, 並自行取得資料授權。
- 提案團隊保證本計畫執行之過程中及執行成果, 不侵害他人智慧財產權, 且符合個人資料保護法及其他相關法令規範。
- 專案之華文與英文介紹, 授權 g0v 揪松團於零時小學校網站或相關內容使用。
- 獲獎團隊必須出席 2021 年 1 月之零時小學校 Demo Day 活動。
- 獲獎團隊必須配合參與零時小學校之相關宣傳、訪談、報導、簡報等活動。

重要時程

- 8/1 線上公開提案開始
- 8/14 零時小學校夏日黑客松
- 9/29 提案上傳截止
- 10/16(暫定)零時小學校提案工作坊
- 11/1 提案修改截止
- 11/2-12/31 評選期間
- 2021/1(暫定) Demo Day

獎勵及執行

獎勵

- 獲獎團隊須與主辦單位 g0v 揪松團確認已將專案開源釋出, 方可領取獎勵:
 - 獎狀: 獲獎團隊將獲頒「零時小學校 2021-22 年 Demo Day」獎狀乙張。
 - 開源成果: 專案成果將開源並收錄於零時小學校成果網站, 成為零時小學校「獲獎校友」。

專案培力

- 專案培力: 獲獎團隊將成為零時小學校重點培力團隊, g0v 揪松團將協助引介合適導師與資源, 陪伴獲獎團隊持續發展與成長, 並將在 2022 年出版成果手冊, 刊出團隊故事。

■ 執行團隊介紹

- 揪松團輪值主席／法律顧問：侯宜秀 律師(**isabel**)
g0v 社群長期參與者，1997 年起執業，專注科技創新及智慧財產法律，曾擔任多項政府大型科技補助計畫及 NGO 法律顧問，長期關注開源科技及社會議題。
- 揪松團成員：瞿筱葳(**ipa**)
作家／紀錄片工作者，g0v 零時政府社群共同發起人，近年關注開源文化與數位公民參與，推廣跨界開源協作模式。
- 揪松團成員：高嘉良(**clkao**)
參加 1997 年國際資訊奧林匹亞後，進入台大資訊系就讀，即活躍於國內外開放源碼社群，隨後旅居英國倫敦從事軟體開發及顧問工作。2012 年發起 g0v.tw 計畫。
- 揪松團成員：吳泰輝(**kirby**)
g0v 社群重度參與者，插畫家、UI/UX 設計，關注網路審議工具開發與開源社群文化培力。
- 揪松團成員：王向榮(**ronnywang**)
李慕約公司共同創辦人，g0v 社群長期參與者，發起與參與過新聞小幫手、求職小幫手、台灣公司資料、開放政治獻金等專案，希望更透明的政府可以讓大家都更有更自由幸福的生活。
- 揪松團成員：劉哲瑋(**chewei**)
任職於空間規劃公司，並持續以社群志願者的身份，參與「公有地大行動」、「資料申請小幫手」、「都市農耕網」等民間倡議行動。
- 揪松團秘書長：李佳珊(**bess**)
g0v 揪松團秘書長，將近十年非營利組織工作經驗，領域橫跨藝術、環境與公民科技，在 g0v 社群推動跨界合作模式。
- 揪松團執行秘書：陳以婕(**ichieh**)
和 g0v 一樣從 0 開始，認識社群。比平凡更平凡的人，希望當一顆閃閃發亮的小螺絲，讓沒有接觸過社群的人知道，加入社群只需要空出一個星期六。

團隊聯絡方式：jothon-organizers@g0v.tw