

Активы: Братство

Арагорн(Теплохранитель)



Защищает от нападения выбранного игрока, если исполнитель Саруман - умирает сам, если любой другой - успешно защищает.

Леголас(Хан)



Убивает выбранного игрока. Не может убить Короля Чародея из-за проклятья и Балрога потому что тот слишком сильный, однако ходом в них блокирует их действия в эту ночь. Сообщение будет о провале как и при блоке.

Гимли(блкер)



Блокирует выбранного игрока, ход в эту ночь не проходит. По приоритету ниже Сарумана

Хоббиты(чекер)



Проверяют игрока, готов ли тот помочь им в выполнении их миссии: Мирные готовы, мафия нет, маньяк - провал. При блоке сообщение будет аналогично сообщению о чеке маньяка - провал.

Мафия: Темные силы

Саруман-Блокер



Блокирует выбранного игрока. Если идет исполнять и наткнется на защиту от Арагорна - убьет его(но цель защиты выживет)

Лурц-Исполнитель



Очень крупный орк, даже для урук-хай. Простой исполнитель килла.

Король-Чародей - Допкилл с КД



Атакует выбранного игрока моргульским клинком. КД 1 ночь(использует раз в 2 ночи). Игрок умирает в конце дня от яда. Если пробует убить Арагорна - провал.

Назгул - Чекер на активность



Следит за выбранным игроком, узнает актив тот или нет. Если чекает Балрога в ночь, когда тот не совершал убийство - Балрог считается пассивным. В противном случае активным.

Маньяк: Проклятье Дурина

Балрог



Абилка - простое убийство.

Не может быть убит Леголасом и Лурцем, однако в случае их нападения на него попадает в блок.

Если не убивал ночью то считается не активным.

Приоритет:

Саруман

Гимли

Арагорн

Исполнение мафии

Леголас

Балрог

Король-Чародей

Назгул

Хоббиты