

Erweiterungen für Site 27

Um das **Roleplay auf Site 27** noch intensiver, atmosphärischer und abwechslungsreicher zu gestalten, möchte/würde ich drei neue Mechaniken vorschlagen.

Diese sollen die **Immersion** erhöhen, den Spielern mehr **Interaktion** bieten und für unvorhersehbare, spannende Momente sorgen.

1 Schwarzes Brett / Gerüchte-System

- Dynamisches Brett oder Terminal (z. B. in Kantine, LCZ, Barracken) kann aber auch das tablet sein
 - Offizielle Mitteilungen, persönliche Zettel, Gerüchte oder sogar Falschmeldungen
 - Inhalte können von Admins/Teamlern regelmäßig ergänzt werden
 - Manche Nachrichten sind harmlos – andere können **Events oder Breaches andeuten**
 - D-Klassen könnten heimlich Botschaften hinterlassen → fördert RP-Konflikte
-

2 Psychologischer Horror

- Individuelle Sounds: Flüstern, Schritte, Stimmen, die nur einzelne Spieler hören
 - Visuelle Effekte: Spiegelanomalien, Schatten ohne Lichtquelle, flackernde Lichter
 - Phantom-Events: Sichtungen oder Spawns, die keine echten Breaches sind
 - Ziel: **Paranoia, Misstrauen und Theorien** der Spieler anregen
 - Spieler sollen sich fragen: „War da wirklich etwas?“
-

3 SCP-079 – „Das Signal“

- SCP-079 manipuliert Funkgeräte, Lautsprecher oder Durchsagen
- Ahmt Stimmen nach (z. B. Forscher, Guards, Führungspersonal)

- Beispiele:
 - „Komm schnell zur LCZ, allein.“ → Falle
 - Falsche Notrufe für Medics → niemand dort
 - Durchsage „Alle sofort in den Bunker“ → Panik, obwohl nichts ist
- Effekt: **Chaos, Misstrauen, falsche Befehle**
- Admins oder Event-Teamler können SCP-079 steuern

1. Schwarzes Brett / Tablet Gerüchte-System

Idee:

Ein zentrales Brett oder Terminal in der Kantine, im Pausenraum oder am Eingang zu den Barracken, wo regelmäßig **Nachrichten, Gerüchte oder interne Memos** auftauchen.

Arten von Nachrichten:

- **Offiziell:** Befehle, Sicherheitshinweise, neue Richtlinien (z.B. Regeln) könnte man in die Tablets bauen oder eine Tafel in der LCZ oder so („z.B. Ab sofort sollen D-Klassen die zum Test gebracht werden Zelle nicht ohne Augenbinde dorthin gelangen.“).
- **Gerüchte:** „Ein Forscher meint, er hätte im HCZ Sektor eine zusätzliche Tür gesehen, die gestern noch nicht da war.“
- **Persönlich:** Zettel von Mitarbeitern („Wer hat gestern meine Sachen im Labor verteilt?!“).

Spielmechanik:

- Admins oder ausgewählte Spieler können regelmäßig neue Einträge hinzufügen.
- Manche Gerüchte sind harmlos, andere sind/Könnten **Trigger für Events sein** (z. B. ein SCP-Breach/multibreach, den nur das Brett ankündigt/grobe Ankündigung in rätseln wie macht euch bereit). muss auch nicht immer stimmen lügen/oder nicht das ist das Spannende
- D-Klassen könnten heimlich Nachrichten anbringen („Hilfe, wir werden hier umgebracht“ → sorgt für RP-Konflikt).

2. Psychologischer Horror

damit man eine **paranoide Stimmung** erzeugen kann, selbst wenn kein echtes SCP entkommen ist.

Ideen:

- **Einzelne Spieler hören Sounds**, die andere nicht hören (Flüstern, Schritte, Stimmen wie bei Site 05 so ähnlich).
- **Visuelle Mechanik:** Spiegel, in denen man sich doppelt sieht, Schatten ohne Lichtquelle, blinkende Lampen nur in einem Raum.

- **Phantom-Events:**

- man erkennt eine Phantom gestallt und könnte es melden /meldet es
- Am Ende findet man: nichts/oder knochen usw (admin spawn). Keine kaputte Zelle, kein Breach. machen ja manche teamler schon wäre cool soetwas richtig ab und zu mal einzuführen.
- Zurück bleibt nur das Gefühl: Irgendetwas stimmt hier nicht RP Aspekt

Nutzen im RP:

- Spieler sind verunsichert fangen an selbst Theorien zu entwickeln.
- Fördert Intrigen und gegenseitiges Misstrauen bzw zusammenhaltund skepsis (spieler stehen nicht nur stundenlang rum bis was passiert) wenn es soweit ist könnten sich die spieler gegenseitig sowas sagen wie = (Du spinnst, da war niemand! / Ich hab's gesehen!).

3. SCP-079, der über Funk Stimmen nachahmt

Konzeptname: SCP-079 – „Das Signal“

Beschreibung:

SCP 079 (könnte das **Funkgeräte, Lautsprecher oder Durchsagen** manipulieren. oder

Es ahmt **Stimmen** nach bzw spricht wie auf anderen sites nur mehr interaktionen/vorlagen für das sprechen

Beispiele:

- Ein Guard hört eine Stimme über Funk/oder direkt bei ihm: „Komm schnell zur LCZ, allein.“ → Falle.
- Medics hören einen Notruf über Funk, eilen hin, aber es ist niemand dort.
- es läuft plötzlich eine Durchsage: z.b Alle Mitarbeiter sofort Zum Bunker obwohl nichts ist

Effekte:

- Verwirrung, Misstrauen, Chaos. rp horror aspekt

- Teams müssen **prüfen, ob ein Befehl echt ist** (z. B. nur durch Sichtkontakt oder FD Codes funken an M/HM) (RP zusammenarbeit).
- RP-Konflikt: Wem vertraut man? Wer folgt der falschen Stimme?

Gameplay-Idee:

- SCP 079 muss nicht unbedingt als Model existieren. Ein Admin oder ein Spieler könnte es im Hintergrund (eventberuf wie schon auf anderen sites) „steuern“, indem er im Funk spricht oder Nachrichten faked.

Damit bleibt es **mystisch und unberechenbar**, perfekt für Horrormäßiges-RP.