

Официальный регламент турнира "Pro League" по Warcraft 3: Reforged



1. Основные положения

- 1.1. Название: "Pro League"
- 1.2. Дисциплина: Warcraft 3: Reforged
- 1.3. Формат: Командный турнир (лига)

2. Призовой фонд и награды

5.1. Распределение призовых:

- фонд делится между всеми командами пропорционально занятым местам

5.2. Увеличение призового фонда возможно через:

- <https://matcherino.com/tournaments/149891> для иностранцев;
- 5536913855259319 “Тинькофф” для пользователей из России.

3. Структура и формат турнира

3.1. Основной этап продолжается 2 месяца. Все зарегистрированные команды будут находиться в одной группе и сыграют по 2 матча с каждой командой (в два круга).

3.2. После окончания регистрации будет сформировано расписание на весь период лиги. Перенос матчей возможен только после согласования с организаторами лиги.

3.2. Формат проведения матчей:

1 месяц (первый круг):

- стандартный режим (выбор расы);
- матчи проводятся в формате BO3 (4 матча 1v1 + 1 матч 2v2). Стартовые карты во всех матчах первого круга 1v1 - Hammerfall (HF), Echo Isles 2.0 (EI 2), Tidehunters (TH), Last Refuge (LR), 2v2 - Twisted Meadows (TM),
- подача лайн-апов судьям лиги осуществляется не позднее чем за 2 часа до начала матча в виде текста:

Название команды, дата проведения матча, состав игроков на 1v1 матчи: Hammerfall (HF) - Ник игрока (Paca), Echo Isles 2.0 (EI 2)- Ник игрока (Paca), Tidehunters (TH) - Ник игрока (Paca), Last Refuge (LR) - Ник игрока (Paca), 2v2 - Twisted Meadows (TM)- Ники игроков (Пасы).

- дальнейшие карты определяют проигравшие игроки;
- замена игроков (лайн-апа), после установленного времени, разрешается по согласованию с судьей лиги. Игрок замены обязан быть зарегистрирован за команду;
- маппул 1v1: Last Refuge (LR), Hammerfall (HF), Twisted Meadows (TM), Terenas Stand LV(TS), Shallow Grave (SG), Echo Isles 2.0 (EI 2), SpringTime (ST), Tidehunters (TH);
- Маппул 2v2: Circle of Fallen Heroes, Gnoll Wood (GW), Hellfire Plateau (HP), Hillsbrad Creek (HC), Lost Temple (LT), Turtle Rock (TR), Twisted Meadows (TM);

3.3. Подсчет очков происходит по системе:

- за победу со счетом 2-0 в матче (3 очка команде, игрок которой победил)
- за победу со счетом 2-1 (2 очка команде, игрок которой победил, 1 очко проигравшей команде за победу в одной игре).
- в случае неявки отдельного игрока на клан вар, победа в его матче со счетом 2-0 присуждается сопернику.

3.4. 2 месяц (второй круг):

- All Random режим;
- все матчи проводятся в формате BO1 ATR, которые играют поочередно на выбывание (сначала 4 игры 1v1, потом две игры 2v2). Стартовая карта для 1v1 War Hail (WH). Лайн-апы от команд передаются судьям лиги не позднее чем за 2 часа до начала матча в виде текста (один и тот же игрок не может участвовать за обе команды 2v2): Название команды, дата проведения матча, Ник игрока (War Hail), Player 2 - ник игрока, Player 3 - Ник игрока, Player 4 - ник

игрока, Players 2v2 - Ники игроков (Пасы), Players 2v2 - Ники игроков (Пасы).

- в последующих играх карту выбирает новый противник, пришедший на смену проигравшему (1v1, 2v2);
- Маппул 1v1 - War Hail (WH), Scrimmage (SM), Yharnam (YN), Boulder Vale (BV); Pine Barrens (PB), Icemonde Burlums (IB), Devils Forest (DF);
- маппул 2v2: Gnoll Wood (GW), Lost Temple LV (LT), Twisted Meadows (TM), Kaldrassil (KD), Shattered Exile (SE);
- маппул 4v4 Wellspring Temple (WT).
- подсчет очков происходит по системе:

за победу на карте (2 очка команде, игрок которой победил)

- В случае неявки отдельного игрока на клан вар, победа в его матче присуждается сопернику.

3.5. Определение победителей:

- победители определяются по сумме очков за весь турнир
- призовые распределяются между всеми командами-участницами

3.6. Дополнительная информация:

- в рамках одного ВОЗ раса меняться не может;
- пауза во время матча не должна превышать 10 минут;
- если организатор(судья) захотел поучаствовать в игре и озвучил это, то необходимо его дождаться;
- дополнительных зрителей, кроме организаторов, непосредственных участников клан вара и официальных стримеров в матчи не допускаются. Просмотры через FLO;

- перед запуском игры оставляйте стандартный delay 180 секунд для FLO;
- в случае, если в игре у одного игрока произошел дисконект до 3 минуты, то игра переигрывается автоматически. В случае если игра разорвалась на более поздней стадии - решение о переигровке принимают судьи;
- игроки безоговорочно соглашаются соблюдать правила и положения, а также решения, принятые главными администраторами и организаторами турнира. Применение этих правил и положений находится в исключительной компетенции администраторов. Любые принятые решения могут отменять следующие правила и положения для сохранения духа соревнования. Игроки всегда должны следовать инструкциям администраторов;
- каждый игрок признает право администраторов изменять эти правила и положения в любой момент и без предварительного уведомления;
- от каждого участника требуется проявлять должный уровень уважения и дружелюбия по отношению к другим игрокам и администраторам. Оскорбления и несправедливое или неуважительное поведение по отношению к администраторам и другим игрокам недопустимы.

4. Составы и трансферы

4.1. Состав команды:

- основные игроки: от 4-х игроков в команде;
- один игрок может представлять только одну команду за сезон

4.2. Регистрация составов:

- не позднее чем за 3 дня до начала турнира через Discord
- формат подачи:

[Pro League]

Команда: [Название]

Состав команды: [Ники и расы игроков]

Капитан: @DiscordID

4.3. Трансферное окно:

- открывается 1 раз между сезонами (5 календарных дней)

- Правила:

- можно подписать до 2 новых игроков;

- возможен обмен 1 игроком (при взаимном согласии);

- игрок может сменить команду только 1 раз за окно;

Оформление:

- заявки подаются в #transfers Discord

- формат:

[ТРАНСФЕР]

Команда: [Название]

Приход: [Ник] (из [команда]/свободный агент)

Уход: [Ник] (при наличии)

Капитан: @DiscordID

5. Технические требования

5.1. Обязательные условия:

- использование официального клиента W3Champions. В случае невозможности (неполадок W3C) игры могут проводиться на Battle.net;
- запрещены модификации интерфейса и макросы.

5.2. Связь:

- все участники обязаны состоять в официальном [Discord-сервере](#)
- ники в Discord: [Команда] Nick (Роль)

6. Нарушения и санкции

6.1. Типы нарушений:

- несвоевременная подача состава (штраф 1 очко)
- несанкционированные трансферы (штраф 6 очков)
- неспортивное поведение (штраф 3 очка)
- оскорбление соперника (штраф 1 очко)
- несыгранный матч (присуждение в матче поражение 2:0)

6.2. Апелляции:

- подаются в течение 1 часа после матча

7. Заключительные положения

7.1. Организаторы оставляют право:

- вносить изменения в регламент с уведомлением за 6+ часов
- отстранять участников за грубые нарушения

7.2. Участие в турнире означает согласие со всеми пунктами регламента

7.3. Организаторы и судьи турнира в праве принимать любые решения по вопросам, которые не прописаны в данном регламенте, основываясь на принципе "честной игры".

Примечание: Все обновления регламента публикуются в официальном Discord-канале турнира. Капитаны команд несут ответственность за ознакомление своих игроков с изменениями.