評審標準

一、評審方式

1. 能力組：採用CodePro獨家線上評測系統「CoBrainy Ai」進行評分，滿分為100，若有同分時情，則以完成時間為排序順位，作業時間越短則順位越前面。
2. 遊戲組與動畫組：評審採序位法作業方式，第一階段評審個人依參考評分標準自行評定成績後核算出順位。第二階段以序位法將所有評審提供之序位加總，總和由小到大依序排列序位，總和最小者為第一序位。
3. 第三階段依大會提供名額劃分金、銀、銅獎及佳作名次，並做最後決議公告。（給獎名額不得更動，若有同分疑義，由評審團以投票方式作成決議。）
4. 評審將邀請有「國小相關現場指導經驗」或「為該領域專家學者或現場教師」人員作為代表。

二、評審標準：建議配分表與評分指標說明如附件**1**。

附件**1**

遊戲組評分標準				
項目	運算思維能力 (技術力、技能)	主題表達分享 (表達力、知識)	多元創造運用 (創造力、情意)	特殊加分 (特殊性、例外)
比重	建議比重30%	建議比重30%	建議比重30%	建議比重10%
說明	程式寫作技巧是否使用運算思維模式。 運算思維呈現： 1.拆解 2.演算法 3.抽象化 4.模式識別 5.資料處理 程式寫作方式： 1.撰寫說明 2.視覺化 3.模組化 4.多工好效能 5.正常運作	問題解決及表達方式是否優良有說服力。 包含： 操作說明完整 遊戲結構完整 角色符合主題 藝術美感呈現 音樂音效搭配 操作動作順暢 遊戲情節腳本 詮釋解決問題 呈現學習過程 過關層次安排 遊戲深化學習 知識內容正確	運用各種創意或教育理論令人驚艷或互動方式產生真學習。 創造力表現 變通性 獨特性 流暢性 可行性 適切性 教育理論 多元智慧 多觀感官學習 高層次思考	前述三項分數不足以表達部分例如： 遊戲化 八角原則 (主動) 使命感 發展與成就 創造和回饋 所有權 (被動) 社會影響 稀缺性 不確定性 損失趨避

動畫組評分標準				
項目	運算思維能力 (技術力、技能)	主題表達分享 (表達力、知識)	多元創造運用 (創造力、情意)	特殊加分 (特殊性、例外)

比重	建議比重30%	建議比重30%	建議比重30%	建議比重10%
說明	程式寫作技巧 是否使用運算 思維模式: 運算思維呈現: 1.拆解 2.演算法 3.抽象化 4.模式識別 5.資料處理 程式寫作方式: 1.撰寫說明 2.視覺化 3.模組化 4.多工好效能 5.正常運作	問題解決及表 達方式是否優 良有說服力, 包含 腳本契合主題 動畫結構完整 角色符合主題 藝術美感呈現 音樂音效搭配 角色動作流暢 詮釋解決問題 呈現學習過程 劇情層次安排 作品深化學習 知識內容正確 作品表達完整	運用各種創意 或教育理論令 人驚艷或互動 方式產生真學 習。 創造力表現 變通性 獨特性 流暢性 可行性 適切性 教育理論 多元智慧 多感官學習 高層次思考	前述三項分數 不足以表達部 分, 例如: 互動性 表現技巧 正向思考鼓勵 原創性 創造不同體驗