

REGOLAMENTO NeoVerse Roleplay



! DEFINIZIONI E REGOLE !

1. **FAIL RP**: Uscire dal ruolo del tuo personaggio, azioni irrealistiche o forzate che nella quotidianità non si verificherebbe. Valuta bene le tue azioni e rispetta il tuo BackGround.
 2. **POWERGAME**: ovvero azioni che sfruttano meccaniche di gioco per compiere azioni verosimili, ad esempio prendere il volo con un'automobile utilizzando rampe/colline/montagne.
 3. **VDM**: non è permesso uccidere/investire un altro player con l' utilizzo di un veicolo.
RDM: non è permesso uccidere un player senza una valida motivazione Rp.
 4. **METAGAME**: non è permesso utilizzare informazioni ottenute al di fuori dell' Rp, per esempio su chat ooc oppure dalle live su qualsiasi piattaforma.
 5. **NO FEAR**: non sarà tollerato il **no fear** cioè non ruolare opportuna paura in OVVIE situazioni che la esigono. Clip di rapimenti o arresti in cui verrà forzata l'azione comporteranno delle penalità da medie a gravi compreso il PERMADEATH del personaggio.
 6. È vietato lo **Stream Sniping** cioè guardare le live mentre si è in gioco per sfruttarne vantaggio.
 7. E' vietato il revenge Kill, mixchat, car surf, carjack, carkill, bunnyhop.
 8. **E' SEVERAMENTE VIETATO** fare battute considerate di poco gusto o atte a offendere sesso, genere, religione o allusioni verso altri player. E' vietato il catcalling. Cercate di rispettare sempre gli altri player e in caso serva fate valere le vostre ragioni in assistenza.
 9. **E' VIETATO** abusare di eventuali **bug e glitch**. **Chiunque scopra un problema si rechi in assistenza o lo comunichi allo Staff.**
 10. **SLOG IN AZIONE**: E' VIETATO uscire dal gioco per NON ESSERE LOOTATI o per SFUGGIRE a rapimenti o ELUDERE dei controlli.
 11. **COMBAT LOG**: E' VIETATO entrare in gioco per aggiungersi ad un'azione già iniziata.
 12. **CHAT OOC**: non è prevista la chat OOC in game (troverai le informazioni per gestire le azioni nella sezione:  **AZIONI ILLEGALI E FREEROAM** .
-

13. RAPIMENTI:

- se durante un rapimento la vittima viene **ATTERRATO** sarà possibile ripristinare la sua salute usando l' item medikit **MA** in caso la vittima **PERDA CONOSCENZA** non sarà possibile rialzarlo per continuare l' azione.
- non sarà tollerato in nessun modo il **RIFIUTO DI TOGLIERSI LA MASCHERA** soprattutto dopo aver usato /me opportuni.
- non è consentito **LOOTARE** il rapito a meno che non ci sia una buona motivazione RP (a parte cibo e acqua se serve). E' consentito invece. perquisire, disarmare, prendere anche momentaneamente tutti gli oggetti che saranno restituiti alla fine dell' azione.

REG. ASSISTENZE

Le **ASSISTENZE** presenti sono di 3 tipi:

1. **Assistenza Tecnica:** (Problemi-Informazioni-Bug-Segnalazioni-Rimborsi) Per i rimborsi sarà necessario allegare prove screen o video (con data) oltre che la descrizione del problema. **ATTENZIONE:** Chiunque verrà sorpreso approfittando per un rimborso illegittimo verrà bannato per un minimo di 7gg.
2. **Assistenza Azioni:** occorre avere una prova video già esportata pronta per essere visionata da un MODERATORE o ADMIN. Dopodichè aprire un ticket allegando eventuali file e elencando i problemi. l'Esito delle assistenze potrà essere rivalutato da un admin tramite ticket UNA sola volta.
3. **Assistenza Donazioni:**

REG. LAVORI WL e NON

REG. SAFE ZONE

SAFEZONE: sono zone in cui **NON** è permesso svolgere azioni illegali.

- Ospedale, negozio vestiti, parrucchiere e tatuaggi sono considerate **SAFEZONE**.

SEMI SAFEZONE:

- **STAZIONE DI POLIZIA:** è considerata una semi-safezone e sarà possibile svolgere azioni all' interno solo su approvazione dello staff attraverso ticket e con valide motivazioni RP.

Minimo Poliziotti 8

Massimo Criminali 8

Si potranno usare tutte le armi disponibili, giubbotti e caschi.

NOTA BENE: Se i criminali perdono l' azione e vengono arrestati dovranno affrontare il processo per terrorismo con conseguente Permajail se sopravvivono alla sparatoria.

Tutti i poliziotti che prenderanno parte o entreranno in servizio dopo l' inizio dell'azione dovranno arrendersi, senza estrarre l' arma e mettersi a riparo.

- **i LOCALI** sono **SEMISAFE** luoghi di ritrovo per civili dove possono trovare ristoro e/o rilassarsi dopo il lavoro, mentre le gang e le fazioni non sono ben viste all' interno. Con validi motivi RP potranno essere svolte azioni all' interno utilizzando armi bianche o pistole (queste ultime solo per intimidire) **NON SARA' CONSENTITO SPARARE ALL' INTERNO DEI LOCALI O NEI PRESSI ALL' ESTERNO.** Non sarà consentita nessun tipo di rapina, rapimento, azione freeroam, azione a scopo di loot.

REG. PERMADEATH

PERMADEATH: Consiste nella morte permanente del personaggio e per essere richiesta e approvata dallo staff deve avere i seguenti requisiti:

1. Avere almeno 10 motivi validi e documentati.
2. Aprire un ticket permadeath dove verranno elencati i motivi e esposte eventuali clip o screen a favore della richiesta.
3. Il richiedente deve partecipare al Permadeath, avrà 1 sola possibilità per tentare nell'impresa e 1 settimana di tempo dall'approvazione.
4. Tutti i partecipanti al Permadeath saranno soggetti allo stesso in caso di perdita di conoscenza.

DEFAZIONAMENTO: l'Esponente delle fazioni illegali può eseguire il Permadeath senza ticket con anche 1 motivazione grave recandosi in assistenza e facendo visionare eventuali prove a favore della richiesta.

NO FEAR: non sarà tollerato il **NO FEAR** cioè non ruolare opportuna paura in OVVIE situazioni che la esigono. Clip di rapimenti o arresti in cui verrà forzata l'azione comporteranno delle penalità da medie a gravi compreso il PERMADEATH del personaggio.

REG. POLIZIA

La **POLIZIA** è una fazione legale in quanto tale non verrà tollerato alcun atteggiamento non consono/prepotente verso qualunque player. Questa fazione dovrà mantenere un comportamento assertivo e professionale.

FERMI STRADALI:

-**Modalità**: Il fermo stradale potrà essere eseguito sia con posti di blocco sia intimando l'Alt al guidatore.

-**Proprietà Veicolo**: I veicoli rubati dagli NPC o veicoli DI PROPRIETA' in cui non corrispondono i nomi del guidatore e intestatario non comporteranno reato/motivo di arresto/perquisizione a meno che non si venga colti nel momento del furto del veicolo o in caso ci sia una denuncia a carico del proprietario. Ovviamente il guidatore dovrà essere in possesso dei documenti o della patente in caso contrario ci sarà motivo di perquisizione/sanzioni amministrative e se necessario comporterà motivo di arresto.

-**Targa Falsa**: Questo item è un mezzo per nascondere la vera targa di qualsiasi veicolo di proprietà o no? Nel momento in cui si viene fermati, dopo avere usato l' item targa falsa, la proprietà del veicolo risulterà sconosciuta, quindi sarà motivo di approfondimento da parte della **POLIZIA** ma a meno che non ci sia... (da finire)

-**Ingaggio ad un fermo**: Servirà un valido motivo rp per ingaggiare ad un fermo stradale, (reati classe A, indagini in corso, essere latitanti). considerando che la polizia dispone di mezzi efficaci contro i criminali si dovrà considerare bene e ruolare opportuna paura prima di ingaggiare.

REG. MEDICI

faz. MEDICI:

1. è una **Fazione neutrale**.
2. In quanto neutrale non potrà riportare informazioni acquisite in servizio a nessuna delle altre fazioni poiché vincolata dal segreto professionale, fatta esclusione per eventuali indagini della polizia con testimonianze o accessi alle cartelle cliniche.
3. Il **medico** che dimostrerà impegno nel suo ruolo avrà la possibilità, attraverso ticket approvato da un ADMIN, di essere corrotto assumendosi i rischi che ne derivano.
- 4.

AZIONI ILLEGALI E FREEROAM

Lo scontro tra due FAZIONI viene considerato **AZIONE** che inizia nel momento dell'ingaggio e terminerà quando tutti i componenti di un'organizzazione sono a terra.

Al **TERMINE** scriverai in chat gli unici comandi possibili:

1. **/azione full** (per chiedere il full di un campo)
2. **/azione si** (se è finita/se il campo è full)
3. **/azione no** (se non è finita/se il campo non è full)
4. **/azione finita** (domandare se l'azione è finita)
5. Il numero massimo di partecipanti in un'azione è:
 - **10** componenti per **Fazione Illegale**.
 - **12** agenti di **Polizia**.
6. allontanarsi dal raggio di 400m che delimita l' azione sarà considerato disingaggio per tutte le fazioni coinvolte e non potranno prenderne nuovamente parte.
- 7.
8. **E' VIETATO ESTORCERE DENARO** ad un player obbligandolo a ritirare i soldi dalla **BANCA/attraversoBONIFICI/FATTURE**.
- 9.

REG. FURTI E RAPINE

ILLEGALE / RAPINE :

- FURTO AUTO
- FURTI CASE
- 24/7 & LIQUORS
- GABRIELA
- GIOIELLERIA
- FLEECA
- BLAINE
- PACIFIC
- ASSALTO AL PORTAVALORI

REG. DROGHE

si ricordano i seguenti comandi chat per le azioni nella sezione  **AZIONI ILLEGALI E FREEROAM** .

10. **/azione full** (per chiedere il full di un campo)
11. **/azione si** (se è finita/se il campo è full)
12. **/azione no** (se non è finita/se il campo non è full)
13. **/azione finita** (domandare se l'azione è finita)

CAMPI DROGA:

- sono considerati **ZONE ROSSE.**
- con rispettivo **raggio di 400m.**

- è consentito l'uso esclusivo di furgoni e fuoristrada(compresi veicoli VIP) per il trasporto di droghe.
- è consigliato registrare le azioni interamente per rendere possibile una eventuale valutazione in assistenza in caso di evenienza.
- è VIETATO raccogliere/processare dalle ore 04:00 alle ore 12:00.

REG. FAZIONI ILLEGALI

CARTELLO:

MAFIA:

ORGANIZZAZIONE CRIMINALE:

GANG DI STRADA: