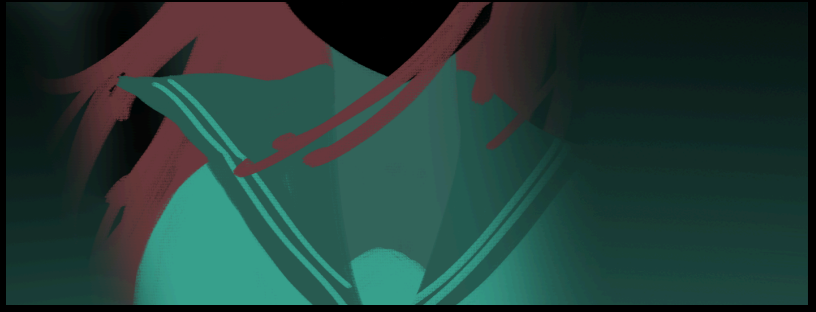


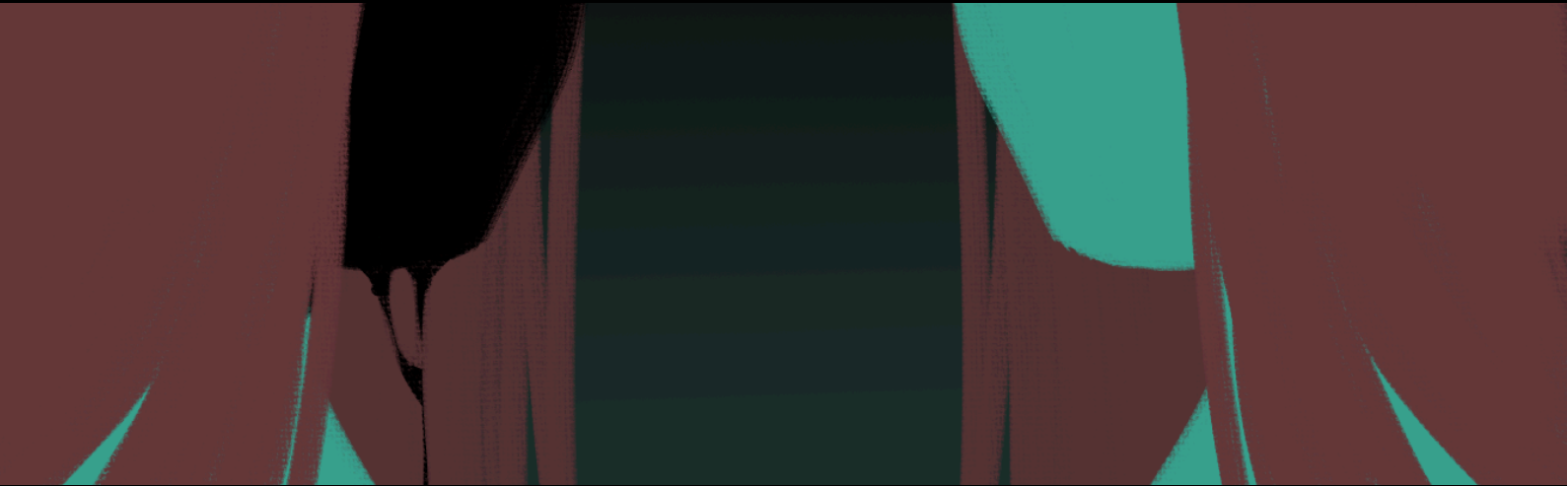
#KMI_TimeCapsules



สมุดโน้ตที่เคยทำลายเมื่อสิบปีก่อน
กลับโผล่มาอยู่ในลิ้นชักที่ทำงาน



ตนเองในวัยสิบเจ็ดที่ยืนยิ้มอยู่ท่ามกลางฝูงชน



ใบหน้าที่เราเริ่มบิดเบี้ยวเมื่อมองเข้าไปในกระจก...

บางสิ่งบางอย่างที่ทำให้ความรู้สึกคุ้นเคยเริ่มคลี่คลายกลับมาอีกครั้ง



ในโลกยุคอินเทอร์เน็ตที่รวดเร็วจนจิตใจไม่อาจก้าวตามทัน ยุคที่
ผู้คนเดินทางอย่างเร่งรีบเสมอ...

กลับไปสู่ชีวิตที่ครั้งหนึ่งเคยคิดเพียงว่าจะอยู่ร่วมกับเหตุการณ์ลึกลับแสน
น่ารำคาญพวกนี้ได้อย่างไร

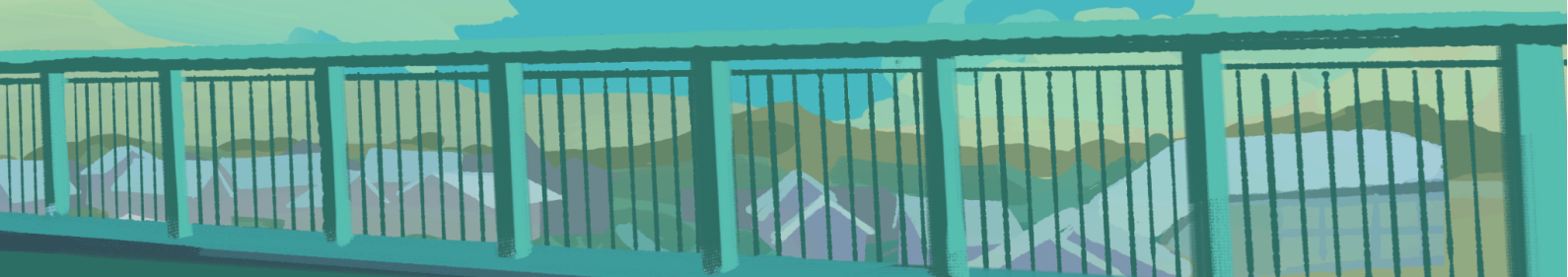
ราวกับเป็นสัญญาณ

ไม่ว่าคุณจะเป็นใคร ทำอะไร อยู่ที่ไหน...
และต่อให้คุณจะกลายเป็น “อะไร” ไปแล้วก็ตาม

ก็มีเสียงเรียกให้คุณกลับไป



สู่สถานที่ซึ่งเหตุการณ์เหนือธรรมชาติเกิดขึ้นซ้ำแล้วซ้ำเล่าจนเกิดเป็นความชินชา

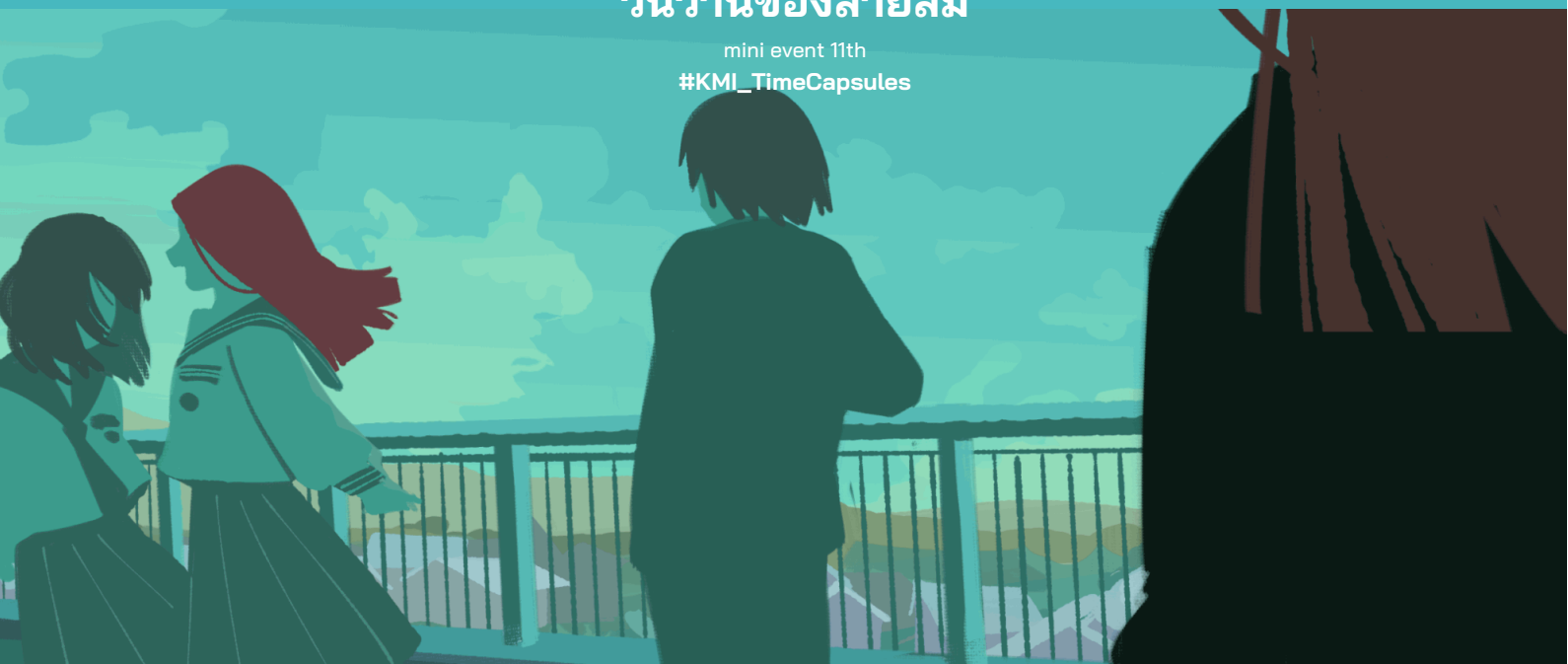


風の往日

วันวานของสายลม

mini event 11th

#KMI_TimeCapsules



กาลเวลาค่อย ๆ ไหลผ่าน แต่สิ่งที่ฝากไว้ใต้ต้นไม้ต้นนั้น ยังคงหยุดนิ่งอยู่ที่เดิม เมื่อได้สบตาเธออีกครั้ง ความทรงจำที่เคยเลือนรางก็กลับมาเด่นชัดในใจ

ในวินาทีนั้นผมถึงได้เข้าใจว่า ไทม์แคปซูล ไม่ได้เพียงแค่เก็บอดีตเอาไว้ แต่มันพาเรากลับมาเจอกันอีกครั้ง

เบื้องต้น

แฮชแท็กอีเว้นท์ : #KMI_TimeCapsules

ตัวละครที่สามารถเข้าร่วมกิจกรรม : ทุกตัวละคร

ระยะเวลา (ไทม์ไลน์จริง) :

- เริ่มตั้งแต่วันที่ 1 เม.ย. สิ้นสุดกิจกรรมวันที่ 7 เม.ย.
- เล่นย้อนหลังได้ไม่มีกำหนดเวลา

ระยะเวลา (ไทม์ไลน์คอมมู) : วันที่ 26 มีนาคม ปี 2026

การแต่งกาย : กึ่งทางการ



การกลับมาพบกัน

ช่วงก่อนวันที่ 26 มีนาคม อดีตนักเรียนโรงเรียนคูเมอิหลายคนก็เริ่มพบเจอกับเรื่องประหลาด ไม่ว่าจะเป็นสิ่งของที่เคยทำหายไปกลับคืนมา ภาพในกระจกที่ค่อย ๆ บิดเบี้ยว หรือแม้แต่เสียงร้องของแมวข้างหู ทุกเหตุการณ์ราวกลับกำลังเรียกร้องให้พวกเขากลับไปยังที่แห่งนั้น

รายละเอียด

- ❖ ตัวละครต่างพบเจอเหตุการณ์ประหลาดและความตึงเครียดเพิ่มขึ้นเมื่อเข้าใกล้วันที่ 26 มีนาคม 2026
- ❖ แม้ตัวละครจะกลายเป็นวิญญาณหรือสิ่งลึกลับไปแล้วก็สามารถกลับมาได้
- ❖ อาจารย์และบุคลากรบางท่านที่ย้ายออกไปแล้วก็พบเจอเช่นกัน

งานเลี้ยงรุ่น

งานเลี้ยงรุ่นจัดขึ้นเพื่อให้ผู้ที่เคยสำเร็จการศึกษาในรุ่นที่ 42, 43, 44 และบุคลากรได้กลับมาเยี่ยมเยียน ร่วมกันสังสรรค์ พบปะแลกเปลี่ยนเรื่องราวและระลึกถึงวันวาน โดยจะมีกิจกรรมต่าง ๆ ที่จัดไว้อย่างเรียบง่ายแต่ก็เต็มไปด้วยความหมาย

งานครั้งนี้ไม่ได้เป็นเพียงการรวมตัว แต่ยังเป็นช่วงเวลาที่ได้หยุดพักจากความวุ่นวาย แล้วหวนกลับมาเชื่อมโยงกับความทรงจำที่เคยมีร่วมกันอย่างเรียบง่ายและอบอุ่นอีกครั้ง

เบื้องต้น

สถานที่ : หอประชุม

การแต่งกาย : กึ่งทางการ

อาหารและเครื่องดื่ม : อาหารบุฟเฟต์ ของหวาน และเครื่องดื่มต่าง ๆ



กำหนดการณ์

วันที่ 26 มีนาคม 2026

13:00

- ❖ ศิษย์เก่าและบุคลากร เข้าร่วมงาน
- ❖ กล่าวเปิดงานโดยอดีตผู้อำนวยการและผู้อำนวยการคนปัจจุบัน

13:30

- ❖ เปิดวิดีโอรำลึกความทรงจำของสมัยเรียน

14:30

- ❖ ช่วงเวลาสังสรรค์
- ❖ แยกย้ายไปทำกิจกรรมตามสะดวก

19:00

- ❖ กล่าวปิดงานและกล่าวอำลา
- ❖ แยกย้ายกันไปตามหาแคปซูล
- ❖ After party

กิจกรรมในงาน

❖ พุดคุยสังสรรค์

- การได้กลับมาล้อมวงแบ่งปันเรื่องราวที่ขาดหายไปในช่วงหลายปีที่ผ่านมา รวมถึงเรื่องเก่า ๆ อย่างวีรกรรมที่เคยได้ทำเอาไว้สมัยเรียนที่นึกถึงที่ใครก็ยังเรียกเสียงหัวเราะได้เสมอ

❖ ถ่ายภาพที่ระลึก

- เทมเพลตضمถ่ายรูป
- รวมตัวกันถ่ายรูปกับบรรยากาศที่คุ้นเคย ทั้งภาพเดี่ยวหรือภาพหมู่ เก็บเป็นความทรงจำและรอยยิ้มของทุกคนไว้ในความทรงจำว่าครั้งหนึ่งเราเคยกลับมาพบกันที่นี่อีกครั้ง



ซินด์ันสุมพร้อมถ่ายรูป!

ซินด์ันสุมเหตุการณ์ลึกลับในงานเลี้ยงรุ่น

❖ พบปะอาจารย์

- การได้พูดคุยกับอาจารย์ที่รัก ร่วมมอบของขวัญแทนคำขอบคุณ ถวายไถ่สารทุกข์สุกดิบและบอกเล่าเรื่องราวชีวิตในปัจจุบัน ทั้งความสำเร็จและความภาคภูมิใจ

❖ เขียนจดหมายถึงตัวเองในอดีตและตัวเองในอนาคต

- เขียนจดหมายถึง “**ตัวคุณในวันวาน**” และ “**ตัวคุณในวันข้างหน้า**” บอกเล่าความรู้สึก ประสบการณ์ สิ่งที่ได้เรียนรู้ และสิ่งที่อยากส่งต่อข้ามกาลเวลา
- จดหมายถึงอนาคตจะถูกเก็บรักษาไว้ และจะถูกเปิดออกอีกครั้งในอีก **10 ปีข้างหน้า**
- ส่วน**จดหมายถึงอดีต** จะถูกเก็บไว้โดยอดีตสถานักเรียน

ถึง ตัวตนในวันวาน	ถึง ตัวตนในวันข้างหน้า
รายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับจดหมาย	

❖ เปิดแคปซูล

**“ถึงเวลาที่จะหวนกลับไปค้นหาความทรงจำจากตัวคุณในอดีต
สิ่งที่คุณเคยฝากฝังให้ผืนดินดูแล กำลังรอวันที่จะถูกเปิดออกอีกครั้ง ”**

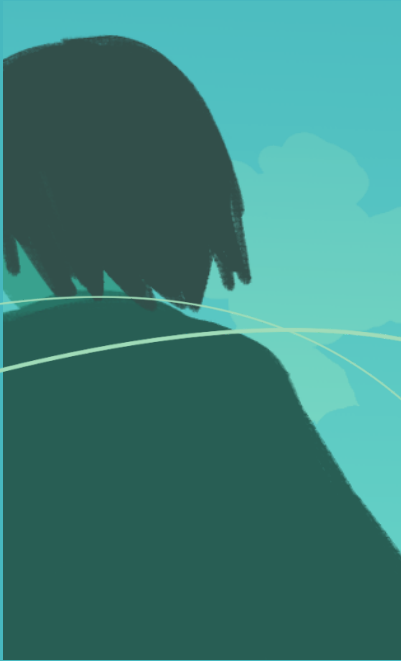
เมื่อถึงช่วงเปิดโหม้แคปซูล ขณะเปิดกล่องออก แสงวาบปริศนาก็พลันปรากฏขึ้นตรงหน้า ก่อนที่จะรู้สึกตัวก็ถูกพาย้อนเวลากลับไปยังวันที่ตนเองได้ฝังแคปซูลไว้ซะแล้ว!

อย่างไรก็ตาม การย้อนเวลานี้ **ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงเหตุการณ์ในอดีตได้** หรือกล่าวคือตัวละครไม่สามารถแทรกแซง แก้ไข หรือทำให้โหม้ไลน์เปลี่ยนไปจากเดิม

แนวทางการเล่น :

- สามารถวาด / โรลเพลย์การ “กลับไปอยู่ในเหตุการณ์วันนั้น” ได้
- สามารถเห็น “ตัวเองในอดีต” และเหตุการณ์เดิมที่เคยเกิดขึ้น
- สามารถโต้ตอบกับตัวละครอื่นที่ย้อนเวลามาด้วยกันได้
- **ไม่สามารถโต้ตอบกับอดีตหรือสร้างผลกระทบต่อเหตุการณ์นั้นได้** (เช่น คุยกับตัวเองในอดีตแต่อีกฝ่ายไม่รู้ / ไม่มีผลต่ออดีต)

เมื่อเหตุการณ์ในอดีตสิ้นสุดลง ตัวละครจะกลับสู่ปัจจุบันตามเดิม



แคปซูลกาลเวลา

“ ช่วงเวลาที่เรียบง่ายในปัจจุบัน จะกลายเป็นสิ่งล้ำค่าในห้วงเวลาของอนาคต ”

แม้ในทุก ๆ ปี นักเรียนจะร่วมกันฝังแคปซูลเอาไว้ในสถานที่ลับของตนเอง แต่ในปี 2016 นั้นเป็นปีที่พิเศษกว่าปกติ **ทางโรงเรียนได้มีการแจกจ่ายกล่องสแตนเลสให้กับนักเรียนเพื่อไว้สำหรับฝังไทม์แคปซูล**

โดยที่นักเรียนไม่รู้ไม่ว่าแคปซูลกาลเวลานี้เป็นของจริง



รายละเอียดแคปซูลกาลเวลา

- แคปซูลกาลเวลาซึ่งได้รับมาจากเอเลียนเมื่อวันงานกีฬาสี หากใช้ผิดจุดประสงค์ ความสามารถดั้งเดิมจะถูกทำลายและมันจะไม่ต่างจากกล่องสแตนเลสทั่วไปเลย
- มีตั้งแต่ขนาดเล็กที่พอจะใส่สิ่งของได้แค่มือก็ขึ้น ไปจนถึงกล่องขนาดใหญ่ที่นำจะใส่สิ่งของของคนทั้งห้องเรียนได้ นักเรียนสามารถหยิบกล่องไปใช้ได้ตามที่ต้องการ
- **ความสามารถ :**
 - แคปซูลจะสามารถเปิดได้เมื่อเวลาผ่านไป 10 ปี เท่านั้น เมื่อฝังมันในวันปัจฉิมนิเทศ(26 มีนาคม ปี2016) มันจะเปิดได้ก็ต่อเมื่อเวลาล่วงผ่านถึงวันที่ 26 มีนาคม ปี2026 เท่านั้น
 - สิ่งของที่อยู่ในโหม้แคปซูลจะถูกหยุดเวลาเอาไว้จริง เมื่อเปิดกล่องออกคุณจะได้พบกับสิ่งของที่ถูกฝังในวันที่ 26 มีนาคม ปี2016 เหมือนเดิมทุกประการไม่เก่าลงเลยแม้แต่หน่อย
 - หากสัมผัสสิ่งของในกล่อง ร่างจิต ของคุณจะถูกย้ายกลับไปยังอดีต(ในวันที่ฝังโหม้แคปซูล) ร่างจิตของคุณจะกลับมาสู่ช่วงเวลาปัจจุบันเมื่อสิ้นสุดวัน
 - ความหมายของร่างจิต : จิตวิญญาณภายในมนุษย์ที่แยกจากกายหยาบ คุณสามารถเดินชมเมืองในปี 2016 ได้โดยที่ไม่มีใครมองเห็นคุณ แม้กระทั่งผู้มีสัมผัสที่ 6 ก็ไม่อาจมองเห็นคุณได้ เดินทะลุผ่านสิ่งของ ไม่สามารถยุ่งเกี่ยวกับอดีตได้ **ทำได้เพียงชมความงามของอดีตเท่านั้น**



#KMI_ThirdPerson_IF - END : บุคคลที่
สาม



#KMI_ThirdPerson_IF



“ ป๊อปโปะ ป๊อปโปะ เอเลี่ยนนะมียู่จริงนะ ! ”

ending : ThirdPerson

#KMI_ThirdPerson_IF

2016

xx มกราคม

หลังจากที่การแพร่ของสัญญาณปีปโปะป๊อปโปะถูกระงับ ทุกอย่างก็กลับไปเป็นเช่นเดิม บางคนก็ยังจำเรื่องราวที่เกิดขึ้นได้ บางคนก็จำอะไรไม่ได้เลย...

ไม่กี่สัปดาห์ต่อมาก็มีการประกาศตามหา “นักเรียนที่หายตัวไป” นักเรียนชั้นปี 1 จากโรงเรียนคูเมอิ คาวาโนะ ไมนิจิ (河野 毎日)

...แต่ก็ไม่มีข่าวคราวอะไรเพิ่มเติมเกี่ยวกับคดีของเธออีก

2026

26 มีนาคม

หลังจากที่งานเลี้ยงจบลง อดีตสภานักเรียนกำลังวิ่งวุ่นเพื่อตามหา “จดหมายถึงตนเองในอดีต” ที่ศิษย์เก่าเพิ่งเขียนส่งกันเข้ามา นำประหลาดที่มันหายไปทันทีหลังจากงานเลี้ยงจบลง และคนที่นำมันกลับมาได้ก็คืออดีตประธานนักเรียน

“ พอดีว่าฉันเอามาทำบับก๊อปปีมานะ ”

“ ก็คาวาโนะเขาอาสาว่าจะเป็นคนเอาจดหมายพวกนี้ไปส่งนะสิ เห็นว่าเธออยากจะตอบแทน ”

“ จดหมายพวกนั้นไม่ได้มีไว้เพื่อส่งนะ ! จะส่งไปที่ไหนได้ ? ” สภาคนอื่นๆ โอดโอย
“ หือ ของมันเน่อยู่แล้วนี่? ก็ส่งไปหานักเรียนทุกคนในวันที่ 26 มีนาคม ปี 2016 ”

“ ส่งกลับไปยังอดีตใจ ”

เมื่อเอเลียนที่อาศัยอยู่ในเมืองคูเมิต้องการจะตอบแทน
นักเรียนในโรงเรียนที่ช่วยเหลือเธอ เธอจึงอาสาจะนำจดหมายที่บอก
ถึงความผิดพลาดและเรื่องที่เสียดาวยกกลับไปยังอดีต

จะเป็นอย่างไรหาก **คุณ** รู้ล่วงหน้าว่าจะเกิดอะไรขึ้นในอนาคต
จะปล่อยให้มันเป็นไปเช่นเดิมหรือจะเปลี่ยนแปลงล่ะ?

บุคคลที่สามนี้คือผู้มอบโอกาส

แต่คนที่ต้องตัดสินใจนั้นมีเพียง**ตัวคุณเอง**

รายละเอียด



ในวันที่ 26 มีนาคม 2016

หลังสิ้นสุดงานปัจฉิมนิเทศ
นักเรียนที่ทั้งเข้าร่วม และไม่เข้าร่วมงานปัจฉิมนิเทศต่างได้รับ
จดหมายจากตัวเองในอนาคต
คนที่นำมาส่งให้ คือ
คาวาโนะ ไมนิจิ นักเรียนที่คุณ
ไม่รู้จักรักมักจีเป็นการส่วนตัว



พื้นที่เวลาที่ไมนิจิเดินทางไป คือ ความเป็นไปได้อื่น

แม้จะเป็นเนื้อหาอย่างไร
เป็นทางการก็ไม่ส่งผลกระทบต่อเนื้อเรื่องหลัก เพราะรูทนี้
จะมีลักษณะคล้าย WHAT IF



คาวาโนะ ไมนิจิ (河野 毎日)

จะไม่บอกอะไรกับคุณมากนัก เพียงแต่จะกล่าวว่า

“นี่คือจดหมายจากตัวเธอในอีก 10 ปีข้างหน้า” คุณจะเชื่อ
หรือไม่เชื่อก็ได้ เรื่องนั้นไม่สำคัญเลย

- หากตัวละครของคุณไม่ได้เขียนจดหมายหรือไม่สามารถมาเข้าร่วมงานเลี้ยงได้ (ไม่มีจดหมายให้ส่ง) คุณจะไม่ได้พบกับไมนิจิและจะไม่ได้รับจดหมายใด ๆ
- หากตัวละครของคุณเสียชีวิตแล้ว หรือไม่สามารถเข้าร่วมงานเลี้ยงได้ด้วยเหตุผลซึ่งเกี่ยวข้องกับสิ่งลึกลับ เธอจะบอกให้คุณทราบว่าจะเกิดอะไรขึ้นกับคุณในอนาคตอย่างคร่าว ๆ โดยบทพูดของเธอจะขึ้นอยู่กับผู้เล่นจะตัดสินใจ
- บางทีอนาคตอาจจะไม่ได้เปลี่ยนไปเพราะตัวละครของคุณ แต่อาจจะเกิดจากตัวละครอื่นก็ได้ เพราะตอนนี้ไม่ใช่เพียงตัวละครของคุณเท่านั้นที่รู้เรื่องราวในอนาคต

วิธีการเข้าร่วม

★ ติดแฮชแท็ก #KMI_ThirdPerson_IF

★ สามารถเข้าร่วมได้ทุกรูปแบบทั้ง โรลเพลย์ ฟิคชั่น ภาพประกอบ และอื่น ๆ

โดยเนื้อหาจะมุ่งเน้นไปที่การนำเสนอเส้นทางที่ตัวละครของคุณเลือกเดินและอนาคตที่เปลี่ยนไป หลังจากได้อ่านจดหมายและล่วงรู้ว่าจะเกิดอะไรขึ้นในอนาคต



ตัวอย่าง

Aจิง ในปี 2016 ได้รับจดหมายจากตัวเองในอีก 10 ปีข้างหน้า (ค.ศ. 2026) ในเนื้อหากล่าวถึงชีวิตในช่วงเรียนต่อมหาลัยและการแต่งงาน เขียนเอาไว้ว่า

“ อย่าไปเลือกตามที่พ่อแม่บอกละ! อีก 10 ปีข้างหน้าเธอจะกลายเป็นพนักงานเงินเดือน รายได้ต่ำเตี้ยเรี่ยดิน แล้วก็เลิกคบกับไอผู้ชายเขงขวยที่คบอยู่ตอนนี้ซะ อนาคตมันจะพลอกลอกเธอจนหมดตัว เป็นไอแหวงดาขยะชั้นเวรชัด ๆ ”

เมื่อAจิงได้รับรู้เนื้อหาภายในจดหมาย เธอก็เลือกเปลี่ยนทางชีวิตของเธอ และได้เริ่มต้นเส้นทางชีวิตใหม่ที่ไม่ต้องคอยทุกข์ทรมานอีกต่อไปไปไปไป...

เหมือนเป็นการ **What if...** ทางเลือกชีวิตของตนเอง

ถ้าเราไม่เลือกเส้นทางเดิมจะเกิดอะไรขึ้นกันนะ..?

河野

คาว่าโนะ ไมนิจิ (河野 毎日)

ผู้เดินทางส่งจดหมายในครั้งนี้คือ **คาว่าโนะ ไมนิจิ (河野 毎日)** เธอเป็นเด็กที่มีสติปัญญาไม่สูงมากนัก ในอิเว้นท์ “ปีโปะ ปีโปะ เธอเล่นนะมีอยู่จริงนะ!” เธอได้เหล่านักเรียนมากมายมาช่วยส่งสัญญาณหายานแม่ จึงสามารถเดินทางกลับดาวบ้านเกิดได้ แต่กว่าเธอจะเดินทางกลับมาเพื่อขอบคุณได้ เวลาที่ล่วงเลยไปถึง 10 ปีแล้ว

★ สามารถปรับเปลี่ยนบทพูดของเธอได้ตามความเหมาะสม

แม้ว่าคุณจะไม่รู้จักเธอ แต่เรานั้นรู้จักคุณเป็นอย่างดี

บทสนทนาก่อนนำส่งจดหมาย

ภายในห้องสภานักเรียนหลังงานเลี้ยงจบลง อดีตประธานนักเรียนได้พบกับ บุคคลที่หายสาบสูญไปแล้วและยังมีใบหน้าไม่ต่างจากเมื่อ 10 ปีก่อน ทำให้เขาพอจะทำความเข้าใจเรื่องที่จะเกิดขึ้นต่อไปได้

เธอเล่นตัวน้อยพยายามจะอธิบายความต้องการของเธอ

“ ถ้าในวันนี้เธอใช้มือซ้ายหยิบหนังสือ... ในอีกสิบปีข้างหน้าเพื่อนของเธออาจจะต้องตาย แม้แต่การเปลี่ยนแปลงที่เล็กที่สุดก็สามารถนำไปสู่ผลลัพธ์ที่ยิ่งใหญ่ได้โดยแปรผันตรงกับเวลา นี่คือการคำนวณล่วงหน้าของเวลาสำหรับมนุษย์ แต่มันไม่ใช่กับสิ่งมีชีวิตที่อยู่เหนือกว่านั้น ”

“ หากฉันบอกว่าเวลาไม่ได้เดินทางเป็นเส้นตรง แต่เดินทางเป็นทรงกลม เธอจะพอเข้าใจไหมนะ? ”

“ ไม่ใช่เพียงการแตกแขนง แต่เป็นการมีตัวตนอยู่ในทุกที่พร้อม ๆ กัน ”

“ เมื่อฉันเดินทางกลับไปยังอดีต มันจะไม่ส่งผลกระทบต่อพวกเธอในตอนนี้ ที่นี่ แต่จะส่งผลกระทบต่อพวกเธอในอนาคต ที่อื่น เป็นเพียงการสร้างความเป็นไปได้ใหม่ที่มีอยู่แล้วเท่านั้น ถ้ามันฟังดูวากวนก็ต้องขอโทษด้วยนะ ก็มันเป็นทรงกลมนี่นา ”

“ ฉันพอจะเข้าใจอยู่บ้าง แต่ว่าถ้ามันไม่ส่งผลกระทบต่อพวกเราเลย แล้วพวกเราจะได้ประโยชน์อะไรจากเรื่องนี้? ”

“ ตามแบบนี้ก็แปลว่าเธอไม่เข้าใจนี่นา คนที่ได้ประโยชน์คือพวกเธอนั่นแหละ ลองคิดเสียว่าตัวเธอเกิดมามีหลายร่างกายก็แล้วกัน ในทางปฏิบัติแล้วพวกเธอคือคนเดียวกันจากจุดเริ่มต้นนี่นา

ถ้าฉันบอกว่าเธอ ปลาทองในตู้ฉัน และวัวสีดำในแคนาดาเป็นตัวตนเดียวกัน ในความเป็นไปได้อื่น เธอจะเข้าใจรีเปล่า? ”

“ อ่า... ไม่เข้าใจสักนิด ”

Gift

ลงชื่อรับเข็มกลัด

เปิดให้ลงชื่อรับ เข็มกลัดตราโรงเรียน kumei gakkou
โดยเข็มกลัดดังกล่าวจะดำเนินการโดยร้าน A.Kajidris

ซึ่งค่าใช้จ่ายในการจัดทำเข็มกลัด ทางคอมมูจะเป็นผู้สนับสนุน และค่าใช้จ่ายส่วนหนึ่งได้รับการสนับสนุน
จากคุณ Nicha Kiengvarangkoon

การลงชื่อรับเข็มกลัด ขอสงวนสิทธิ์เฉพาะผู้ที่มีรายชื่ออยู่ในระเบียบนามูเท่านั้น
หากไม่มีรายชื่อในระเบียบนามู จะไม่สามารถลงชื่อรับเข็มกลัดได้
โดยสามารถตรวจสอบรายชื่อในระเบียบได้ที่ : ระเบียบคอมมู #KMI_commu - Google Sheets

17 ระยะเวลาการเปิดรับลงชื่อ

เปิดจอง : 2/4/2026

ปิดจอง : 10/4/2026

และ จะเริ่มผลิตในช่วง เมษายน - พฤษภาคม

 ช่องทางการติดต่อ :

Facebook : [รอง ประธาน | ท่าน ประธาน](#)

Bluesky : [Kumei Gakkou](#)

ตัวอย่างลายเข็มกลัด



ตรวจสอบรายชื่อในระเบียบ

ลงชื่อรับเข็มกลัด

ระเบียบคอมมู

ฟอร์มลงชื่อรับเข็มกลัด

เช็ครอบพัสดุ

ฟอร์มตรวจสอบเช็ครอบพัสดุ

****สำหรับแอดเค้าท์ที่โดนยิงไปแล้ว / รีแอดเค้าท์ลงคอมมูอื่น แต่มีในรายชื่อระเบียบคอมมู กรอกชื่อ, ลำดับหรือรหัส
และ ประเภทตัวละครให้ทางทีมงาน****