

עדכונים והבהרות למסמכי האתגר

BIOGLOW™ עונת - Founders Edition

עודכן לאחרונה: 14 באוקטובר 2026

(העדכונים וההבהרות במסמך זה מפורסמים על ידי FIRST®, וגוברים על כל מקורות המידע האחרים)

(14 באוקטובר 2026)

עדכון 03 - ייצוב העץ (משימות 8 ו-9) - באירועי תחרות, מומלץ לייצב את דגם העץ באמצעות הצמדת רצועה דקה של סרט דביק בצבע שחור לאורך קצה שטיח המשחק, ישירות מאחורי העץ (מומלץ להשתמש בסרט דביק מסוג "גאפר" בצבע שחור לא מבריק). על הקבוצות להתאמן ולהתכונן להתחרות הן כאשר העץ מקובע והן כאשר העץ אינו מקובע, היות שהתנאים באירוע התחרות עשויים להיות שונים מהנחיה זו.

עדכון 02 - שחרור דגמים מתחלפים מתחנות העגינה (משימות 13 - 15) - תכנות הרובוט להסיר דגם משימה מתחלף מתחנת העגינה שלו, תוך שימוש בתפס המובנה, מותר כאשר הדבר נעשה באופן אוטונומי במהלך המקצה. פעולה זו תואמת את חוק 18, אשר אוסר על הפרדת מדבקות Dual Lock, פירוק דגמי משימה או שבירת דגמי משימה אך אינו אוסר על ביצוע פעולה זו.

(2 בספטמבר 2026)

עדכון 01 - עלים ברי מזל - לפני תחילת המקצה, העלים יונחו באופן אקראי בתוך הקן, והקבוצות לא יעודכנו במיקום ההתחלתי של החרגול. זהו חלק מכוון מהאתגר. כדי להתחשב בחוסר ודאות זה, עודכנו ההגבלות במשימה זו באופן שירחיב את הגמישות. נוסח הגבלות המשימה הבא מחליף את הנוסח הקודם (המלל הכחול):

- הקן הוא דגם המשימה שמחזיק את העלים ואת החרגול.
- בית הגידול של העלים כולל את הקן ואת האזור המסומן על השטיח בצמוד לקן.
- אם החרגול נמצא לחלוטין מחוץ לבית הגידול של העלים בכל שלב במהלך המקצה, לא ניתן לקבל את ניקוד הבונוס.
- אם החרגול נמצא לחלוטין מחוץ לבית הגידול של העלים בסוף המקצה, הקבוצה מקבלת אפס נקודות במשימה זו.

חומרי הניקוד, כולל דף הניקוד ומחשבוני הניקוד הרשמיים יעודכנו עלימנת לשקף עדכון זה. על הקבוצות ועל המתנדבים להוריד את הגרסה העדכנית ולהשתמש בה בזמן ההכנות לתחרות.