

Изменение правил по ТБК и Экзе:

Экзоскелет поражается в висящую на спине электронную мишень. Первая серия попаданий (мишень начинает пищать и мигать) - клин экзоскелета на 60 секунд. За это время необходимо добить экзоскелет либо очередью в спину из стрелкового оружия (либо 3 выстрела из пистолета), либо ножом в незащищенный участок тела (можно аккуратно провести ножом у шеи, обозначив перерезание горла).

При попадании холодняком по незащищенным частям тела экзоскелета (включая конечности) 2 раза, экзоскелет считается пораженным.

ТБК поражается аналогичным способом в мишень, висящую на спине, однако после первого поражения сразу умирает. Так же тбк можно уничтожить холодным оружием аналогично экзоскелету.

Кроме того, сохраняются правила по поражению ТБК и Экзы из Гаусс-пушки:

1 попадание по экзе - клин, второе - смерть. 1 попадание по ТБК из гаусса - смерть.

Берите с собой электронные мишени!

Изменение правил по поражению Монстры:

КОНТРОЛЁР

- можно убить:

- 1 ударом ножа ПО КОРПУСУ. Удары по рукам не считаются.
2. Выстрелом из монстробоя (2 попадания В КОРПУС – смерть)

- играет без оружия и в маске.

- превращает людей в послушных зомби при помощи датчика пси излучения или прикоснувшись к сталкеру.

Если контролёр к вам прикоснулся, то вы моментально становитесь зомби. В этом случае контролёр может вас отпустить живым, если он этого захочет. Если контролёр решит вас убить, то вы отыгрываете действия согласно правилу отыгрыша смерти. Датчик пси излучения при активации начинает накапливать на вашем ПДА уровень ПСИ воздействия. Если шкала ПСИ дошла до максимального значения, то вы так же становитесь зомбированным и присоединяетесь к свите мутанта. Но в этом случае отпустить вас он может, только отправив на тот свет. Отыгрываются действия, согласно правилу отыгрыша смерти.

Как только ваш ПДА начинает накапливать ПСИ, вы должны отыграть приступ: головная боль, замедленное передвижение. Прекращение ПСИ воздействие означает окончание приступа.

- может пытаться общаться со сталкерами. Если сталкер послушно подошёл к контролёру, то это проблема сталкера и ужин для контролёра.

- приближаясь к группе сталкеров или бандитов, контролёр может поднять руки вверх в знак того, что он безоружен, и по нему не нужно стрелять. И если группа не догадается, что к ним идет контролёр, то это их проблемы.

- не может бегать и прыгать. Но во время боя контролёр может резво шевелить руками и корпусом.

- Если по контролёру открыли огонь из обычного оружия, не поняв, кто это, он имеет право или просто уйти, оставшись живым или выкрикнуть: "Контролёр!", чтобы обозначить, что стрелять по нему бессмысленно и запрещено правилами.
 - Если сталкер хорошо отыгрывал роль зомби, то Контролёр имеет право отпустить свою жертву, сняв со сталкера контроль, и оставив его живым. Это делается по усмотрению Контролёра и претензии не принимаются.
 - передвигается один, либо в окружении зомби.
- ЛУТ: палец

КРОВОСОС

- можно убить:
 1. 2-мя ударами ножа ПО КОРПУСУ. Удары по рукам не считаются.
 2. Выстрелом из монстробоя (2 попадания В КОРПУС – смерть)
 - играет без оружия и в маске.
 - Ранит чувствительным прикосновением к любой части тела, в том числе к ноге или руке (при условии, что у вас нет брони. см правило №8. РАНЕНИЯ И СИБЗ). Прикосновение вскользь не считается. Убитым вы считаетесь после того, как мутант нанес второй удар или сразу начал вас поедать.
 - может бегать, прыгать, залезать в окна и т.п.
 - могут охотиться по двое.
- ЛУТ: щупальце

БЮРЕР

- можно убить:
 1. Ударом ножа В КОРПУС. Удары по рукам не считаются.
 2. Выстрелом из монстробоя (2 попадания В КОРПУС – смерть)
 - играет без оружия и в маске
 - может атаковать как вблизи, так и на расстоянии бросая в вас специальные игровые предметы (имитация кирпичей, бочек и т.д.) при попадании в вас снарядом, вы отыгрываете оглушение (независимо от брони) в течении 2-х минут. Бюрер добивает игрока руками. Добивает одним чувствительным прикосновением к любой части тела, в том числе к ноге или руке (при условии, что у вас нет брони. см правило №8. РАНЕНИЯ И СИБЗ).
 - может бегать (трусой) и преодолевать преграды.
 - могут охотиться по двое.
- ПРИМЕЧАНИЕ: бюрер может отобрать у вас ваше оружие (забрать жетон).
- ЛУТ: глаз

ЗОМБИ

- можно убить:
 1. Выстрелом из привода (1 попадание - зомби упал, полежал, побрыкался в течении 30 секунд, встал. для временных и вечных зомби: Подобная схема действует еще 2 раза (Всего зомби может пережить 3 попадания). Если Вы попали в зомби, и он упал, то добить его можно только ножом. 4-е попадание - смерть зомби. Количество попаданий считается только по полному циклу (попали, упал, побрыкался, встал). Счетчик попаданий со временем не обнуляется.
 2. Поражение ножом в ЛЮБУЮ часть тела(2 удара).
- стреляют не прицельно, от бедра.

- не могут бегать.
- не собирают никакой хабар.
- может убить Вас ножом или выстрелом по общим правилам.

Есть три вида зомби:

-Зомби-убитый-игрок,двигающийся в сторону мертвяка. Может падать и подниматься бесконечное кол-во раз, движется к мертвяку, на видном месте закреплена красная тряпка или фонарик. Нелутаем.

-Временный зомби- зомби, ставший таковым из-за пси-аномалии, зова Монолита, удара контролера или выброса. После смерти становится убитым зомби и движется к мертвяку. Лутаем по общим правилам, до момента окончательной смерти не носит на голове повязку.

-Вечный зомби отличается от временного (игрока попавшего под выброс или атаку контролёра) тем, что играет в маске.

Временного зомби можно ограбить по правилам мародерства.

У вечного зомби есть рюкзак или сумка, которую запрещено обыскивать. Лутом считается лишь то, что вы найдете на самом зомби (в карманах, подсумках).

ЛУТ ВЕЧНЫХ ЗОМБИ: рука и всякие полезные предметы

ИЗЛОМ

Ходит в плаще, пряча одну (видоизмененную) конечность под полый плащ. На лице маска или грим. Внешне очень похож на обычного человека. Разумен. С ним можно пообщаться и даже получить какую то полезную информацию или предметы.

- можно убить:

1. Ножом в ЛЮБУЮ часть тела (2 удара).
2. Выстрелом из монстробоя (1 попадание В КОРПУС – смерть)

- убивает одним ударом измененной конечности, игнорируя абсолютно любую броню, даже экзоскелет.

- может оглушить здоровой рукой по правилам оглушения.

- может бегать (трусцой) и преодолевать преграды.

ПРИМЕЧАНИЕ: удар излома (измененной конечностью) приводит к поломке любого огнестрельного оружия

ЛУТ: патроны и т.д

СНОРК

- можно убить:

1. 1 ударом ножа В КОРПУС. Удары по рукам не считаются.
2. Выстрелом из монстробоя (2 попадания В КОРПУС – смерть)

- играет без оружия и в маске.

- Ранит чувствительным прикосновением к любой части тела, в том числе к ноге или руке (при условии, что у вас нет брони. см правило "СИБЗ И РАНЕНИЯ").

Прикосновение вскользь не считается. После второго такого касания вы мертвы.

Отыгрыш укуса/поедания убивает вас сразу

- может бегать (на четвереньках), прыгать, входить в здания.

- могут охотиться стаями по три особи.

ЛУТ: позвонок