

Техническое задание (ТЗ) на создание игровой платформы - сайта онлайн-игр для онлайн-клуба

1. Общее описание проекта:

- Создание веб-платформы для онлайн-игр с целью развлечения, отдыха и заработка для участников онлайн-клуба.
- Игры включают в себя карты, пасьянс, лото, рулетку и другие азартные и настольные игры, и т.д.

2. Функциональные требования:

2.1 Главная страница:

- Приветствие и информация о сервисе.
- Быстрый доступ к различным играм.
- Блок с актуальными новостями и событиями клуба.
- Возможность регистрации в Клуб

2.2 Регистрация и профиль:

- Возможность регистрации новых участников с использованием электронной почты.
- Личные профили с возможностью настройки учетных данных и предпочтений.
- Система рейтинга и достижений для игроков.

2.3 Игровой функционал:

- Набор различных игр, включая карты, пасьянс, лото, рулетку и другие популярные азартные и настольные игры.
- Многопользовательский режим с возможностью игры с другими участниками клуба.
- Система внутриигровых бонусов и наград для мотивации участников.

2.4 Финансовые возможности:

- Возможность внесения денежных средств на внутренний счет участника для участия в платных режимах игр.
- Система вывода выигранных средств на банковский счет участника.

2.5 Внутренняя валюта:

- Введение внутренней валюты "RLX" с обменным курсом 1 RLX = 1\$.
- Возможность пополнения баланса игроков внутренней валютой для участия в играх.
- Возможность заработка "RLX" при выигрыше в играх.

2.6 Безопасность:

- Защита личных данных пользователей и безопасность финансовых транзакций.
- Анти-мошеннические меры для предотвращения некорректного поведения игроков.

3. Дизайн и Интерфейс:

- Современный и привлекательный дизайн с удобным интерфейсом.

- Адаптивность для использования на различных устройствах (пк, планшет, мобильный).

4. Технические требования:

- Использование современных технологий разработки веб-приложений.
- Серверная часть на языке программирования, подходящем для создания онлайн-игр (например, Node.js).
- Возможность масштабирования для обеспечения плавной работы при большом количестве одновременных игроков.

5. Тестирование:

- Разработка тестов для проверки функциональности, безопасности и производительности.
- Тестирование на различных браузерах и устройствах.

6. Поддержка и Обновления:

- Предусмотреть систему технической поддержки для пользователей.
- Возможность регулярных обновлений для добавления новых игр и улучшения функционала.

7. Монетизация:

- Внедрение механизмов монетизации, например, рекламы, продажи внутриигровых предметов и подписок.

8. Дополнительные возможности:

- Возможность организации турниров и соревнований между участниками.
- Встроенные чаты и коммуникационные инструменты для взаимодействия игроков.