

□アリアンロッド・レギュレーション

「舞台となる国:遺跡と学園の街」

“賢者の街”エルクレストは、冒険者のための学園——エルクレスト・カレッジを舞台として、ファンタジー学園物のシナリオを遊ぶ為の都市である。

メイン舞台となるエルクレスト・カレッジでPC達は学園生活を送ることになります。

『使用可能なルールブック』

改訂版ルールブックⅠ(必須)

改訂版ルールブックⅡ(必須)

パーフェクトスキルガイド(推奨:無いとキャラ作に影響を与える可能性大)

パーフェクトアイテムガイド(推奨:無いとキャラ作に影響を与える可能性大)

エクспанションブック(推奨:誓約、一部種族を利用をしない場合はなくてもよい)

ストレンジャーガイド(推奨:現代スキルや一部種族を利用をしない場合はなくてもよい)

エルクレスト学園ガイド(推奨:旧版のため、世界観を捉えるための利用が主)

エネミーガイド→パーフェクトエネミーガイド(推奨:エネミーデータの確認)

レガシーデータブック(準推奨:マジックアイテム、一般スキル、ギルドサポートの追加)

【キャラクターレギュレーション】

- ・初期経験点は50点

- ・所持金は700G

- ・管理できるなら複数キャラを制作しても良いです。複数キャラ作成の場合、同じメインクラスを選択した二キャラ目以降の初期作成はハンドアウトから選択して貰います。

また、1人のPLが同じ上級職のキャラを複数人制作するのは禁止では無いですが各自自重【途中参加の方用】

- ・初期経験点は1000点

- ・所持金は50000G

- ・初期作成資金内でのマジックアイテムの購入に制限はありません。

- ・転職の回数などのルールは通常通りです。(ネタ被りを防ぐため)。

【レベルキャップについて】

- ・この卓ではレベルキャップ制度を導入、PCのCL上限は「ギルドレベル」と同じとする。

また、ギルドレベルの上昇は各PCの経験点の上納のみとします。

また、一度に上納出来る上限はCL点まで。

レベルキャップに到達しているキャラクターは上納出来る経験に制限はありませんが、ギルドレベルが1上昇したら止めてください。

一気にレベルアップするのは学生らしくないという考えからの制限です。

- ・初期のギルドレベルは3からのスタートです。

『使用出来るスキル』

パーフェクトスキルガイド(以降PSG)

パーフェクトアイテムガイド(以降PIG)

ストレンジャーガイド

スーパーシナリオサポート

超上級ルールブックに記載されているものを基準とする。
今後登場する新サブリ等は順次追加。

『PCの種族』

PCとして作成できる全種族の中から選択可能。
使用出来る種族はPSG(P400)に能力値が載っているもの全て。

『出身地』

そのPCがどの地域からやって来たのかによって、初期作成で選択できるサブクラスなどを決める。
地域に関してはPSG(P401)から選択する事。

『初期サブクラス』

PSG(P401)の基本クラスかPCの出身地域クラスから選択。また、1レベルから他の地域クラスを選択することは出来ません。

『転職について』

出身地以外の地域クラスへの転職は「CL÷10+1」回まで。
また、この制限は地域称号クラスへの転職にも含まれます。

『初期装備』

特に制限はないが、以下のアイテムを装備すること(後で変更してもよい)
「学園のローブ」…エルクレストカレッジの学生であることを表すローブ。霊の紋章が刺繍されたエルクレストカレッジの制服である。エルクレストカレッジの学生はこのアイテムを自動的に取得する。パッシブ。装備者はエルクレストカレッジないを怪しまれずに移動できる。

『アイテム購入について』

通常アイテムに制限はなし。

『マジックアイテムの購入について』

購入予定のマジックアイテムの【鑑定値】を基準とした難易度に対し、任意の能力値で判定を行い成功したら購入可能。あくまで購入が可能になるだけで、入手には通常通りGを支払う事。
判定自体はシナリオ開始時、シナリオ中、またはシナリオ終了時に一人当たり1回行える。
また、この判定には「アイテム鑑定」を強化するスキル、アイテム、ギルドサポートなどの効果を適用してもOK。
交渉などのRPだと捉えて欲しい。

『～～寮について』

PCの生活の起点となる以下の「寮」を一つ選択して貰います。
「寮」を選択するとその寮内における「情報収集判定」の達成値に+1する。

[ルキアノス寮]

聖都ディアスロンドの開祖である“大聖徒”ルキアノスの名を冠した寮。最初の寮と言われており、入寮した物はそれに誇りを持つ傾向にある

[ブルギニオン寮]

エリンディルの詳細な地図を作成した“造世師”ブルギニオンの名を冠した寮。幽霊の噂など暗い雰囲気が付きまとう。実際どこか物静かな様子だ。

[アウデンリート寮]

最初の探索者といわれる“聖使徒”アウデンリートの名を冠した寮。マクール祭に力を入れる伝統があり、毎年上位を獲得する。

[グラナドス寮]

伝説の吟遊詩人である。“歌聖”グラナドスの名を冠した寮。伝統的にお祭り好きで、エルクレスト祭では毎回一番盛り上がっている。

[シェフィールド寮]

聖暦500年頃に中原を支配した覇王の側近、“大賢者”シェフィールドの名を冠した寮。歴代の監督生の影響か、他寮への対抗意識が強い傾向にある。

[オルランド寮]

寮名の由来は不明。オルランドが如何なる人物か、教員でも知るものはほとんど居ない。一番最近に作られた寮で見物が設備が新しいのが特徴。

【キャラクターシートについて】

- ・キャラクターシートは「キャラクター保存所」を利用し作成、管理してもらいます。
- ・タグには「おかわり三杯目」「PL名」「寮の名前」を、タイトルには「PC名」と「PL名」を入力し、どのキャラなのか、誰の持ちキャラなのかが一目でわかるようにご協力ください。

【リビルドについて】

- ・リビルドは上級職になった時、称号を獲得した時、運命クラスになった時、などの節目（CL10、CL15、CL20）に到達した時に行えます。
- ・他のタイミングでのリビルドは経験点を200点支払えばどのタイミングでもOKです。キャラクターシートの成長記録欄に記載してください
- ・またリビルドの経験点を一度払えば、セッションに参加しない限りリビルドはし放題なので盛大に悩んで作成してください。

【誓約について】

- ・誓約の取得制限は「CL÷5+1」(端数切り捨て)個まで。
 - ・リビルド時に限り誓約の取り直しはOKです。
 - ・※リビルド時に「伝説の武具」による伝承武具の内容は変更できない。
 - ・運命クラスになるには誓約「偉業」(経験点1500点)を必ず取得すること
 - ・誓約の一部には世界に一つしか無いアイテム等を手に入れるものが有ります。それらを複数人が同時に所持、適用した状態でランダムダンジョンやシナリオに参加は出来ません。
- PL同士でどちらのキャラが使うか話し合う、或いはGMIに相談してください。

【ハウスルールについて】

※ハウスルールは相談しつつ随時追加、削除、訂正することがあります。

【その他】

- ・協調行動は取得可能。

- ・ゲッシュは使用禁止。
- ・タイミング:メイキングで「ハーフブラッド」等の二つの種族を設定的に所持しているキャラクターはスキルで選んだ種族の種族スキルも成長で得ることができる。

【ランダムダンジョン(実習ダンジョン)について】

『PC側』

- ・5レベル以上の差があるPCとパーティーを組む場合、お互いが得ることの出来る経験点が半分になる。
- また、8レベル以上離れている場合は経験点を得られない。
- ・ランダムダンジョンに潜る際には依頼を受ける。
- 依頼には『クエスト』『サブクエスト』2種類があり、PCはそれらの内どれか、あるいはいくつか選ぶ事。詳細については別の項目で書きます。
- 獲得出来るお金のメインはこのクエストの報酬になります。
- ・ダンジョン侵入時、最初に侵入するDLを選択する。選択範囲はギルド内で侵入したことのある最大DLまでとなる。
- この値は階層更新時に同時に更新される。初期値は1。

『経験点』

- ・ランダムダンジョンで獲得出来る基本経験点はそのダンジョンアタックで踏破した最大DL×5点まで。(レベル10以降から)
- ・ボーナス経験点の最大値はキャラクターのCL×10点まで。(レベル10以降から)
- ・ボーナスとして階層更新時、そのクリアしたDL分を経験点に更にプラスする。
- ・全踏破した階層をボーナス経験点に加える
- ・GMはPCの中で一番CLが高いキャラが入手した経験点とお金をフリー経験点、フリーお金として入手します。これらはアフター～プリプレイまでの間の任意のタイミングで所持しているキャラクターに任意の量割り振ることができます。

『獲得ゴールド』

- ・主な収入源はクエスト等による報酬となる。
- ・ドロップ品による獲得金額は八割減。その金額はPC達の乗り物や量の維持に当てられる(設定)という事で脳内補完して下さい。

- ・[あらすじ](#)
- ・[あらすじ其の弐](#)

- ・[会場\(こてつさんのサーバー\)](#)
(部屋番号:30)(pass:0001)

- ・[エルクレストNPC](#)

- ・[ギルドシートまとめ](#)

- ・[アフタープレイ](#)

・ハンドアウト