

**JADUAL PELAKSANAAN
MINGGU CELIK MINDA
PROGRAM PENDIDIKAN KHAS INTEGRASI (PPKI)
17 - 20 OKTOBER 2023**

TARIKH/HARI	MASA	KELAS	AKTIVITI	GURU BERTUGAS	CATATAN
17 OKT 2023 SELASA (MT)	07:30-08:30	T1	CLOCK CRAFT	PPM	
		T2	PELAKSANAAN PENTAKSIRAN PAPR	SEMUA GURU	
	08:30-09:30	T1	CLOCK CRAFT	PPM	
		T2	PELAKSANAAN PENTAKSIRAN PAPR	SEMUA GURU	
	09:30-10:00	REHAT			
	10:00-12:00	T1	AKTIVITI TANGRAM	PPM	
T2		PELAKSANAAN PENTAKSIRAN PAPR	SEMUA GURU		
18 OKT 2023 RABU (MT)	07:30-08:30	T1	DOT-TO-DOT COUNTING	PPM	
		T2	PELAKSANAAN PENTAKSIRAN PAPR	SEMUA GURU	
	08:30-09:30	T1	TRACE AND COLOUR	PPM	
		T2	PELAKSANAAN PENTAKSIRAN PAPR	SEMUA GURU	
	09:30-10:00	REHAT			
	10:00-12:00	T1	THE NUMBERS PUZZLE	PPM	
		T2	PELAKSANAAN PENTAKSIRAN PAPR	SEMUA GURU	
19 OKT 2023 KHAMIS (BI/BM)	07:30-08:30	L	CUT OUT AND PASTE	SB	
		M	LITTLE TREASURE HUNT	RS	
		C	SPELLING BEE	EST	
		A		POL	
		K		MHA	
	08:30-09:30	L	COLOUR SORTING	PPM BERTUGAS	Dibantu oleh semua guru dan PPM
		M	TELEPHONE GAME	SITI NORHANA (K)	
		C			
		A			
		K			
	09:30-10:00	REHAT			
	10:00-11:00	L	MENGECEM HURUF	POL	Kelas Mango bergabung dengan kelas lain.
		M	KERUSI PANAS	FMJ	
		C		VLG	
		A		SNK	
		K		MHA	
	11:00-12:00	L	MENONTON WAYANG	SUSANTIH BUIING (K)	Dibantu oleh semua guru dan PPM
		M			
C					
A					
K					
20 OKT 2023 JUMAAT	07:30-08:30	AKTIVITI KEROHANIAN			
	08:30-09:30	L	PERSIAPAN TEMPAT	RS	SUSUN ATUR TEMPAT: MOHD HAFIZ BIN AMRAN (K) SUSANTIH BUIING
		M		FMJ	
		C		EST	
		A		POL	
		K		SNK	
	09:30-10:00	REHAT			
	10:00-11:30	L	MAJLIS PENUTUPAN MINGGU CELIK MINDA	SEMUA GURU DAN PPM	AJK HADIAH: RIZAH SID (K) PPM
		M			
		C			
A					
	K				

PERINCIAN AKTIVITI:

1. SPELLING BEE:

- By class.
- Each class will be divided into 2 groups.
- Teacher will pronounce the word and pupils write the word on paper provided.
- Group with the most correct words will be announced as the winner.
- (teacher can teach/show the words to the pupils before the game started.)

2. TELEPHONE GAME

- Pupils will be divided into 4 groups.
- Pupils line up in respective group.
- Choose one pupil of each group to start the game. (Pupil A).
- Pupil A will read a word/short sentence after the teacher and whisper it to the next person..
- This is done until the last person in the line is told.
- Group with most correct word/sentence will be announced as the WINNER!

3. KERUSI PANAS

- Aktiviti mengikut kelas.
- Setiap kelas dibahagikan kepada 2 kumpulan.
- Setiap Kumpulan perlu melantik seorang murid sebagai 'Pelakon'.
- 'pelakon' akan mengambil 1 kertas dari dalam sebuah kotak.
- 'Pelakon' akan melakonkan watak yang terdapat dalam kertas tersebut.
- Jika ahli Kumpulan Berjaya meneka, murid perlu menulis perkataan tersebut pada kertas yang disediakan.
- Kumpulan yang menulis paling banyak perkataan akan dikira sebagai pemenang.
- 'Pelakon' boleh ditukar kepada murid yang lain pada bila-bila masa.
- Masa ditetapkan.